



Administration des clients

Client Java ELO



Table des matières

Administration du client Java ELO	4
Introduction	4
Installation	5
Authentification	24
Installation et configuration	29
Collaboration	44
Traduction	48
Modifier l'emplacement de dépôt pour les données utilisateur	55
Fonction 'Check-out dans OneDrive'	57
ELO Barcode	58
Prise en main rapide	58
Bases	61
Configuration	66
Reconnaissance codes-barres dans le client Java ELO	76
Types de codes-barres	78
ELO SANE Scan	83
Introduction	83
Installation et configuration	84
Macros ELO (HTTP)	85
Installation	85
Configuration	88
Fonctions	90
Classeurs dynamiques	93
Un classeur dynamique, c'est quoi ?	93
Création d'un classeur dynamique	95
Autres remarques	99
Scénarios	101
Liens elodms	103
Introduction	103
Utilisation	104
Aperçu OpenOffice	107
Introduction	107
Microsoft Windows	108
Linux (OpenSuse)	109
Plateformes	110
Bases	110
Plate-formes et modules	111

Formats de fichier**113**

Introduction

113

Client Java ELO

114

Client Web ELO

116

Administration du client Java ELO

Introduction

Groupe cible

Cette documentation décrit l'installation, la configuration et l'administration du client Java ELO. Vous trouverez d'autres informations sur l'utilisation du client Java ELO dans la documentation [Manuel utilisateur du client Java ELO](#).

Utilisation

Vous avez besoin du client Java ELO, nommé client ci-après, pour archiver des documents, les rechercher et les retrouver. Par ailleurs, vous pouvez créer des processus et rappels et afficher des documents.

Système d'exploitation

Dans ce manuel, les fonctions et scénarios d'application sont représentés à l'appui d'un système d'exploitation Microsoft Windows.

Le client Java ELO peut être mis en place sur d'autres systèmes d'exploitation. La condition préliminaire est qu'un environnement Java correspondant existe pour le système d'exploitation.

Installation

Ce chapitre contient des informations sur l'installation du client Java ELO.

Installation avec fichier ISO

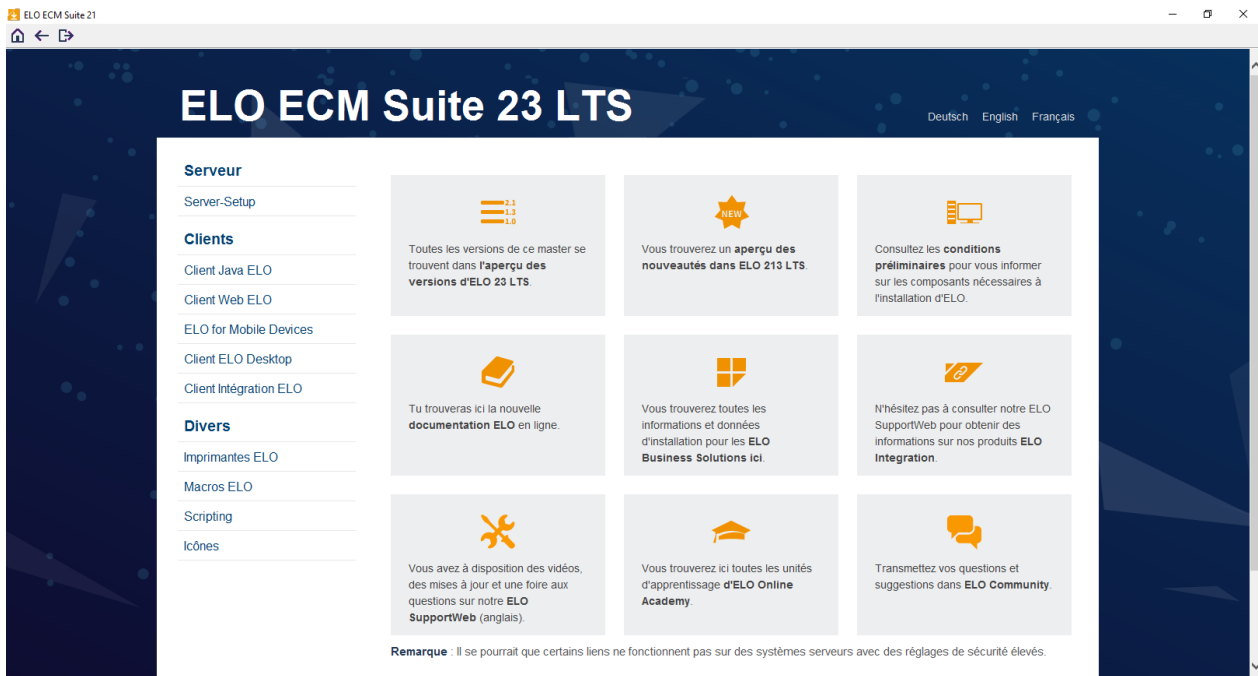
Conditions préliminaires

Vous trouverez une liste des conditions préliminaires pour le client Java ELO dans la documentation [Conditions préliminaires d'ELO](#).

Pour installer le client Java d'ELO, vous devez posséder les droits d'administrateur Windows sur l'ordinateur local.

Procédé

Il y a plusieurs possibilités pour installer le client Java ELO. Nous partons du principe que vous utilisez le fichier ISO de la suite ELO ECM et que celle-ci est ouverte.



1. Dans la section *Clients*, cliquez sur *Client Java ELO*.

Client Java ELO

^ Installation

Client Java ELO Windows (64 bit) Version 23.00.000
 Installe le client Java ELO pour Windows avec un fichier MSI. Il n'est pas nécessaire d'installer Java par avance. Le client Java ELO utilise un propre environnement Java. L'installation de la mise à jour requiert le démarrage de Setup.exe sur un média qui n'est pas protégé en écriture. Pour ceci, veuillez copier le répertoire d'installation du client Java (Start\ClientJava\installJava_windows_msi) dans un répertoire local, puis le démarrer à partir de là. Un "Uninstaller" est installé. Le client Java ELO est installé dans une version multilingue. La langue peut être sélectionnée dans le dialogue d'authentification.

Programme d'installation du client Java ELO (Windows) avec composants complémentaires Version 23.00.000
 Démarre l'installation. Vous pouvez effectuer les réglages requis dans l'interface du programme. Les composants suivants peuvent également être installés :
 - Service OCR ELO
 - Imprimante TIFF ELO
 - Imprimante PDF ELO
 - Raccourcis des macros ELO pour :
 - Microsoft Word, Microsoft Excel, Microsoft PowerPoint, Microsoft Outlook
 Le client Java ELO est installé dans une version multilingue. La langue peut être sélectionnée dans le dialogue d'authentification.

Client Java ELO pour Mac Version 23.00.000
 Le client Java ELO est installé dans une version multilingue. La langue peut être sélectionnée dans le dialogue d'authentification.

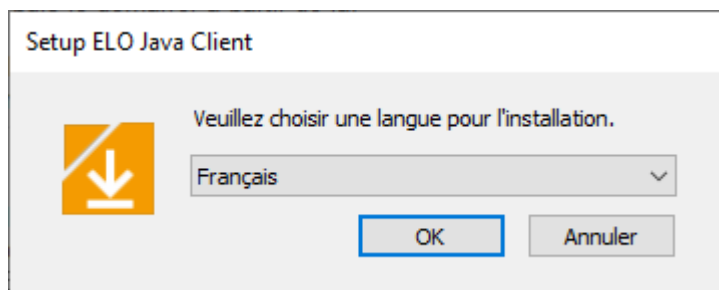
Client Java ELO pour Linux Version 23.00.000
 Le client Java ELO est installé dans une version multilingue. La langue peut être sélectionnée dans le dialogue d'authentification.

Service OCR ELO pour le client Java

La page *Client Java ELO* apparaît.

2. Sélectionnez *Client Java ELO Windows (64-Bit)*.

En option : si le dialogue *Windows Commande des comptes utilisateurs* apparaît, veuillez confirmer en cliquant sur *Oui*.

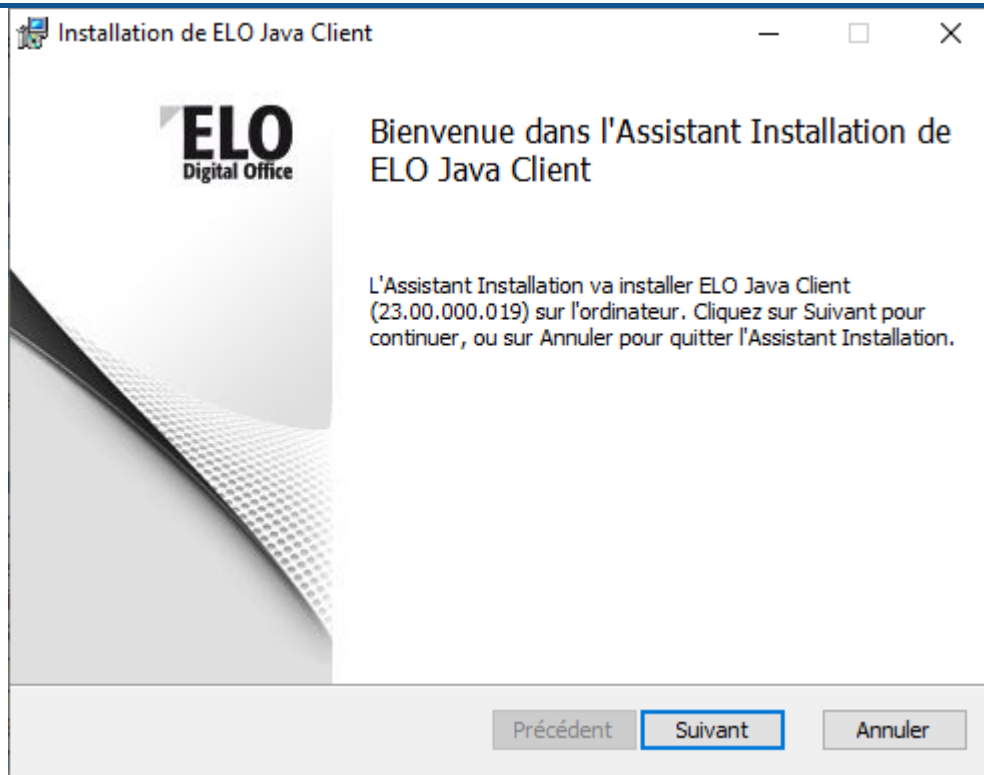


Le dialogue *Setup ELO Java Client* s'affiche.

3. Dans le menu déroulant, sélectionnez la langue de l'installation, et cliquez sur *OK*.

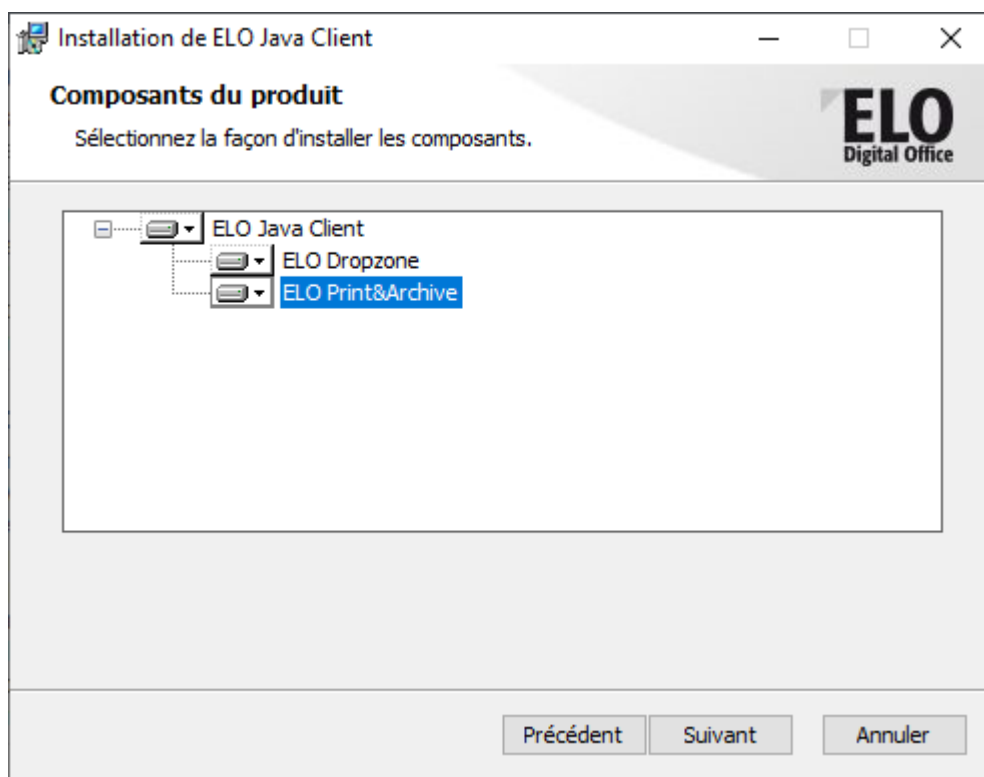
Information

La sélection de la langue se réfère uniquement à l'installation. La langue pour l'interface du client Java ELO est sélectionnée dans le dialogue d'authentification.



La page de démarrage du dialogue *Installation du client Java ELO* apparaît.

4. Sélectionnez *Suivant*.



La page *Composants du produit* apparaît.

Option : veuillez sélectionner quels composants complémentaires vous souhaitez installer.

Les composants suivants sont disponibles :

- ELO Dropzone : ELO Dropzone vous permet de déposer des documents par le biais de tuiles configurables via glisser-déposer dans ELO.
- ELO Print&Archive : ELO Print&Archive vous permet de transférer des documents provenant d'un programme tiers par le biais d'une imprimante virtuelle à ELO.

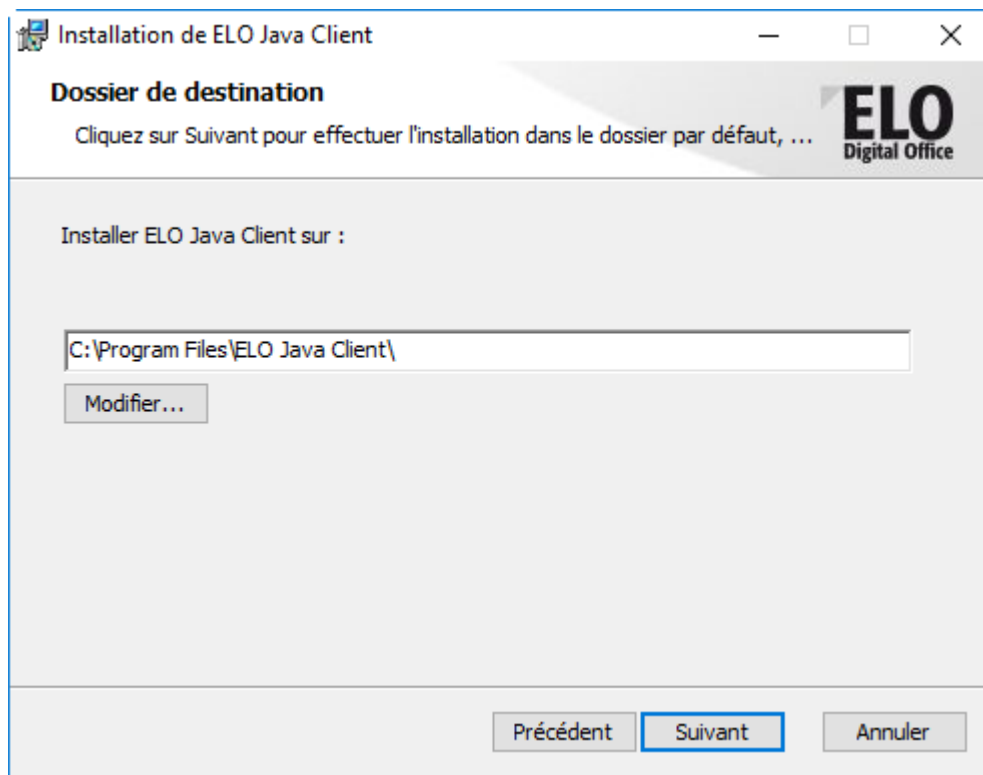
Remarque

ELO Print&Archive n'est plus en cours de développement. Mais il est compatible avec les versions actuelles du client Java ELO.

Information

Plus trouvez plus d'informations au sujet de ces composants dans la documentation [ELO Dropzone](#), [Dépôt via ELO Dropzone](#) et [ELO Print&Archive](#).

5. Sélectionnez *Suivant*.



La page *Classeur cible* apparaît.

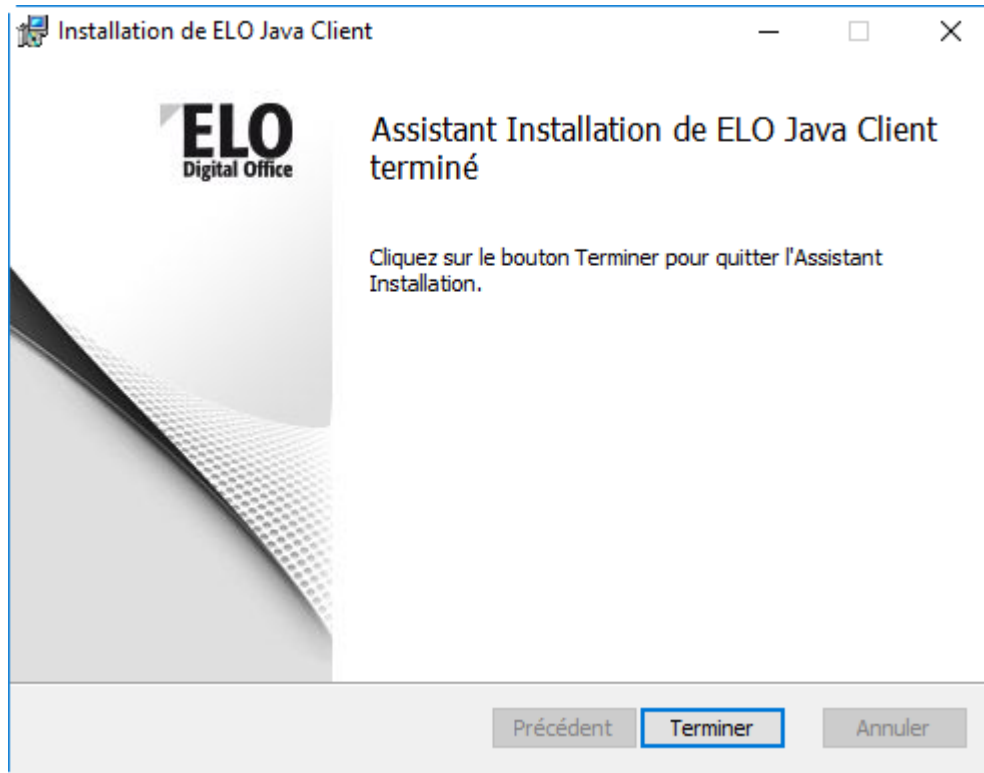
En option : pour modifier le répertoire cible proposé, cliquez sur *Modifier* et sélectionnez un autre répertoire d'installation.

6. Sélectionnez *Suivant*.

La page *Prêt à installer le client Java ELO* apparaît.

7. Sélectionnez *Installer*.

L'installation s'effectue.



Un message vous confirme que l'installation a bien été effectuée.

8. Cliquez sur *Fermer* pour clôturer l'installation.

Résultat

Voilà ! Le client Java ELO a été installé intégralement.

Configurer le serveur d'indexation ELO

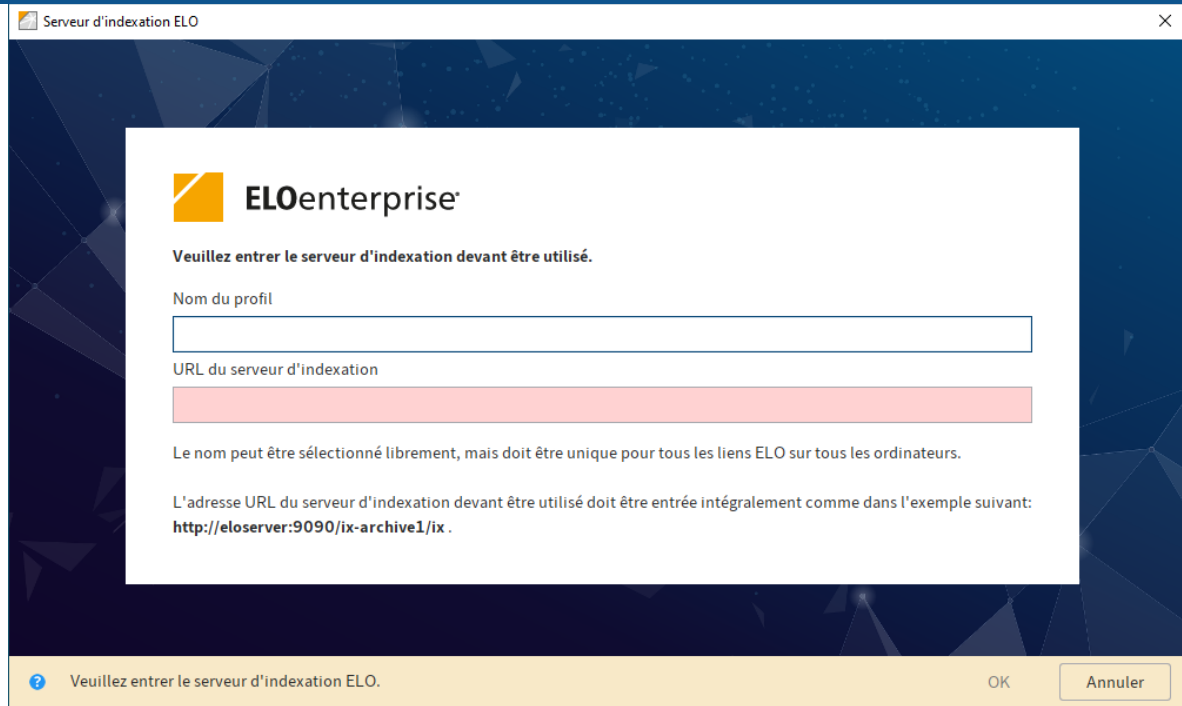
Pour accéder à une archive, le client Java ELO requiert une connexion à un serveur d'indexation ELO. Si vous démarrez le client pour la première fois, la connexion au serveur d'indexation ELO n'a pas encore été entrée et le dialogue *Serveur d'indexation ELO* apparaît.

Information

Le dialogue *Serveur d'indexation ELO* apparaît aussi si vous supprimez toutes les connexions de serveur d'indexation, étant donné qu'au moins une connexion doit avoir été définie.

Procédé

1. Démarrez le client.



Le dialogue *serveur d'indexation ELO* apparaît.

2. Entrez un nom pour le premier profil dans le champ d'entrée *Nom de profil*.

La désignation est affichée lors de l'authentification et est utilisée comme désignation dans les fichiers de liens ELO.

Voilà pourquoi la même désignation doit être entrée sur tous les ordinateurs. En règle générale, c'est le nom d'archive qui est utilisé.

3. Entrez l'adresse URL du serveur d'indexation ELO.

Exemple d'URL :

```
http://<nom du serveur>:<port>/ix-<nom de l'archive>/ix
```

Information

L'adresse URL du serveur d'indexation ELO est déterminée à l'aide du serveur d'application ELO. A ces fins, appelez le serveur d'application ELO dans votre navigateur. Dans la liste des applications, recherchez le serveur d'indexation ELO à utiliser. A gauche, vous trouvez le nom d'archive correspondant.

Selon la configuration du serveur, l'on peut également utiliser HTTPS.

Si l'URL entrée a été trouvée, la couleur du champ d'entrée *URL du serveur d'indexation* passe au vert.

4. Sélectionnez *OK*.

Résultat

Le dialogue d'authentification s'affiche et vous pouvez vous authentifier au client.

Perspective

Le paragraphe Créer un nouveau profil vous explique comment ajouter d'autres archives ou comment traiter une connexion existante.

En option : logging

Le client Java ELO dispose d'un logger qui peut être paramétré dans la configuration. Un logger spécifique peut être configuré dans l'éditeur du registre pour créer des fichiers journaux plus détaillés. Dans ce cas, les réglages du logger sont inactifs dans la configuration du client Java ELO et ne sont pas utilisés.

1. Veuillez démarrer l'éditeur de registre Windows (*regedit*).
2. Ouvrez le répertoire suivant :

```
HKEY_CURRENT_USER\Software\JavaSoft\Prefs\elo digital office\eloenterprise
```

3. Créez l'entrée *logger*, en sélectionnant dans le menu contextuel l'entrée *Nouveau > chaîne de caractères* avec la touche droite de la souris.
4. Entrez `logger` en tant que nom pour la nouvelle chaîne de caractères.
5. Entrez le chemin vers le fichier contenant la configuration du logger.

Information

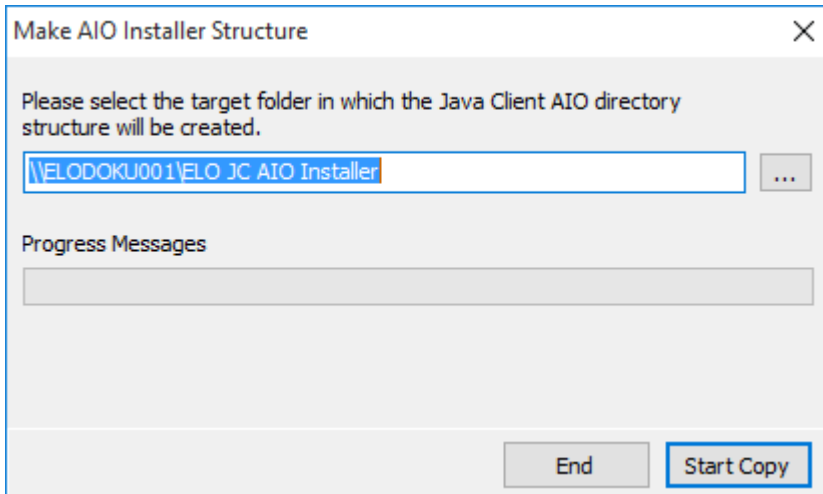
Un fichier prédéfini *log4j1.properties* se trouve dans le répertoire d'installation du client Java ELO.

Attention

Vous pouvez déterminer la cible de dépôt pour le fichier journal dans le fichier *log4j1.xml*, qui se trouve dans le répertoire du client Java ELO.

6. S'il vous faut des sorties de log avant la création du logger, démarrez le fichier batch *EloClient.bat* se trouvant dans le répertoire d'installation du client Java ELO.

Client Java ELO avec composants complémentaires



Lorsque vous sélectionnez l'option *Programme d'installation du client Java ELO (Windows) avec composants complémentaires*, le programme *Make AIO Installer Structure* s'ouvre. Dans le standard, le programme sélectionne un répertoire autorisé sur l'ordinateur local en tant que *ELO JC AIO Installer*. Si vous essayez de copier des fichiers et que le répertoire n'existe pas, vous obtenez un message d'erreurs.

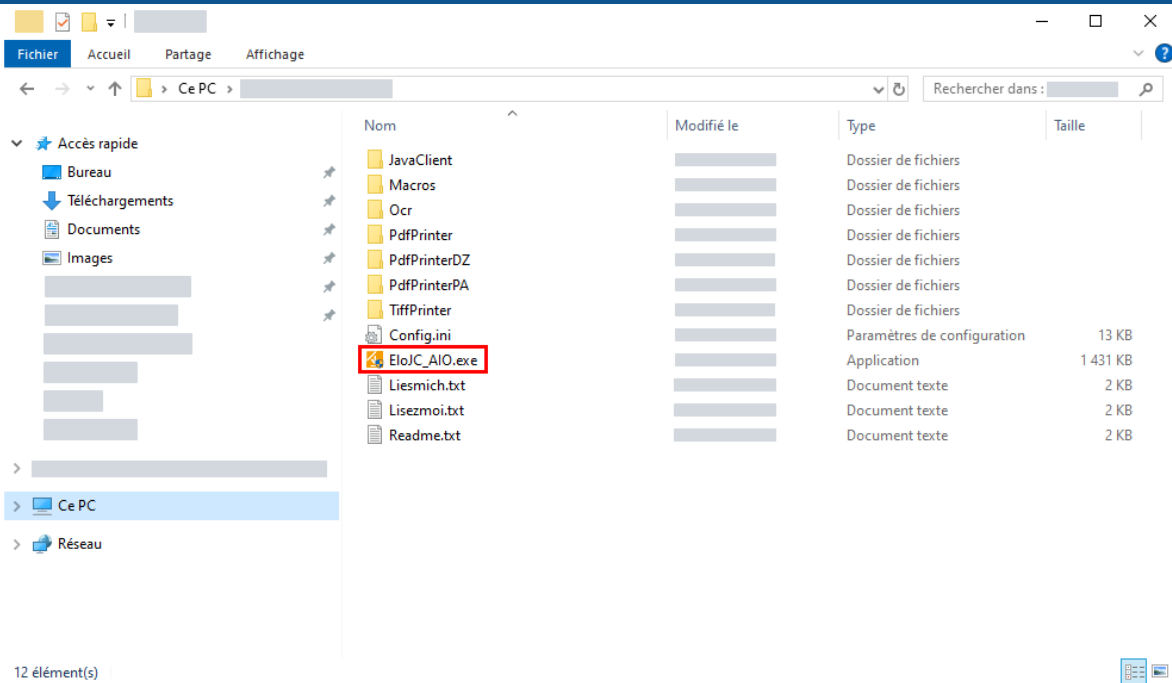
Procédé

1. Veuillez sélectionner un répertoire sur l'ordinateur local ou dans le réseau.
2. Cliquez sur *Start Copy* pour copier les fichiers.

Une fois tous les fichiers copiés, le message de statut *Copying finished* s'affiche dans le dialogue.

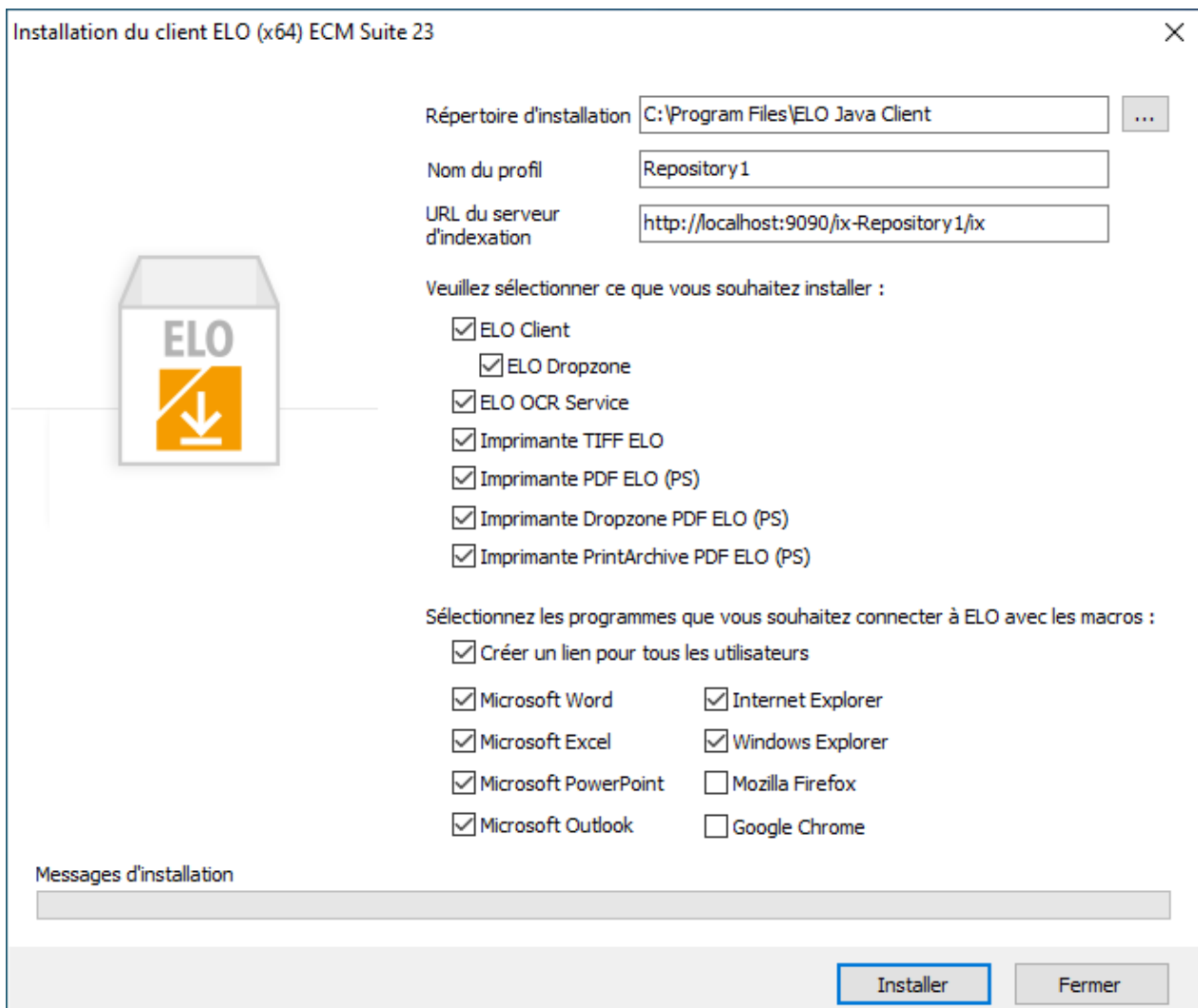
3. Cliquez sur *End* et naviguez vers ce répertoire dans un navigateur de fichier.

Dans ce répertoire, vous voyez plusieurs fichiers et classeurs qui vous permettent d'ajuster le programme d'installation pour le client Java ELO. Directement après le processus de copie, le fichier *EloJC_AIO.exe* s'affiche.



4. Veuillez exécuter le fichier EXE.

Résultat



La fenêtre *Installation clients de ELO ECM Suite* s'affiche.

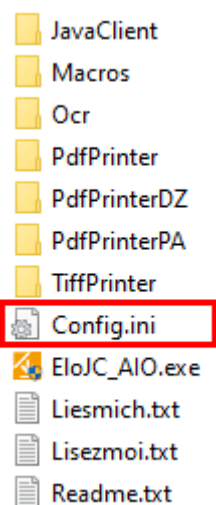
Ici, le client Java ELO est installé avec tous les composants disponibles en option.

Information

Les entrées standard pour le répertoire d'installation, le nom de profil et l'URL du serveur d'indexation ELO ne sont que des exemples pour les entrées valides et doivent être ajustées à vos exigences spécifiques en règle générale.

Perspective

Vous pouvez également influencer les préférences en modifiant les paramètres du fichier *config.ini*. C'est particulièrement utile lors de rollouts en réseau. Vous trouverez d'autres informations sous Configuration via le fichier 'config.ini'.



Vous voyez une sélection des options d'installation.

Répertoire d'installation

Le client Java ELO est installé dans ce répertoire, si vous exécutez le programme sur un ordinateur local. Vous pouvez modifier le répertoire standard en indiquant `INSTALLDIR="<path>"` en tant que paramètre des lignes de commande lors de l'exécution du fichier.

Nom du profil

Il s'agit du nom de profil vu par l'utilisateur lorsqu'il s'authentifie à l'archive avec le client Java ELO. Vous pouvez entrer un nom quelconque ici. Nous vous recommandons d'utiliser un nom qui permet à l'utilisateur de reconnaître quel répertoire il souhaite entrer.

Beachten Sie

AIO Installer crée des noms de profil globaux pour tous les utilisateurs. Lorsque le même nom de profil existe déjà dans les profils utilisateur, seul celui-ci s'affiche dans la liste de profils du client Java ELO.

URL du serveur d'indexation ELO

Il s'agit de l'URL vers le serveur d'indexation ELO pour votre archive. Pour modifier l'URL standard, il faut modifier l'URL de `http://server:9090/ix-database/ix` en `<http(s)>://<Servername>:<Port>/<Nom de l'archive>/ix`.

Veillez sélectionner ce que vous souhaitez installer : le service OCR d'ELO effectue la reconnaissance de texte dans les fichiers image, normalement, depuis la boîte de réception ELO. Les options d'impression TIFF et PDF installent des pilotes d'imprimante permettant d'imprimer les documents dans les différents formats de sortie ou vers ELO.

Veillez sélectionner les programmes à l'aide desquels vous souhaitez relier ELO via une macro : ici, vous pouvez définir dans quels programmes dans Windows vous souhaitez installer un ELO Add-In. Cet add-in propose des boutons complémentaires qui envoient des documents directement à l'archive ELO ou à la boîte de réception.

Configuration via le fichier 'config.ini'

Le programme d'installation AIO peut être configuré via le fichier *config.ini*. Cela propose plusieurs possibilités pour une installation rollout avec des valeurs prédéfinies.

Remarque

Vous trouverez d'autres remarques au sujet de la configuration dans le répertoire de AIO Installer dans le fichier *Liesmich.txt*. Certaines options sont expliquées dans ce fichier.

Exemple

Installation du client ELO (x64) ECM Suite 23

Répertoire d'installation: C:\Program Files\ELO Java Client

Nom du profil: EXTEN

URL du serveur d'indexation: https:// /ix-EXTEN/ix

Veillez sélectionner ce que vous souhaitez installer :

- ELO Client
- ELO Dropzone
- ELO OCR Service
- Imprimante TIFF ELO
- Imprimante PDF ELO (PS)
- Imprimante Dropzone PDF ELO (PS)
- Imprimante PrintArchive PDF ELO (PS)

Sélectionnez les programmes que vous souhaitez connecter à ELO avec les macros :

- Créer un lien pour tous les utilisateurs
- Microsoft Word
- Microsoft Excel
- Microsoft PowerPoint
- Microsoft Outlook
- Internet Explorer
- Windows Explorer
- Mozilla Firefox
- Google Chrome

Messages d'installation

Installer Fermer

Les réglages correspondent aux valeurs suivantes dans le fichier de configuration *config.ini*:

```
[SETTINGS]
Language=de
SilentInstallation=0
InstallationDir=%ProgramFiles%\ELO Java Client

[Clients]
EloClient=1
XMX=
XMS=
SERNO_BARCODE=
Dropzone=1
Ocr=0

[REPOSITORIES]
ServerUrl_1=https://<Server>:<Port>/ix-EXTEN/ix
```



```
ProfileName_1=EXTEN
...

[Macros]
AllUserInstallation=0
Word=0
Excel=0
PowerPoint=0
Outlook=0
WindowsExplorer=0
Firefox=0
Chrome=0

[Printer]
PdfPrinter=1
PdfPrinterDropzone=1
PdfPrinterPrintArchive=1
TiffPrinter=1
PsConverter=1
PdfPrinterRestartSpooler=0
PdfPrinterDropzoneRestartSpooler=0
PdfPrinterPrintArchiveRestartSpooler=0
PsConverterInstaller=ELO_PS_Converter40.msi
PsConverterInstallVcRedist=0
```

Exploitation sur le terminal serveur

Le client Java ELO peut également être exécuté dans un environnement de serveur terminal.

Mémoire

De façon standard, chaque instance du client Java obtient 1 GB d'espace mémoire. Dans des environnements de terminal serveur, cela peut demander trop d'espace système. Il est possible de réduire cette valeur à 500 MB dans la plupart des environnements, sans pour autant d'avoir de désavantages.

1. Pour ceci, ouvrez le registre Windows et recherchez ELOJavaClientw.exe.

La clé de registre dans laquelle est enregistrée cette information, contient aussi le paramètre `-Xmx1000m`.

2. Modifiez cette valeur en `-Xmx500m`.

Remarque

Ne modifiez pas les réglages mémoire pour le client Java avant de tester la performance avec les différents types de document dans l'archive actuelle. Nous ne vous recommandons pas d'opter pour une valeur inférieure à 500 MB.

macOS

Veillez respecter les remarques suivantes pour l'installation du client Java ELO sous macOS.

Remarque

Dans certains rares cas, macOS Gatekeeper empêche l'exécution du client Java ELO, ou du moins, de parties du client, comme la conversion PDF, malgré la signature. Apple définit un flag de quarantaine par rapport à l'application. Ce flag peut être supprimé avec la commande suivante :

```
sudo xattr -r -d com.apple.quarantine /Applications/ELOClient/ELOClient.app
```

Java Runtime Environment

ELO livre le client Java ELO pour macOS, en combinaison avec son propre package de Java Runtime Environment. Vous ne devez pas vous préoccuper de l'installation de Java Runtime Environment.

Préparer l'installation

Les fichiers d'installation requis sont livrés sous forme d'un fichier d'image disque (*DMG*). Si vous avez téléchargé le package d'installation par le biais de ELO Supportweb, le fichier DMG est comprimé dans un fichier ZIP. Si vous avez déjà copié le fichier DMG *InstallELOClient* sur votre Mac, veuillez poursuivre votre lecture à partir du chapitre *Démarrer l'installation*.

Fichier ZIP

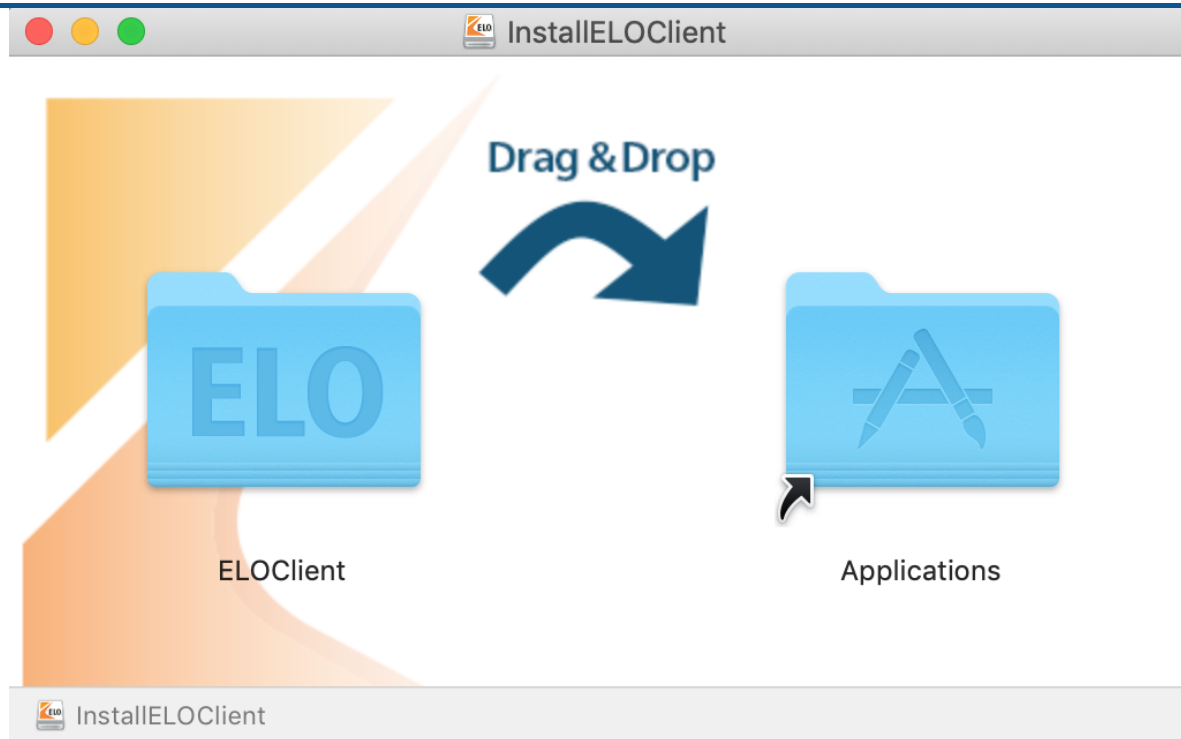
1. Veuillez télécharger la version actuelle du fichier ZIP pour macOS.
2. Veuillez extraire le fichier ZIP sur votre Mac.

Le fichier DMG *InstallELOClient* est maintenant disponible.

Démarrer l'installation

Vous pouvez démarrer l'installation maintenant.

1. Ouvrez le fichier DMG d'un double-clic.



Le fichier DMG est exécuté. La fenêtre Finder *InstallELOClient* apparaît.

2. Dans Finder, déplacez le classeur *ELOClient* sur le classeur *Applications* par le biais de glisser-déposer.

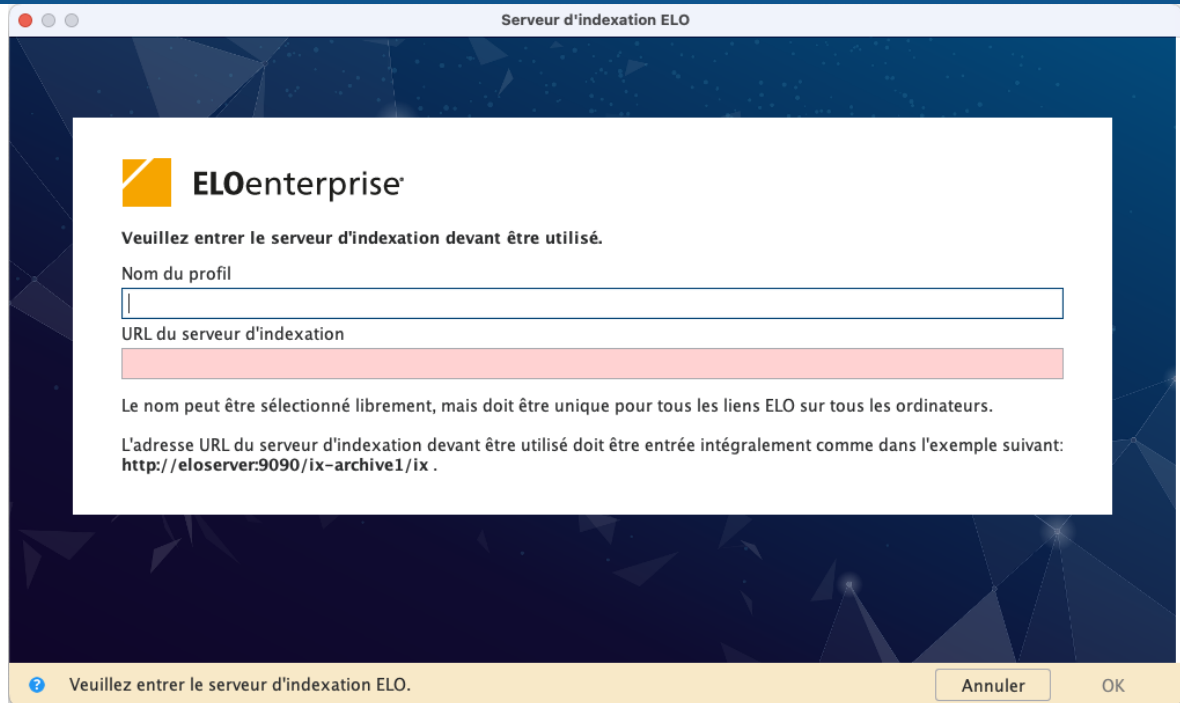
Information

Une interrogation apparaît lors de la mise à jour. Confirmez le fait que les fichiers existants vont être écrasés en cliquant sur *Remplacer*.

L'installation démarre. Une fois l'installation terminée, le classeur *ELOClient* se trouve dans le répertoire *Programmes*.

Démarrer le client Java ELO

1. Ouvrez le classeur *ELOClient*.
2. Démarrez le client Java ELO en effectuant un double-clic sur *ELOClient.app*.



Le dialogue *serveur d'indexation ELO* apparaît. Si un serveur d'indexation ELO a déjà été entré, le dialogue d'authentification apparaît directement.

Pour accéder à une archive, le client Java ELO requiert une connexion à un serveur d'indexation ELO. Sous Configurer le serveur d'indexation ELO, nous vous expliquons comment créer la connexion.

Journalisation

Si vous souhaitez utiliser des paramètres lors du démarrage du client Java ELO, vous pouvez le faire pendant le démarrage, par le biais du terminal.

1. Pour voir quels paramètres vous utilisez, veuillez effectuer la commande suivante :

```
/Applications/ELOclient/ELOclient.app/Contents/MacOS/ELOclient -h
```

2. Pour exécuter le client Java ELO avec les paramètres souhaités, veuillez adapter la commande.

Exemple :

```
/Applications/ELOclient/ELOclient.app/Contents/MacOS/ELOclient -logging DEBUG
```

Linux

Pour installer le client Java ELO dans un environnement Linux, veuillez respecter les remarques suivantes.

Installer Java

Sous Linux, il existe deux possibilités pour mettre à disposition les composants Java requis. Veuillez sélectionner une des méthodes suivantes.

- Veuillez installer une version actuelle de Oracle JDK.

OU

- Veuillez installer les versions actuelles de OpenJDK et OpenJFX.

Vérifier l'installation Java

Pour vérifier si Java est déjà installé, vous pouvez procéder de la manière suivante :

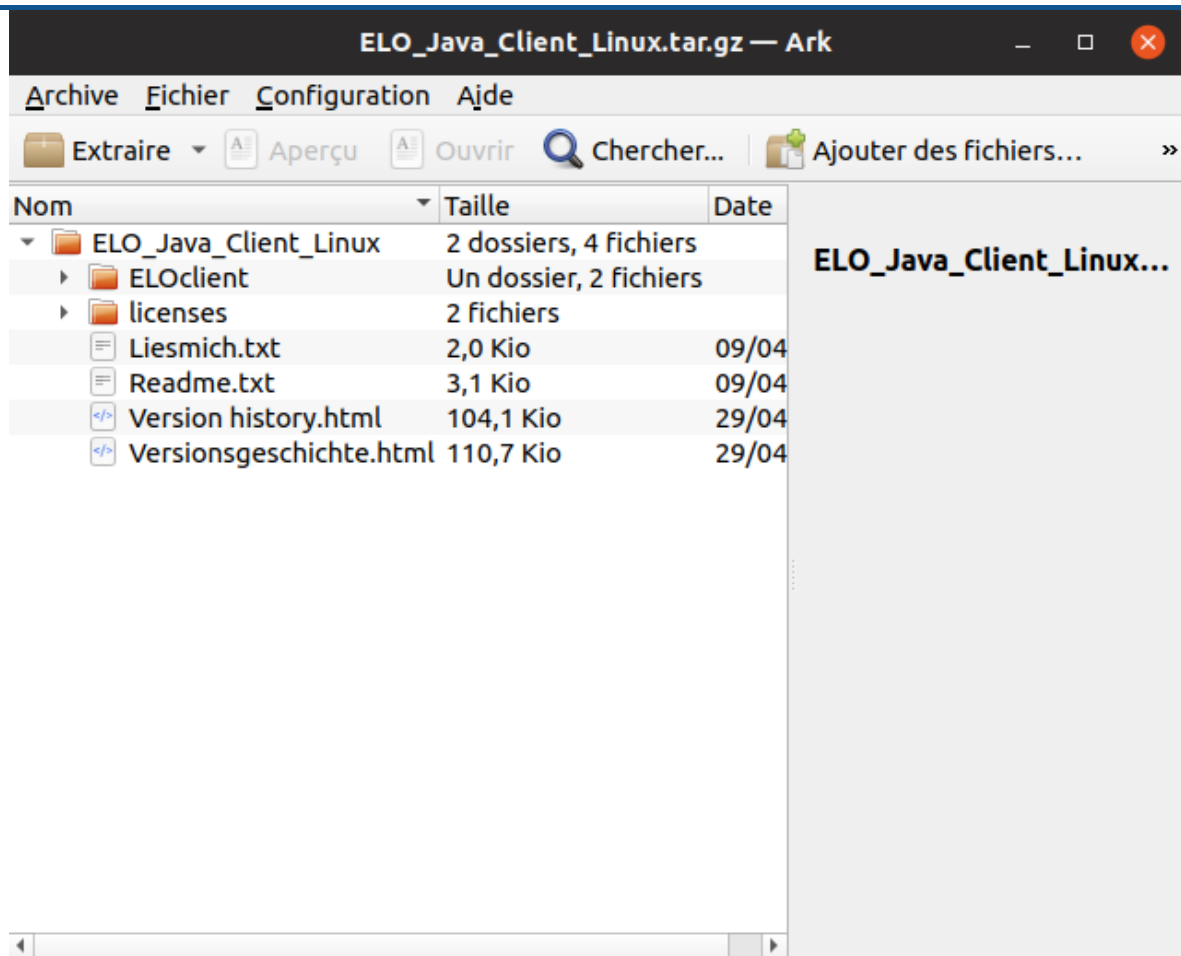
1. Démarrez un terminal.
2. Entrez la commande suivante :

```
version -java
```
3. Veuillez vérifier si la version Java correspond ou si elle est plus récente que celle mentionnée dans l'historique de la version.

Installer le client ELO

Le package d'installation pour Linux est livré sous forme d'une archive TAR comprimée (Format *TAR.GZ*).

1. Veuillez télécharger le package d'installation actuel pour Linux.



2. Veuillez extraire le répertoire sur l'ordinateur Linux.
3. Copiez le classeur du client *ELO* dans un répertoire sur votre ordinateur Linux.

C'est le répertoire d'installation du client Java ELO à partir duquel le client est démarré.

Démarrer le client Java ELO

Sous Linux, le client Java ELO est démarré par le biais du script shell *ELOclient.sh*.

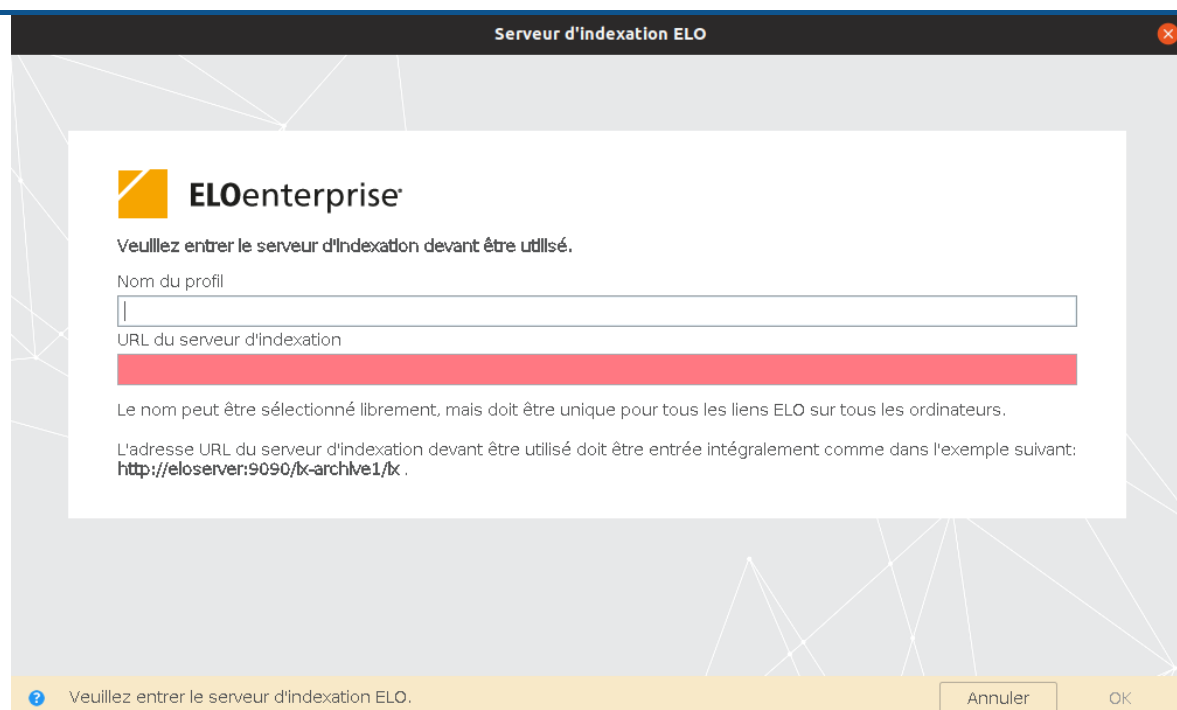
1. Ouvrez le classeur *ELOclient*.
2. Ouvrez le fichier *ELOclient.sh* d'un double-clic.

Alternative : veuillez démarrer le script shell avec la commande de terminal suivante :

```
./ELOclient.sh
```

Information

Si l'autorisation manque pour l'exécution de la commande, exécutez la commande `sudo ./ELOclient.sh.aus`. Le système vous demande le mot de passe de l'utilisateur.



Le dialogue *serveur d'indexation ELO* apparaît. Si un serveur d'indexation ELO a déjà été entré, le dialogue d'authentification apparaît directement.

Pour accéder à une archive, le client Java ELO requiert une connexion à un serveur d'indexation ELO. Sous Configurer le serveur d'indexation ELO, nous vous expliquons comment créer la connexion.

Profil

La désignation de la connexion serveur correspond au profil pour l'archive. La désignation est affichée lors de l'authentification sous forme d'une sélection d'archive et est utilisée comme désignation dans les fichiers des liens ELO.

Voilà pourquoi la même désignation doit être entrée sur tous les ordinateurs. En règle générale, c'est le nom d'archive qui est utilisé.

Journalisation

Si vous souhaitez utiliser des paramètres lors du démarrage du client Java ELO, vous pouvez le faire pendant le démarrage, par le biais du terminal.

1. Pour voir quels paramètres vous utilisez, veuillez effectuer la commande suivante dans le répertoire d'installation du client Java ELO :

```
./ELOclient.sh -h
```

2. Pour exécuter le client Java ELO avec les paramètres souhaités, veuillez adapter la commande.

Exemple :

```
./ELOclient.sh -logging DEBUG
```

Authentification

Ce chapitre décrit les options pour l'authentification à ELO ainsi que la création des différents profils d'authentification.

Ouverture automatique du système

L'authentification unique automatique (en anglais : Single Sign-On, SSO) vous permet d'utiliser toutes les applications après une authentification unique à votre ordinateur, sans devoir vous authentifier par la suite.

Pour des raisons de sécurité, l'entrée automatique du système est toujours désactivée pour les administrateurs.

Si l'entrée automatique n'est pas possible, le dialogue d'authentification apparaît et vous pouvez vous authentifier avec vos données.

Conditions préliminaires

Avant de configurer l'authentification unique, les conditions suivantes doivent être remplies:

- Installer le client Java ELO
- Créer un utilisateur Windows
- Attribuer des droits d'administrateur aux utilisateurs Windows

Les options suivantes sont disponibles :

- Entrée dans l'éditeur du registre sous Windows
- Par le biais d'un paramètre de démarrage sous Linux
- SSO avec SPNEGO
- SSO avec NTLM

Entrée dans l'éditeur du registre sous Windows

1. Ouvrez l'éditeur du registre.

1. Ouvrez le chemin suivant :

```
HKEY_CURRENT_USER\Software\JavaSoft\Prefs\elo digital office\eloenterprise
```

2. Créez une nouvelle entrée `issinglesignon` avec la valeur `true`.

3. Redémarrez votre ordinateur.

Information

Si SSO échoue, créez une nouvelle entrée supplémentaire `httpFactory` avec la valeur `ASF`.

SSO sous Linux

Pour l'entrée automatique dans le système, veuillez activer le SSO avec `EloClient.sh-ssoON`.

Remarque

Le serveur d'indexation doit avoir été paramétré au préalable. Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation *Optimisation* sous ELO Indexserver SSO, [Configurer SPNEGO](#).

SSO avec SPNEGO et NTLM

Pour installer SSO avec SPNEGO ou NTLM, veuillez consulter le paragraphe *SSO serveur d'indexation ELO* dans la documentation [Optimisation](#).

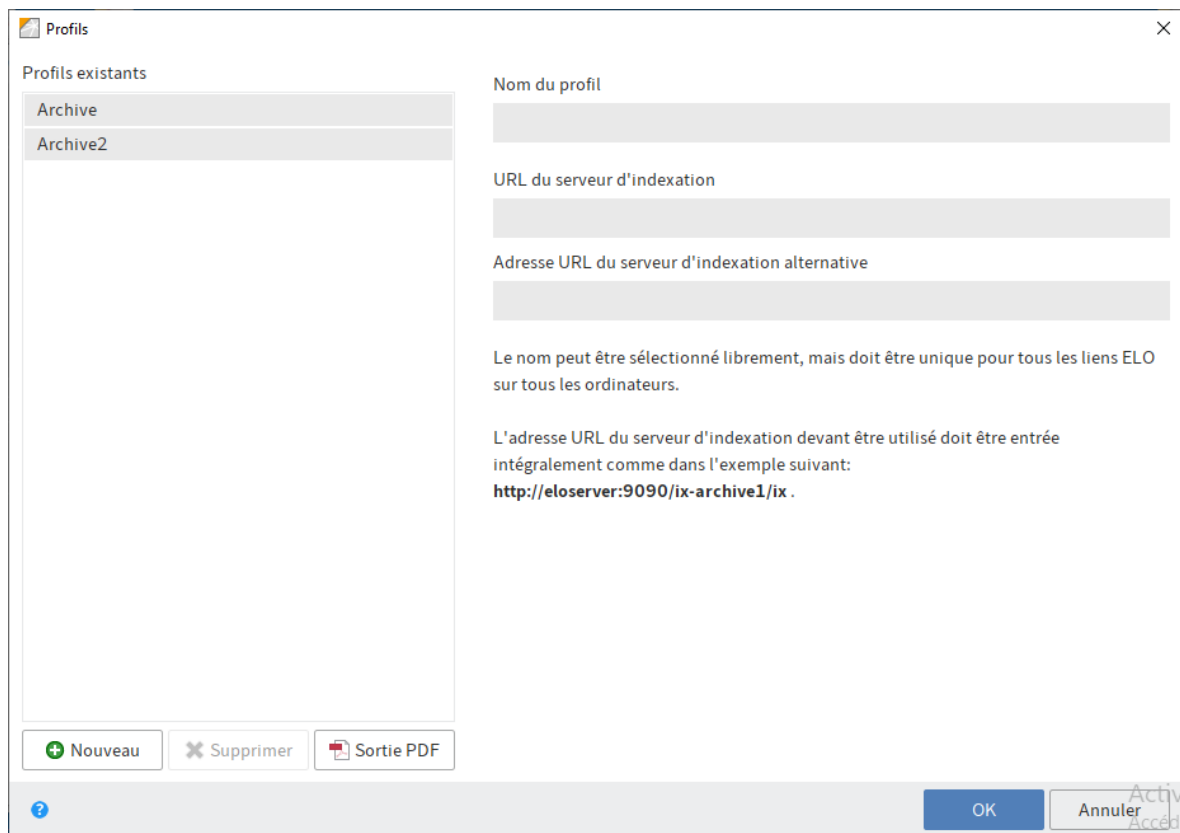
Créer un nouveau profil

La gestion d'archive est effectuée dans le dialogue *Profils*. Voilà comment vous pouvez créer un nouveau profil.

1. Démarrez le client.

Le dialogue d'authentification apparaît.

2. Exécutez le raccourci clavier STRG + P.



Le dialogue *Profils* apparaît. Les profils existants sont affichés.

3. Sélectionnez *Nouveau*.

4. Entrez un nom pour le nouveau profil dans le champ *Nom de profil*.
5. Entrez l'URL du serveur d'indexation de la nouvelle archive dans le champ *URL du serveur d'indexation*.

Veillez respecter le schéma suivant :

```
http(s)://<nom du serveur>:<port>/ix-<nom de l'archive>/ix
```

Information

L'URL du serveur d'indexation d'une archive peut être déterminée par le serveur d'application ELO.

Si une indexation au serveur d'indexation a pu être créée, le champ *URL du serveur d'indexation* est marqué en vert.

En option : veuillez entrer une deuxième URL du serveur d'indexation ELO dans le champ *URL alternative du serveur d'indexation*. ELO utilise cette adresse URL au cas où la connexion n'a pas pu être établie par le biais de la première URL.

6. Sélectionnez *OK* pour enregistrer les réglages et fermer le dialogue.

Résultat

Vous pouvez sélectionner l'archive que vous venez d'authentifier par le biais du menu déroulant *Archive*. Pour ceci, l'option *Afficher les options d'authentification* doit être activée.

Information

Vous trouverez la nouvelle archive entrée dans l'éditeur de registre Windows sous HKEY_CURRENT_USER\Software\Javasoft\Prefs\ELO Digital Office\eloenterprise. Vous trouverez les profils du client Java ELO sous macOS dans le fichier /Library/Preferences/com.apple.java.util.prefs.plist et sous Linux dans home/<username>/.java/.userPrefs/elo digital office/eloenterprise/prefs.xml. Les chiffres placés à côté des entrées sont numérotés dans un ordre croissant. Ils correspondent au nombre d'archives existantes.

Entrées dans l'éditeur du registre pour le client Java ELO

Créez une chaîne de caractères du nom archive1 et une valeur de chaîne de caractères de l'URL du serveur d'indexation ELO, les / sont remplacés par des \. Par exemple, la valeur pourrait être :

```
http:\\localhost:9090\ixelo\ix.
```

Maintenant, créez une deuxième chaîne de caractères du nom name1, et entrez le nom du profil dans le champ. Les majuscules doivent toujours être précédées d'un /, par exemple /E/L/0 archive. Il existe des règles supplémentaires pour les caractères spéciaux : s'ils sont nécessaires dans le nom d'archive, créez un profil dans le client Java ELO et vérifiez le résultat dans le registre.

Vous pouvez ajouter des profils supplémentaires de la même manière : archive2/nom2, archive3/nom3, etc. Des entrées supplémentaires possibles :

Vous pouvez ajouter des profils supplémentaires de la même manière : archive2/nom2, archive3/nom3, etc. Des entrées supplémentaires possibles :

Nom (String)	Valeur
langue	La valeur en, de, fr etc. détermine la langue d'affichage standard pour le client Java lors de l'authentification. Si le code que vous entrez n'est pas valide, le logiciel passe à l'anglais.
lastlogin	Nom utilisateur affiché de manière standard dans la fenêtre d'authentification.
lastselected	Le nom du profil sélectionné de manière standard dans le dialogue d'authentification.
serno	Cette entrée de registre est affichée en bas à gauche dans le dialogue d'authentification. Elle sera écrasée par la valeur du serveur d'indexation lors de la prochaine authentification.
usecacerts	Détermine si les certificats sont utilisés depuis JRE (true) ou la mémoire de certificat interne (false). Sous Windows et Linux, les certificats de la mémoire de certificat sont utilisés par défaut (par défaut : false), sous macOS, il s'agit des certificats provenant de JRE (par défaut dans macOS : true). Pour macOS, les certificats doivent être déposés sous <i>Authentication</i> .

Windows

Vous pouvez configurer les réglages serveur pour vos utilisateurs en effectuant une entrée dans le registre Windows. Ouvrez l'éditeur de registre et naviguez vers la clé suivante :

```
HKEY_CURRENT_USER\Software\JavaSoft\Prefs\elo digital office\eloenterprise
```

Linux

Sous Linux, les profils du client Java ELO sont enregistrés dans le fichier suivant :

```
home/<username>/.java/.userPrefs/elo digital office/eloenterprise/prefs.xml
```

macOS

Les réglages locaux du client Java sont enregistrés dans les fichiers suivants, à l'image de l'éditeur du registre Windows :

- Noeuds utilisateur : ~/Library/Preferences/com.apple.java.util.prefs.plist
- Noeuds système : /Library/Preferences/com.apple.java.util.prefs.plist

Pour traiter ces fichiers, nous vous recommandons de travailler avec *XCode*.

Information

Après le traitement, le système doit être redémarré, pour que le système utilise les fichiers modifiés.

Alternative : au lieu d'un redémarrage, vous pouvez également arrêter toutes les applications Java. Ensuite, redémarrez le *système prefs* avec la commande suivante :

```
killall cfprefsd
```

Installation et configuration

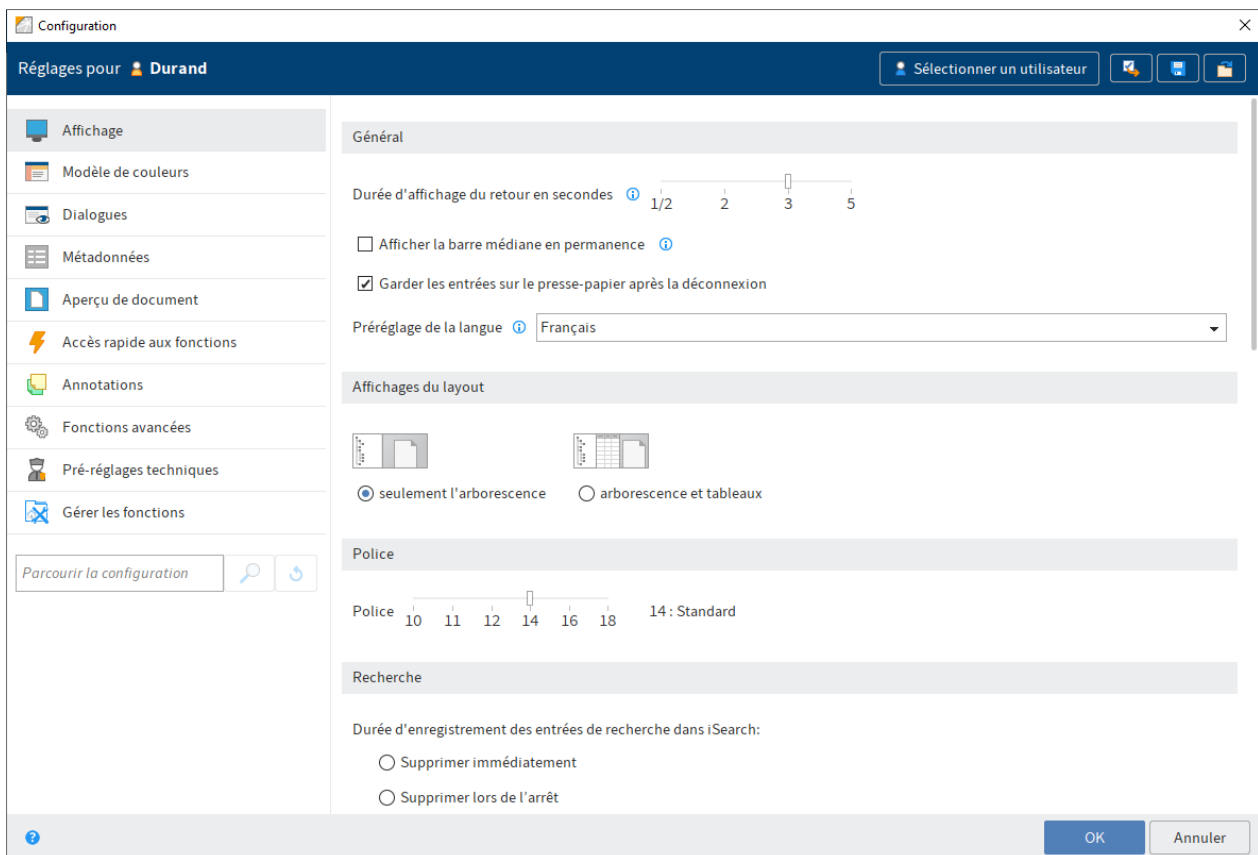
Dans ce chapitre, nous vous expliquons comment vous pouvez ajuster les réglages du client Java ELO via le dialogue *Configuration* et quelles sont les informations supplémentaires pour certains réglages.

Vous trouverez d'autres informations au sujet de tous les réglages dans la documentation utilisateur du [Client Java ELO](#).

Vue d'ensemble

Le dialogue *Configuration* vous permet d'ajuster les réglages utilisateurs locaux de façon centrale.

Vous pouvez lancer le dialogue via *Ruban > Menu utilisateur [votre nom] > Configuration*

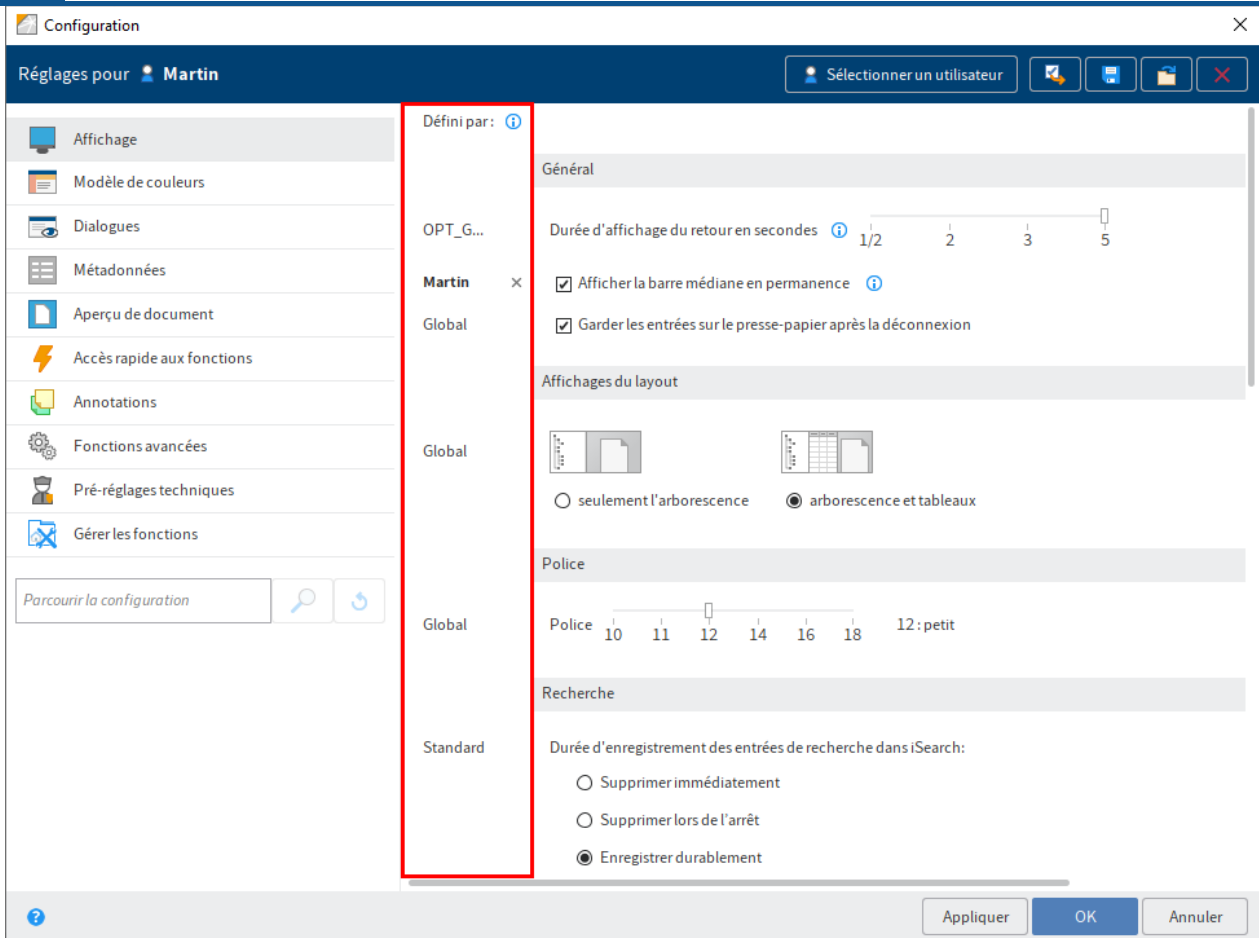


Le dialogue est composé de plusieurs parties. Pour les utilisateurs possédant les droits administratifs, la section Gérer les fonctions s'affiche également.

Des fonctions supplémentaires apparaissent dans l'en-tête, celles-ci vous permettent de définir les réglages pour les autres utilisateurs et groupes.

Concept des niveaux de la configuration

La configuration dispose de plusieurs niveaux : *utilisateurs*, *groupe d'options*, *global*, *standard*. La colonne *Défini par* vous montre à quel niveau un réglage a été effectué. Cette colonne apparaît lorsque vous effectuez des réglages pour un autre utilisateur ou pour un autre groupe.



Lorsque le réglage est configuré à deux ou trois niveaux différents (réglages concurrentiels), c'est la hiérarchie suivante qui entre en compte :

Niveau	Description	Hiérarchie
Utilisateur	Les réglages effectués par un utilisateur ou un administrateur.	Il est possible d'écraser les réglages de tous les autres niveaux sur le niveau <i>Utilisateur</i> .
Groupe d'options	Les réglages effectués par un administrateur pour un groupe d'options. Les réglages sont assignés aux membres du groupe d'options.	Sur le niveau <i>Groupe d'options</i> , vous pouvez écraser les réglages des niveaux <i>Global</i> et <i>Standard</i> .
Global	Les réglages qu'un administrateur a effectué pour tous les utilisateurs (groupe pseudo <i>Tout le monde</i>).	Sur le niveau <i>Global</i> , vous pouvez écraser les réglages du niveau <i>Standard</i> .
Standard	Les réglages standards du client Java ELO	Le niveau <i>Standard</i> prend effet lorsqu'il n'y a pas de réglage sur un autre niveau.

Remarque

Les groupes d'option ne peuvent pas être utilisées pour le transfert d'autorisations.

Fonctions générales



Sélectionner un utilisateur : pour assigner des réglages à un utilisateur dans la configuration, sélectionnez l'utilisateur ou le groupe d'options par le biais du bouton *Sélectionner un utilisateur*.

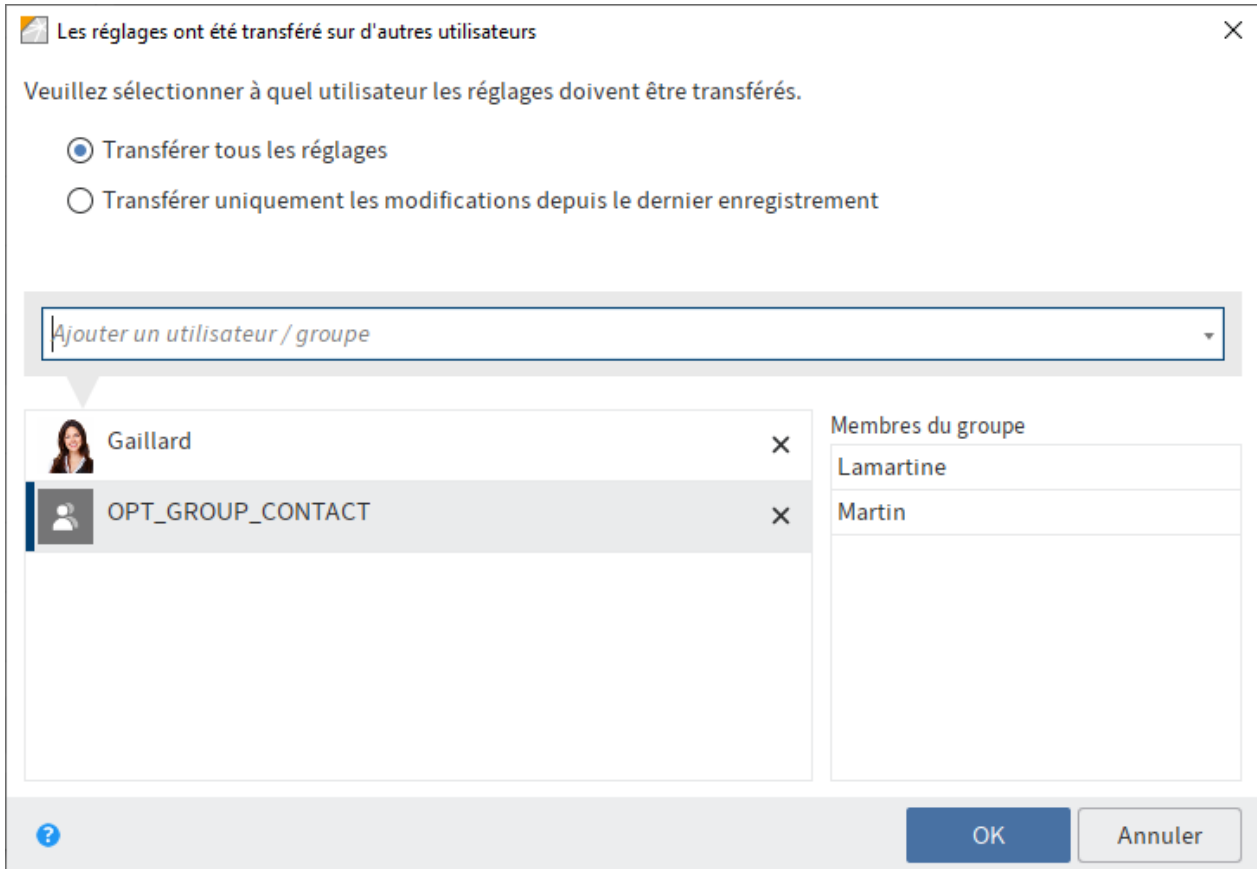
Transférer les réglages à d'autres utilisateurs (symbole de la flèche) : transférez les réglages effectués à un autre utilisateur ou à un groupe d'options.

Enregistrer les réglages de la configuration dans un fichier (symbole de la disquette) : enregistrez les réglages de la configuration dans un fichier INI.

Charger les réglages existants pour la configuration (symbole du classeur) : chargez les réglages à partir d'un fichier INI.

Supprimer les réglages (symbole X) : vous permet de supprimer tous les réglages que vous avez effectués pour un groupe d'options ou d'autres utilisateurs. Les réglages sont réinitialisés.

Transférer les réglages à d'autres utilisateurs



Dans ce dialogue, vous pouvez ajouter des utilisateurs ou groupes d'options et sélectionner quels réglages de la configuration doivent être transférés. Vous avez les options suivantes :

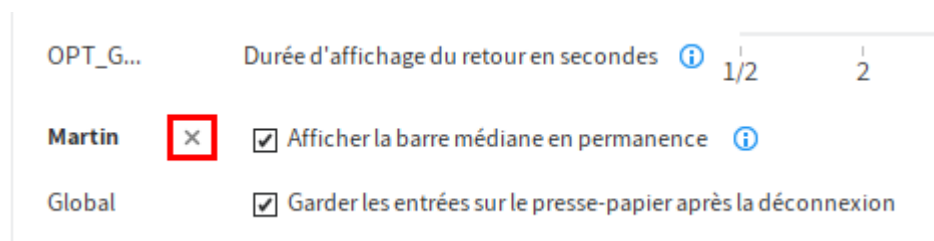
- Transférer tous les réglages
- Transférer uniquement les modifications depuis le dernier enregistrement

Information

Si vous sélectionnez un groupe, une liste des membres est affichée. Pour sélectionner un membre d'un groupe, veuillez effectuer un double-clic sur l'utilisateur en question dans la colonne *Membres du groupe*.

Ecraser les réglages

Vous pouvez modifier et écraser les réglages à tous les niveaux.



Par exemple, pour supprimer le réglage d'une personne, veuillez cliquer sur le symbole X dans la colonne *Défini par*.

Information

L'utilisateur peut écraser le réglage.

Remarques supplémentaires pour l'administration

Les réglages suivantes ne sont disponibles que pour les utilisateurs avec les droits administratifs, ou ils contiennent des remarques supplémentaires pour les administrateurs.

Affichage

Afficher les contenus des champs prioritaires dans la désignation de l'arborescence : si cette option est activée, les contenus des champs prioritaires s'affichent derrière la désignation dans l'arborescence.

Vous trouverez le réglage pour les champs prioritaires dans la console d'administration ELO sous *Réglages systèmes > Modèles de champ > Propriétés > Champ à priorité élevée*.

Nombre de champs à priorité élevée dans les colonnes du tableau : définissez combien de colonnes à priorité élevée doivent être affichées au maximum dans l'arborescence. Une colonne à priorité élevée sert à afficher un champ d'un masque.

Vous trouverez le réglage pour les champs prioritaires dans la console d'administration ELO sous *Réglages systèmes > Modèles de champ > Propriétés > Champ à priorité élevée*.

Information

Le chargement et l'affichage de l'affichage peuvent être ralentis en raison d'un nombre élevé de colonnes.

Métadonnées

Vous pouvez relier les extensions de fichier aux masques sous *Masques pour les différents types de fichier*. L'extension de fichier est reconnue lors du dépôt d'un document. Le masque attribué est préconfiguré. Lors du dépôt sans métadonnées, le masque de document relié est utilisé automatiquement.

Les extensions de fichier *.js* et *.vbs* sont associées au masque *ELOScripts* et les extensions de fichier *.eml* et *.msg* sont associées au masque *EMail*.

Information

Il n'est pas possible de supprimer les extensions de fichier prééglées *eml*, *js*, *msg* et *vbs* pour des utilisateurs distincts ou groupes d'option.

Aperçu de document

Sous *Aperçu des plugiciels*, vous pouvez relier les extensions de fichier avec des plugiciels d'aperçu.

Nouveau : vous pouvez définir une nouvelle ligne pour l'association du type de fichier et de du plugiciel d'aperçu. Entrez une extension de fichier et l'ID d'objet OLE correspondant.

Remarque

Pour que les plugiciels fonctionnent, la méthode d'aperçu *Aperçu du plugiciel ActiveX* doit avoir été sélectionnée (section *Configuration d'aperçu pour les différents types de fichier*). Si aucune méthode d'aperçu n'a été sélectionnée, la méthode d'aperçu *Aperçu du plugiciel ActiveX* est sélectionnée automatiquement.

Supprimer l'assignation (symbole X) : permet de supprimer la ligne correspondante.

Fonctions avancées

Déposer automatiquement les documents indexés après l'assignation d'un masque : si cette option est activée, les documents sont déposés automatiquement, si les métadonnées ont été saisies correctement et que le masque possède une structure valide. Le dépôt se fait dès que vous avez fermé le dialogue *Métadonnées* par le biais de *OK* ou *Appliquer & Suivant*. Il n'est pas nécessaire de faire appel à la fonction *Dépôt automatique*.

Information

Il n'est pas possible de créer ou encore de modifier des masques dans le client Java ELO. Les masques sont créés par le biais de la console d'administration. Les masques doivent être créés par des utilisateurs possédant les droits et autorisations correspondants.

Préréglages techniques

Numéro de série pour Code-barres : veuillez entrer un numéro de série valide pour le code-barres, si vous souhaitez utiliser la fonction codes-barres.

Information

Ce réglage n'est visible que pour les administrateurs (droits : *Administrateur principal* et/ou *Modifier les données utilisateur*..

Remarque

Les numéros de série du code-barres sont liés à un poste de travail et ne peuvent pas être utilisés plusieurs fois.

Lors du clic sur un favori de recherche, démarrer tout de suite la recherche : la fonction *Favoris de recherche* sur l'onglet *Recherche* vous permet d'enregistrer les favoris de recherche et de les utiliser plusieurs fois. Activez l'option *Démarrer tout de suite le favori*, pour démarrer la recherche dès que vous avez cliqué sur un favori de recherche. Si l'option est désactivée, le favori de recherche est adopté dans le champ sans que la recherche démarre.

Information

Le tri des résultats de recherche se réfère toujours à la page sélectionnée actuellement.

Langues disponibles : dans la liste de gauche, sélectionnez les langues pour la reconnaissance de texte, dans lesquelles les documents se trouvant dans ELO ont été rédigés.

Information

La OCR (et la sélection des langues en l'occurrence) n'est disponible que si ELO ECR Service a été installée. ELO Java Client AIO Setup installe ELO OCR.

Gérer les fonctions

Dans la section *Gérer les fonctions*, vous pouvez configurer le ruban pour d'autres utilisateurs ou groupes d'option et définir quelles fonctions sont à votre disposition.

The screenshot shows the 'Configuration' window for user 'Durand'. The 'Gérer les fonctions' (Manage Functions) section is active. It features a search bar labeled 'Filtrer' and a table of functions. The table has three columns: 'Activé' (checked for all), 'Fonction', and 'Position sur l'interface (onglet, groupe)'. The functions listed are:

Activé	Fonction	Position sur l'interface (onglet, groupe)
<input checked="" type="checkbox"/>	Supprimer l'affichage	Affichage, Affichages
<input checked="" type="checkbox"/>	Modifier l'affichage	Affichage, Affichages
<input checked="" type="checkbox"/>	Nouvel affichage	Affichage, Affichages
<input checked="" type="checkbox"/>	Gérer les affichages	Affichage, Affichages
<input checked="" type="checkbox"/>	Ouvrir une nouvelle fenêtre	Affichage, Fenêtre
<input checked="" type="checkbox"/>	Mosaïque horizontale	Affichage, Fenêtre
<input checked="" type="checkbox"/>	Mosaïque verticale	Affichage, Fenêtre
<input checked="" type="checkbox"/>	Actualiser	Affichage, Navigation
<input checked="" type="checkbox"/>	← Précédent	Affichage, Navigation
<input checked="" type="checkbox"/>	→ Suivant	Affichage, Navigation

At the bottom of the window, there are 'OK' and 'Annuler' buttons.

Appliquer les réglages du ruban

Pour copier les réglages et favoris du ruban d'un utilisateur ou groupe d'options dans un autre ruban, cliquez sur *Sélectionner un utilisateur*, puis sélectionnez l'utilisateur ou le groupe d'options souhaité.

Activer ou désactiver les fonctions

Vous pouvez activer ou désactiver les fonctions dans la liste via la case à cocher correspondante. Si la coche est activée, la fonction correspondante est disponible. Si au contraire vous retirez la coche, la fonction ne sera plus affichée sur l'interface.

Remarque

La désactivation de fonctions ne correspond pas au retrait des droits correspondants.

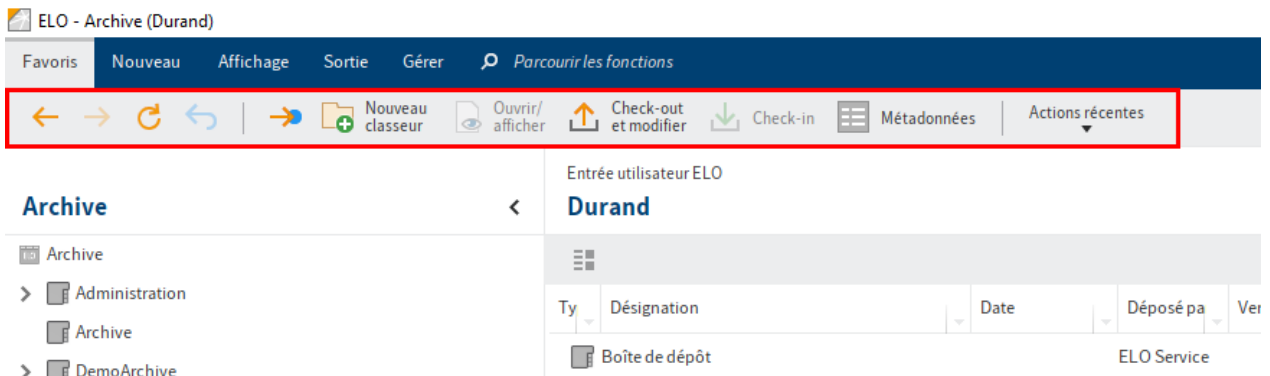
- Filtrer : ce champ vous permet de filtrer la liste des fonctions. Dès que vous entrez un caractère, la colonne est actualisée.
- Réinitialiser le filtre : supprime le texte de filtre actuellement utilisé du champ *Filtrer*. Toutes les fonctions sont affichées.
- Sortie PDF : crée un aperçu des fonctions en tant que fichier PDF.
- Tout activer : toutes les fonctions sont activées.
- Ne rien activer : toutes les fonctions sont désactivées.

Information

Les modifications dans cette section ont pour effet un redémarrage automatique du client Java ELO, une fois le dialogue *Configuration* refermé.

Configurer les favoris pour d'autres utilisateurs

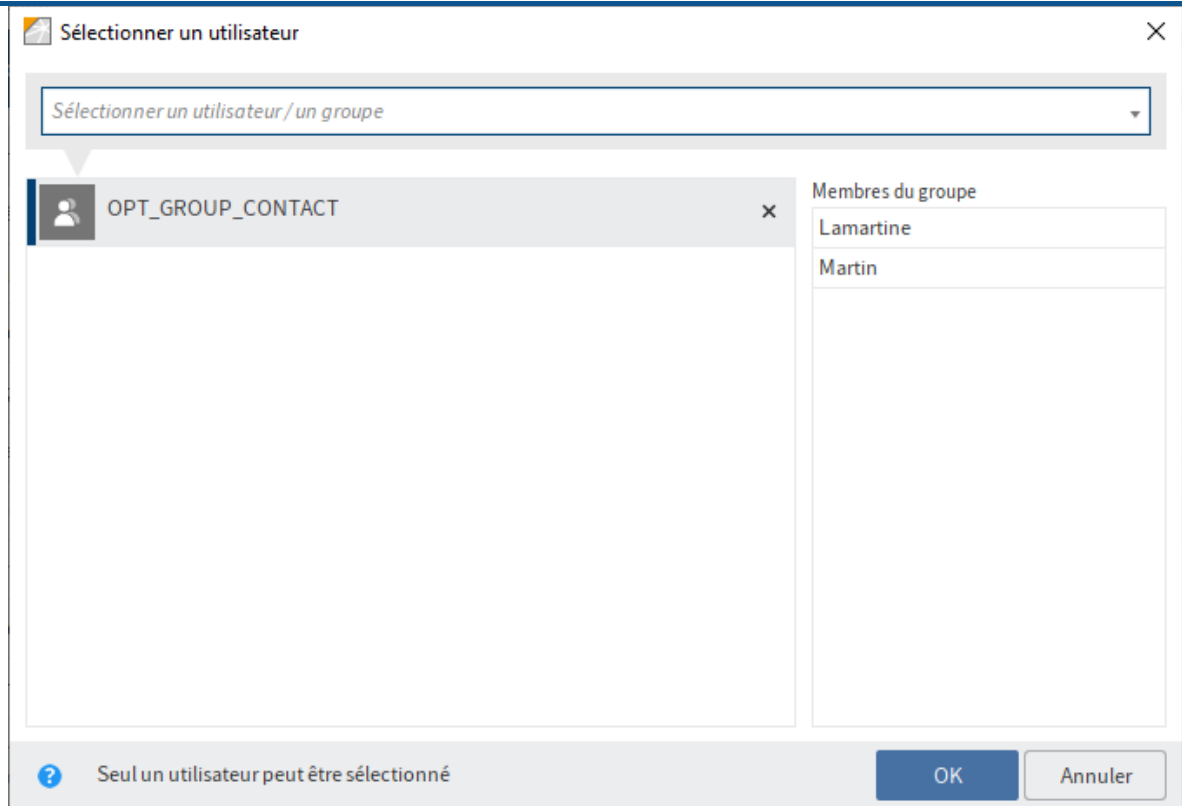
Sur l'onglet *Favoris*, le ruban vous permet de regrouper les fonctions que vous utilisez souvent.



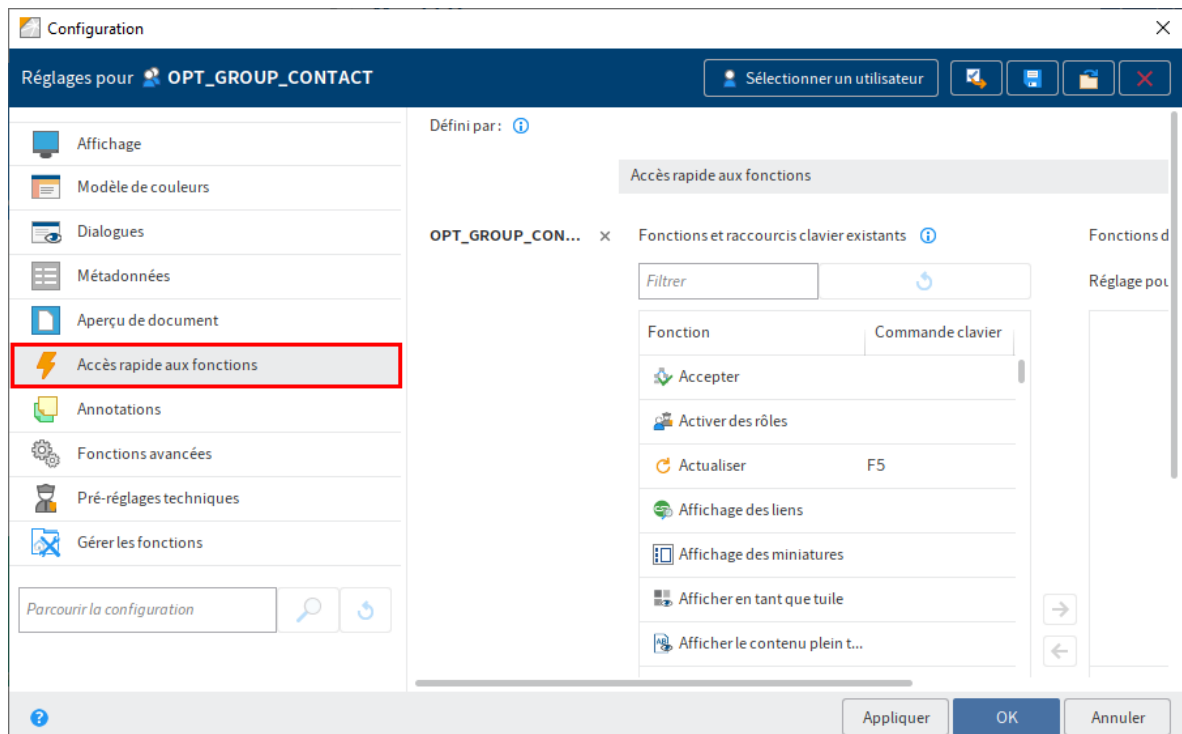
Les utilisateurs peuvent le créer individuellement. Toutefois, vous pouvez également prédéfinir un groupe de fonctions en tant qu'administrateur.

Procédé

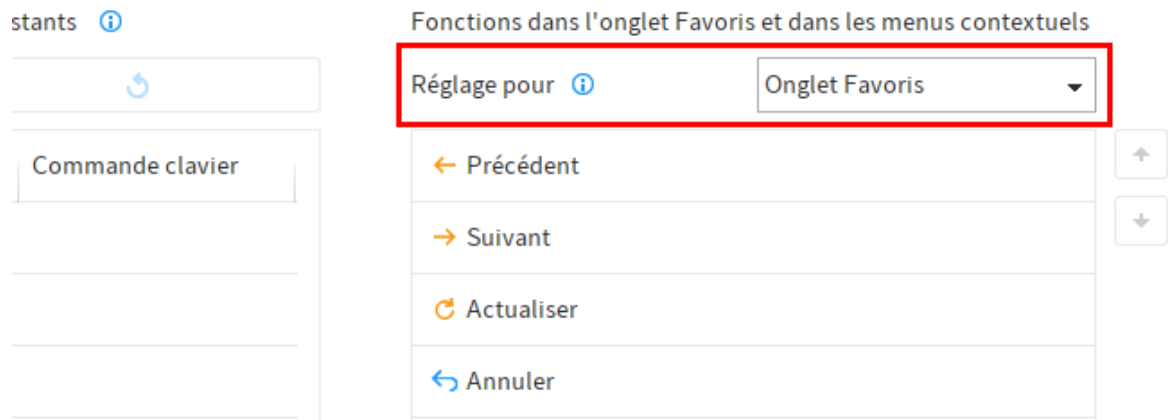
1. Ouvrez le dialogue *Configuration*.



2. Dans *Sélectionner un utilisateur*, sélectionnez l'utilisateur/le groupe d'options pour lequel vous souhaitez placer des fonctions sur l'onglet *Favoris*.



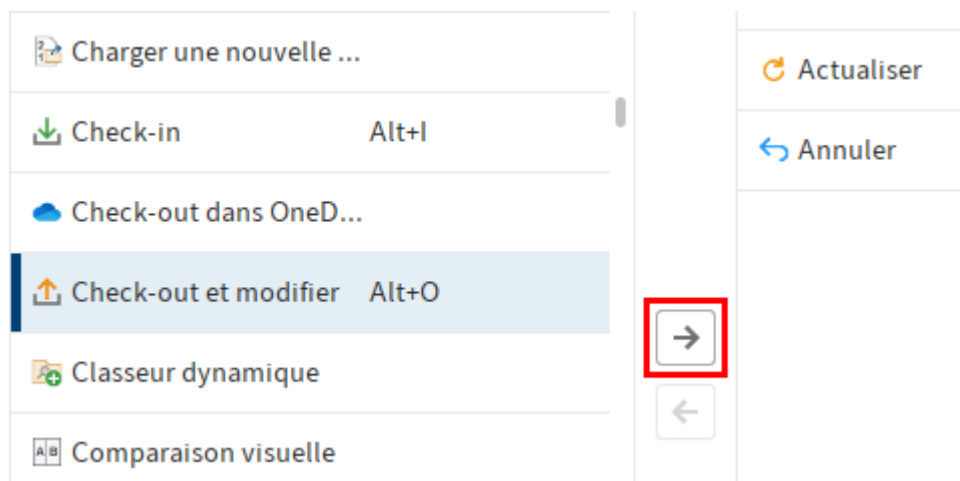
3. Veuillez sélectionner le point de menu *Accès rapide aux fonctions*.



Sous *Fonctions dans l'onglet Favoris et dans les menus contextuels*, les réglages pour l'onglet Favoris sont présélectionnés.

Information

En plus de l'onglet *Favoris*, vous pouvez également adapter les menus contextuels (via un clic sur la touche droite de la souris) dans les sections *Dépôt*, *Tâches* et *Boîte de réception*.



4. Pour insérer une fonction sur l'onglet *Favoris*, marquez la fonction à gauche et cliquez sur *Ajouter la fonction* (symbole de la flèche pointant vers la droite).

Information

Vous pouvez modifier l'ordre des fonctions avec les flèches placées à côté de la colonne.

Alternative 1 : pour supprimer une fonction de l'onglet *Favoris*, marquez la fonction dans la colonne *Fonctions dans l'onglet favoris et dans les menus contextuels* et sélectionnez *Supprimer la fonction* (symbole de la flèche pointant vers la gauche).

Alternative 2 : pour réinitialiser les fonctions pré-réglées sur l'onglet *Favoris*, cliquez sur *Réinitialiser* (sous la colonne *Fonctions dans l'onglet Favoris et dans les menus contextuels*).

- 5.

Sélectionnez *OK*.

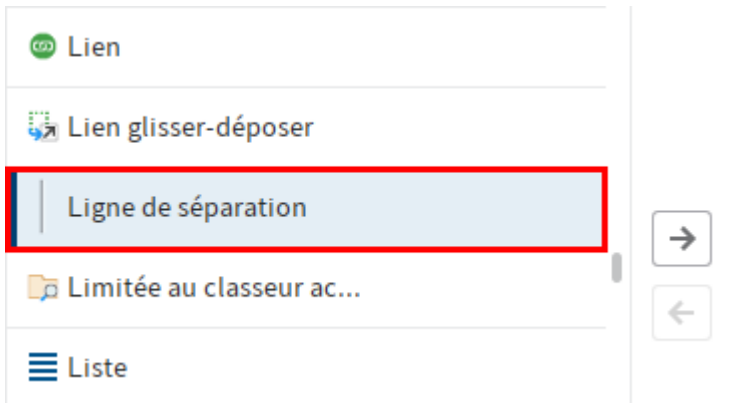
Résultat

Les modifications valent pour l'utilisateur ou le groupe sélectionné.

Information

Les utilisateurs peuvent ajuster la sélection individuellement.

Ajouter une ligne de séparation



Pour créer un affichage clair des fonctions dans l'onglet *Favoris*, vous pouvez ajouter des lignes de séparation. La fonction *Ligne de séparation* se trouve dans la colonne *Fonctions et raccourcis clavier existants*.

Information

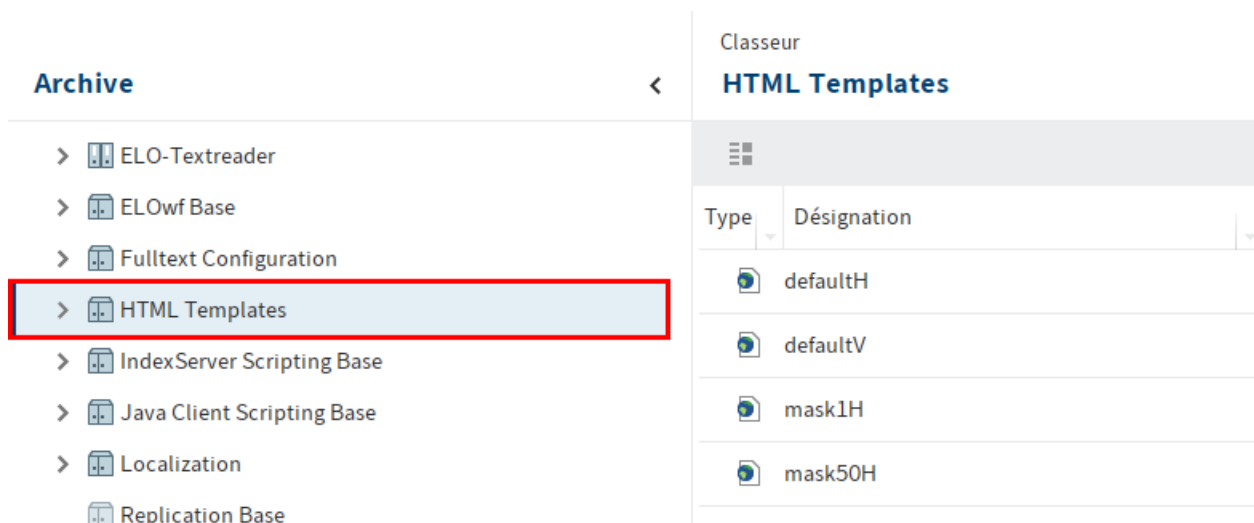
La fonction *Ligne de séparation* peut être ajoutée plusieurs fois.

Modèles HTML pour l'aperçu des métadonnées

Les modèles HTML servent à configurer l'affichage des métadonnées d'un document ou d'un classeur.

Les modèles HTML peuvent être définis pour chaque masque. Par ailleurs, il existe un modèle pré-défini. Il est toujours utilisé en l'absence de modèle spécifique pour le masque correspondant.

Classeur pour les modèles HTML



Vos propres modèles HTML doivent être déposés dans ELO sous *Administration // Modèles HTML*.

Format de fichier pour les modèles HTML

Le schéma suivant doit être respecté pour la dénomination : defaultH ou defaultV. Les fichiers ont l'extension *htm*.

Schéma: mask{Nr.}{H|V}.htm

Veillez noter les informations suivantes :

- {Nr.} : ce garde-place doit être remplacé par les ID de masques.
- {H|V} : ce garde-place doit être remplacé soit par H (= horizontal) SOIT par V (= vertical).

Exemple: mask3H.htm

Alternative : pour modifier les valeurs standards pour tous les masques, vous pouvez déposer les fichiers *defaultH.htm* et *defaultV.htm* dans l'archive ELO.

Information

Pour voir les modifications apportées aux fichiers directement, vous devez exécuter Ctrl+Alt+R après le dépôt du fichier HTML correspondant. Cela permet de recharger les scripts et modèles.

Variables

Les variables suivantes sont utilisées dans les modèles HTML. Elles sont interprétées automatiquement par le client Java ELO.

<!--ELO_T_A--> : date de dépôt

<!--ELO_T_B--> : ID interne d'une pièce-jointe de fichier

<!--ELO_T_D--> : Date de fichier

<!--ELO_T_E--> : Propriétaire

<!--ELO_T_I--> : ID de document

<!--ELO_T_K--> : Désignation

<!--ELO_T_M--> : Nom du masque

<!--ELO_T_0--> : ELO Objekt-ID

<!--ELO_T_T--> : ID du type de document

<!--ELO_T_V--> : Délai de conservation

<!--ELO_T_D--> : Date de fichier

<!--ELO_T_...--> : Contenu d'un champ. Le garde-place (...) doit être remplacé par le numéro du champ souhaité.

<!--ELO_N_...--> : Nom d'un champ. Le garde-place (...) doit être remplacé par le numéro du champ souhaité.

Syntaxe pour l'affichage

Afin que le contenu des variables soit affiché correctement, chaque partie du code doit être introduit par la variable suivante :

<!--ELO_B_...--> : le garde-place (...) doit être remplacé par le numéro du champ ou par le désignateur d'une des variables nommées ci-dessus.

La partie du code doit toujours terminer par la variable suivante :

<!--ELO_B_...--> : le garde-place (...) doit être remplacé par le numéro du champ ou par le désignateur d'une des variables nommées ci-dessus.

Exemples

Exemple : Propriétaire

```
<!--ELO_B_E--><tr class="odd">
<th class="index"><!--ELO_N_E--></th>
<td class="index"><!--ELO_T_E--></td>
</tr><!--ELO_E_E-->
```

Exemple : variables standards

```
<table cellpadding="3" cellspacing="0" width="100%">
<!--ELO_B_D--><tr class="oddeven">
<th class="index"><!--ELO_N_D--></th>
<td class="index"><!--ELO_T_D--></td>
</tr><!--ELO_E_D-->
```

```

<!--ELO_B_1--><tr class="oddeven">
<th class="index"><!--ELO_N_1--></th>
<td class="index"><!--ELO_T_1--></td>
</tr><!--ELO_E_1-->

<!--ELO_B_2--><tr class="oddeven">
<th class="index"><!--ELO_N_2--></th>
<td class="index"><!--ELO_T_2--></td>
</tr><!--ELO_E_2-->

<!--ELO_B_3--><tr class="oddeven">
<th class="index"><!--ELO_N_3--></th>
<td class="index"><!--ELO_T_3--></td>
</tr><!--ELO_E_3-->

```

Autres variables

Il existe d'autres variables et des informations pour l'affichage dans le client Java ELO.

```

<h1><!--ELO_T_K--></h1>
<!--ELO_B_CurrentVersionDate-->
<table cellspacing="0" cellpadding="0" border="0" style="padding-bottom:2px;">
<tr><th class="version"><!--ELO_N_CurrentVersionName--></th></tr>
<tr><td class="version"><!--ELO_T_CurrentVersionName--></td></tr>
<tr><th class="version"><!--ELO_N_CurrentVersionDate--></th></tr>
<tr><td class="version"><!--ELO_T_CurrentVersionDate--></td></tr>
<tr><th class="version"><!--ELO_N_CurrentVersionOwner--></th></tr>
<tr><td class="version"><!--ELO_T_CurrentVersionOwner--></td></tr>
<tr><th class="version"><!--ELO_N_CurrentVersionComment--></th></tr>
<tr><td class="version"><!--ELO_T_CurrentVersionComment--></td></tr>
</table>
<!--ELO_E_CurrentVersionDate-->
<!--ELO_B_ArchivingMode-->
<p style="padding-bottom:12px; font-size:<!--ELO_FONTSIZE_1-->pt; font-weight:bold;">
<!--ELO_E_ArchivingMode-->

```

Les informations supplémentaires peuvent être affichées :

<!--ELO_N_CurrentVersionName--> : nom d'affichage du champ *version actuelle*

<!--ELO_T_CurrentVersionName--> : contenu du champ *version actuelle*

<!--ELO_N_CurrentVersionComment--> : nom d'affichage du champ *commentaire*

<!--ELO_T_CurrentVersionComment--> : contenu du champ *commentaire*

<!--ELO_N_CurrentVersionOwner--> : nom d'affichage du champ *utilisateur*

<!--ELO_T_CurrentVersionOwner--> : contenu du champ *utilisateur*

<!--ELO_N_CurrentVersionDate--> : nom d'affichage du champ *date de la version*

<!--ELO_T_CurrentVersionDate--> : contenu du champ *date de la version*

`<!--ELO_T_ArchivingMode-->` : état de document (*pas de contrôle de version, contrôle de version activé ou pas de modification possible*)

Information

Pour désactiver momentanément un modèle HTML, modifiez la désignation du modèle de manière à ce que celle-ci ne corresponde plus au schéma mentionné ci-dessus (voir Format de fichier pour les modèles HTML).

Collaboration

Ce chapitre décrit la gestion de l'image de profil et des données de profil pour d'autres utilisateurs.

Modifier l'image de profil en tant qu'administrateur

Un profil est créé pour le fil d'actualité ELO pour chaque utilisateur ELO et pour chaque groupe d'utilisateurs ELO. Ce profil peut être doté d'une image de l'utilisateur/du groupe.

Il existe deux chemins pour modifier l'image de profil :

- Par le biais du classeur Administration
- A propos du profil

Vous trouverez de plus amples informations au sujet du traitement de profil dans la documentation utilisateur du [Java ELO](#).

Voici comment procéder en passant par le classeur d'administration.

Information

Pour cette méthode, les autorisations correspondantes sont requises.

Lieu d'enregistrement

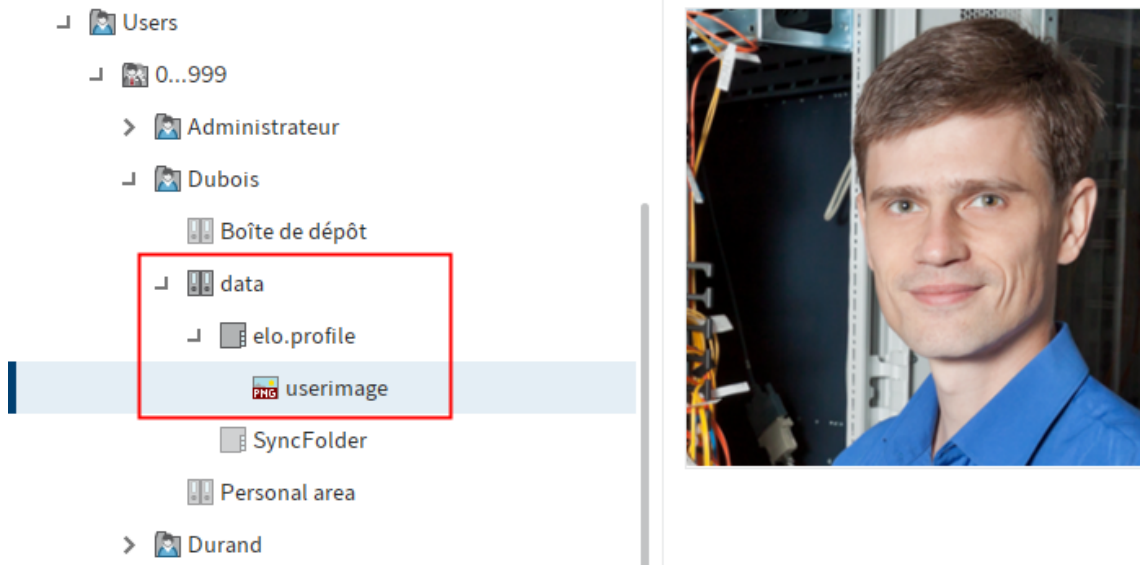
L'emplacement d'enregistrement des images se fait selon le schéma suivant :

```
Administration // Users // <Classeurs avec une plage de chiffres correspondante> // <nom
utilisateur>/<nom de groupe> // data // elo.profile
```

Information

L'image de profil doit porter le nom *userimage* dans la désignation. Veuillez utiliser des fichiers PNG-, JPG- ou GIF faisant au moins 280 x 280 pixels.

1. Veuillez ouvrir le classeur de l'utilisateur/du groupe correspondant (voir en-haut).



2. Veuillez déposer l'image correspondante dans le classeur *elo.profile* de l'utilisateur ou du groupe correspondant.
3. Sous *Désignation*, entrez le nom *userimage*.
1. Fermez le dialogue *Métadonnées* avec *OK*.

L'image de profil est affichée dans le fil d'actualité.

Modifier les données de profil en tant qu'administrateur

Chaque utilisateur ELO et chaque groupe utilisateur ELO a son propre profil. Il est possible d'entrer des données supplémentaires pour le profil.

Il existe deux chemins pour modifier les données de profil :

- Par le biais du classeur Administration
- A propos du profil

Voici comment procéder en passant par le classeur d'administration.

Information

Pour cette méthode, les autorisations correspondantes sont requises.

Lieu d'enregistrement

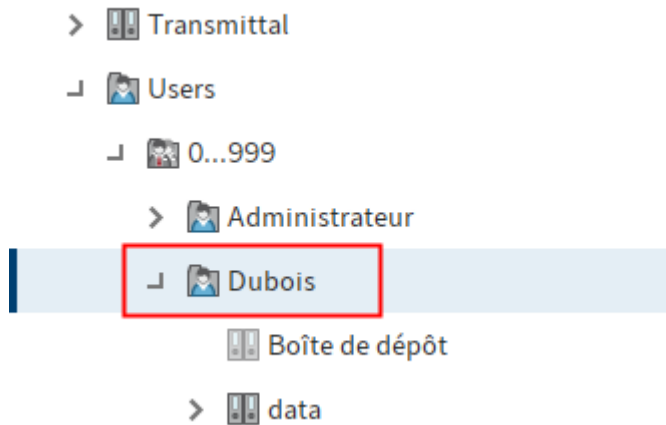
Les données profil sont enregistrées par le biais des métadonnées du classeur utilisateur/ classeur de groupe correspondant. Le chemin du classeur utilisateur se compose en fonction du schéma suivant :

Administration // Users // <Classeurs avec une plage de chiffres correspondante> // <nom utilisateur>/<nom de groupe>

Pas à pas

- 1.

Marquez le classeur de l'utilisateur/du groupe correspondant.



2. Ouvrez le dialogue *Métadonnées*.

The 'Métadonnées' dialog box is shown with the 'Entrée utilisateur ELO' mask selected. The 'Base' tab is active, displaying the following fields:

Base	Texte supplémentaire	Options	Autorisations
Désignation	Dubois		
Date		Version actuelle	
Date de dépôt	29 mars 2019 11:17	Utilisateur	Administrateur
Title			
Full Name			
Degree			
Fonction			
Service			
Société			
Location			
Office			


At the bottom, the checkbox 'Ouvrir automatiquement la liste de mots-clés' is checked. The 'OK' and 'Annuler' buttons are visible at the bottom right.

Vous devez avoir sélectionné le masque *Entrée utilisateur ELO*.

3. Veuillez entrer les informations correspondantes dans les champs.

4. Fermez le dialogue avec *OK*.

Dubois



Modifier l'image du profil

Dubois

Finance
EX10
Paris

Bureau 6.6
Abréviation C.Du.

☎ 987/654321

Modifier les données

?

Fermer

Dans le profil de l'utilisateur correspondant/du groupe correspondant, s'affichent les informations entrées.

Traduction

Ce chapitre décrit les possibilités de traduction d'interfaces qui ne sont pas contenues dans le package de langue standard.

Fichiers de traduction

A certains emplacements, ELO vous permet de proposer des textes en plusieurs langues grâce à des fichiers de traduction. Vous trouverez toutes les informations indispensable dans ce paragraphe.

Les variables des fichiers de traduction peuvent être utilisées aux emplacements suivants :

- Noms de champs dans les métadonnées
- Noms de masque dans les métadonnées
- Liste de mots-clés
- Désignation de noeud dans le processus
- Désignation lors du transfert dans le processus
- Dans le scripting et les formulaires

Les fichiers de traduction sont enregistrés en tant que fichiers du type *PROPERTIES*. Voici les conditions préliminaires :

- Codage : UTF-8
- Chemin dans ELO: Administration // Localization // custom
- Par langue : un fichier properties avec une abréviation pour la langue en question (de, en, fr, ...)

L'exemple suivant décrit le travail avec les fichiers de traduction à l'appui de champs traduits dans les métadonnées. En principe, la procédure peut être la même pour les autres points.

Vous trouverez d'autres informations au sujet des traductions dans le processus et dans les formulaires dans la documentation [ELO Workflow](#).

Exemple

Dans notre exemple, nous utilisons un masque du nom *Photo*.

Procédé

1. Créez un fichier texte. Vous pouvez les nommer librement. Il est important d'ajouter le raccourci de la langue avec un underscore à la fin du nom et que vous utilisiez l'extension de fichier *.properties*. Dans notre exemple, nous utilisons :

```
masksAndFields_de.properties
```



```
masksAndFields_de.properties
1 field.MODELL=Kameramodell
2 field.HERST=Kamerahersteller
3 field.DATFOTO=Erstellungsdatum
4 field.ORTFOTO=Ort
5 field.THEMFOTO=Thema
6 field.AUFTRAGGEBER=Auftraggeber
```

2. Entrez une variable pour chaque champ et le nom du champ dans la langue correspondante. Veuillez respecter le schéma suivant :

<Préfixe>.<Variable>=<Texte>

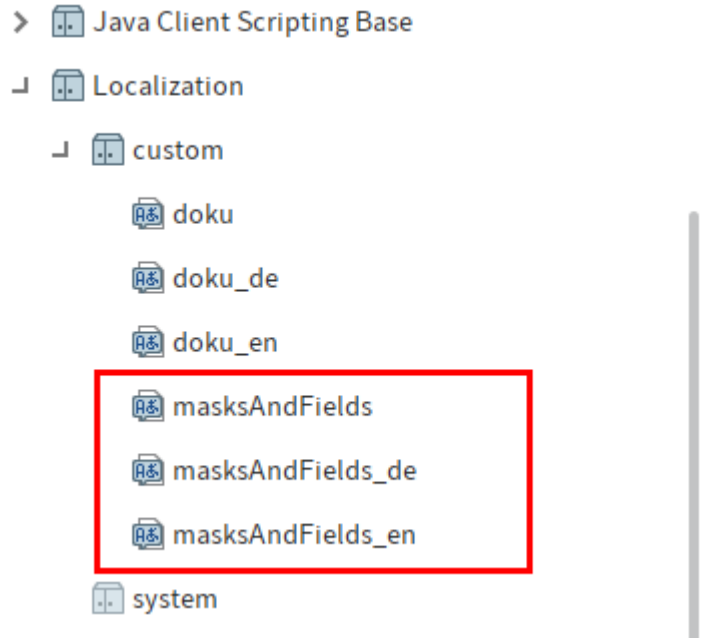
- Préfixe : vous pouvez sélectionner le préfixe librement. Il devrait être utilisé de manière univalente.
- Variable : vous pouvez sélectionner la variable librement. Dans notre exemple, nous utilisons le nom de groupe du champ correspondant, pour faciliter l'assignation.
- Texte : plus tard, ce texte sera affiché en tant que nom de champ. La langue devrait correspondre au raccourci correspondant.

3. Créez une copie du premier fichier properties pour chaque langue, avec le sigle de la langue correspondante. Sinon, le nom du fichier doit correspondre au premier fichier. Dans cet exemple, nous utilisons :

masksAndFields_en.properties

```
masksAndFields_de.properties masksAndFields_en.properties
1 field.MODELL=Camera model
2 field.HERST=Camera manufacturer
3 field.DATFOTO=Creation date
4 field.ORTFOTO=Location
5 field.THEMFOTO=Subject
6 field.AUFTRAGGEBER=Customer
```

4. Remplacez les textes dans la langue correspondante.



5. Veuillez déposer les fichiers dans ELO. Utilisez le chemin suivant :

Administration // Localization // custom

Option : pour pouvoir proposer une langue par défaut, si un fichier de langue n'a pas été trouvé, créez un fichier correspondant sans raccourci.

6. Veuillez ouvrir la console d'administration ELO.

7. Ouvrez la section *Modèles de champ*.

8. Sélectionnez un champ d'indexation du masque sélectionné.

MODELL

Groupe de champs	<input type="text" value="MODELL"/>	
Nom	<input type="text" value="Kameramodell"/>	
Variable de traduction	<input type="text" value="field.MODELL"/>	
Représentation	<input checked="" type="radio"/> Accès normal	
	<input type="radio"/> Edition impossible	
	<input type="radio"/> Invisible	

9. Entrez la variable pour le champ correspondant dans le champ *Variable de traduction*. La variable doit correspondre à la variable dans les fichiers propriétés.

10. Enregistrez les modifications.

11. Répétez les étapes 8-11 pour tous les champs du masque.

12. Rechargez le serveur d'indexation ELO.

Résultat

DE

Ort	Augsburg
Thema	Brunnen
Erstellungsdatum	04.06.2016
Auftraggeber	Meyer

FR

Lieu	Augsburg
Sujet	Brunnen
Date de création	4 juin 2016
Mandataire	Meyer

Les noms de champs sont adaptés dans la langue correspondante.

Tableau de traduction

Le tableau de traduction permet de traduire des textes d'interfaces, par exemple la désignation des entrées.

Les instructions suivantes servent d'exemple et peuvent être appliquées à d'autres scénarios.

Exemple

Dans cet exemple, nous souhaitons vous montrer comment traduire les désignations de classeurs.

Condition préliminaire

Les entrées correspondantes ont été déposées avec un masque dans lequel l'option *Traduire la désignation* a été activée.

Options des entrées

Type d'entrée	<input type="text" value="Pas de sélection"/>
Couleur de l'écriture	<input type="text" value="Systemfarbe"/>
Etat du document / tri	<input type="text" value="Contrôle de la version activé / alphabétique"/>
Chemin de document	<input type="text" value="[Chemin de documents standard]"/>
Durée de vie	<input type="text" value="Durée de vie"/> ⓘ
	<input checked="" type="checkbox"/> Traduire la désignation
	<input type="checkbox"/> Permettre un aperçu rapide pour les documents du classeur
Cercle de cryptage	<input type="text" value="Pas de cryptage"/>
	<input type="checkbox"/> Enregistrer dans le plein texte
	<input type="checkbox"/> Document de validation

L'option doit être globale et doit être définie par avance via la console d'administration ELO sous *Masques et champs > Options des entrées*). Lorsque l'option est définie ultérieurement, vous devez saisir l'option manuellement pour les entrées déjà existantes via l'onglet *Options* dans le masque, dans le client.

Procédé

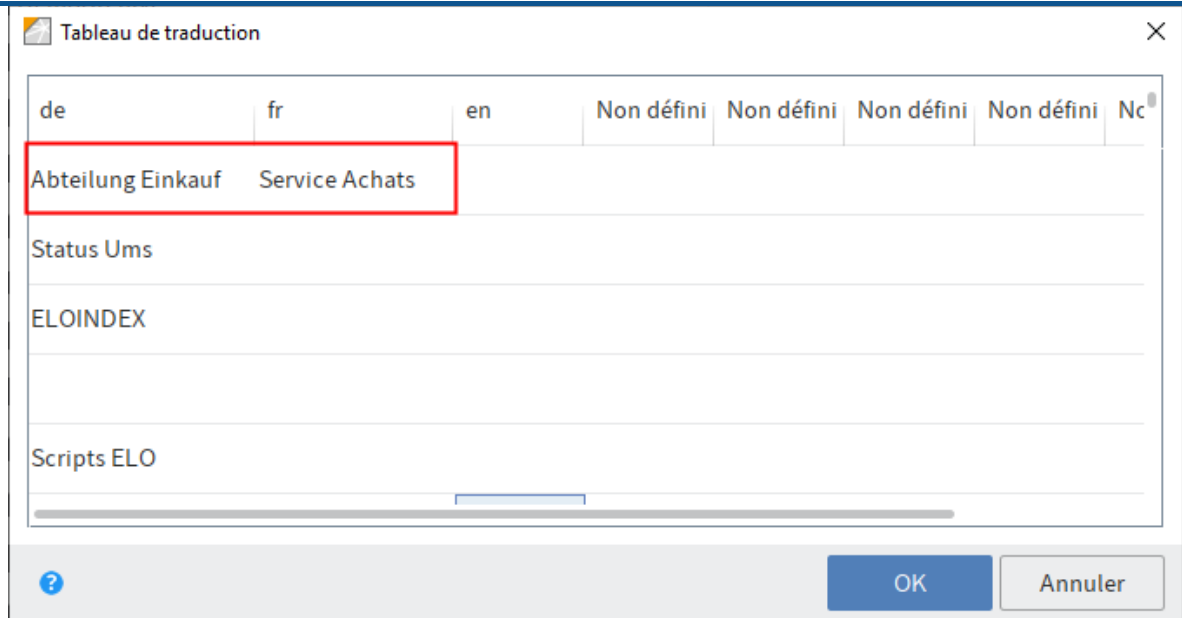
1. Ouvrez les métadonnées du classeur dont vous souhaitez traduire la désignation.
2. Copiez la désignation du classeur.
3. Ouvrez le tableau de traduction (onglet *Gérer > système > tableau de traduction*).

Les textes reconnus automatiquement sont pré-saisi dans la langue système dans le tableau de traduction.

Information

Les en-têtes du tableau permettent de modifier le tri du tableau. Vous ne pouvez entrer les nouveaux termes que lorsqu'un tri manuel (pas de symbole de triangle) n'a pas été effectué.

4. Défilez vers le bas jusqu'à ce que vous ayez atteint la dernière entrée du tableau.
5. Effectuez un clic sur la touche droite de la souris pour ouvrir le menu contextuel.

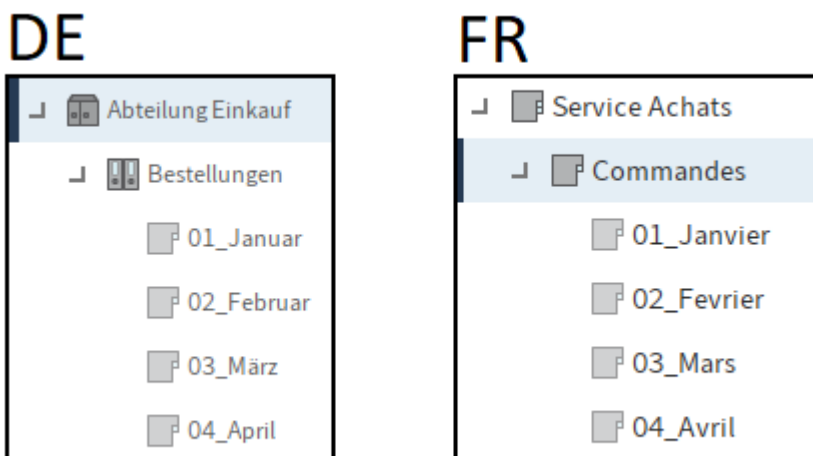


- Pour ajouter la désignation copiée sous la dernière entrée, sélectionnez le point de menu *Ajouter* dans le menu contextuel.

Information

Les strings composés ne peuvent pas être traduits que partiellement. Par exemple, pour la désignation *01 janvier*, il ne suffit pas de saisir l'entrée *Janvier* dans le tableau de traduction. Le string doit être entré dans son intégralité.

- Entrez la traduction souhaitée dans la colonne avec le raccourci correspondant.
- Sélectionnez *OK*.



Résultat

Vous avez effectué une traduction pour la désignation.

Perspective

Dès que vous changez de langue, les textes traduits sont affichés.

Modifier l'emplacement de dépôt pour les données utilisateur

L'emplacement de dépôt et la structure des données utilisateur du client peut être configurée via la variable d'environnement ELO_USER_HOME. Elle devrait toujours rester sur un lecteur local. Pour la performance du client, il est important de disposer d'un accès rapide aux fichiers provenant de *temp* ou de *doccache*.

Depuis la version ELO 12.04, il est possible de délocaliser distinctement la section En traitement par le biais des variables ELO_USER_INTRAY et ELO_USER_CHECKOUT. Les chemins de réseau pourraient entraîner des problèmes de performance.

Configuration

Pour la configuration des variables d'environnement, il faut prendre en compte les points suivants :

1. Le nom des variables d'environnement doit être ELO_USER_HOME, ELO_USER_INTRAY ou ELO_USER_CHECKOUT.
2. La variable devrait toujours être définie dans la section utilisateur des variables d'environnement et pas dans la section des machines.
3. Les variables doivent toujours être écrites en majuscules.
4. Les variables ne doivent ni commencer, ni se terminer par %.
5. Il faudrait s'assurer que les chemins de fichiers dissous ne puissent pas dépasser la longueur autorisée de 255 signes sous Windows.

Si la variable est définie dans un autre chemin que l'interface de Windows, il faut s'assurer que l'entrée de registre soit de type REG_EXPAND_SZ, car sinon les variables en question ne pourront pas être dissous.

Information

Si la variable est définie dans un autre chemin que l'interface de Windows, il faut s'assurer que l'entrée de registre soit de type REG_EXPAND_SZ, car sinon les variables en question ne pourront pas être dissous.

Variables

Variable	Résultat	Remarque
%APPDATA%	C:\Users{Username}\AppData\Roaming	Windows 7 / Vista sous XP l'équivalent est utilisé
%TEMP%	C:\Users{Username}\AppData\Local\Temp	Windows 7 / Vista sous XP l'équivalent est utilisé
%ELOPROFILENAME%	Nom du profil du profil ELO connecté actuellement	est indispensable

Variable	Résultat	Remarque
%ELOUSERID%	ID utilisateur de l'utilisateur authentifié dans ELO	est indispensable
%ELOUSERNAME%	Nom utilisateur de l'utilisateur authentifié dans ELO actuellement	Attention à l'exactitude

Remarque

Les variables %ELOPROFILENAME% et %ELOUSERID% sont indispensables dans la définition. Comme pré-réglage, nous recommandons la valeur : %APPDATA%\ELO Digital Office\%ELOPROFILENAME%\%ELOUSERID%.

Exemple

Variable : %APPDATA%\ELO Digital Office GmbH\%ELOPROFILENAME%\%ELOUSERID%\

Si Mme Meier (nom d'utilisateur Windows: Meier) s'est connecté avec l'utilisateur ELO Administrateur (Id utilisateur=0) avec le profil DEMOSERVER02, les variables de l'environnement ressemblent à cela: C:\Users\Meier\AppData\Roaming\ELO Digital Office GmbH\DEMOSERVER02\0\

Remarque

En raison de l'univalece pour les chemins de fichier, le nom utilisateur ne devrait pas être utilisé. Lorsque le nom de l'utilisateur est renommé, les fichiers de l'utilisateur encore vérifiés ne seront plus trouvés. Sous ce classeur, une structure spécifique est créée pour le client Java ELO.

Remarque

Dès que la variable d'environnement est définie, le client Java ELO accède au nouveau répertoire de check-out. Les anciens fichiers ne sont plus affichés.

Assurez-vous donc absolument, qu'avant la définition des variables, tous les utilisateurs ont soumis leurs documents au check-in, sinon un déplacement manuel des fichiers sera nécessaire.

Fonction 'Check-out dans OneDrive'

La fonction *Check out dans OneDrive* permet à l'utilisateur de soumettre au check out les documents Microsoft Office depuis ELO dans Microsoft OneDrive, et de les y traiter. La procédure ressemble au processus de check-out local comme c'était le cas jusqu'alors. L'interface vers Microsoft 365 permet l'utilisation de Microsoft Office Online et le travail collaboratif.

Vous trouverez des informations au sujet de la mise en place et de la mise à disposition de la fonction *Checkout dans OneDrive* dans la documentation [Connecter ELO à Microsoft OneDrive](#).

ELO Barcode

Prise en main rapide

Vous trouverez ci-dessous une vue d'ensemble sur l'installation de ELO Barcode. Suivez les liens pour obtenir des informations détaillées au sujet des différentes étapes.

Avec le module ELO Barcode, vous pouvez simplifier considérablement le dépôt de documents et l'entrée de métadonnées, grâce à la lecture automatique des informations codes-barres. Vous trouverez une liste des types de codes-barres supportés ici sous Tableau des types de codes-barres supportés.

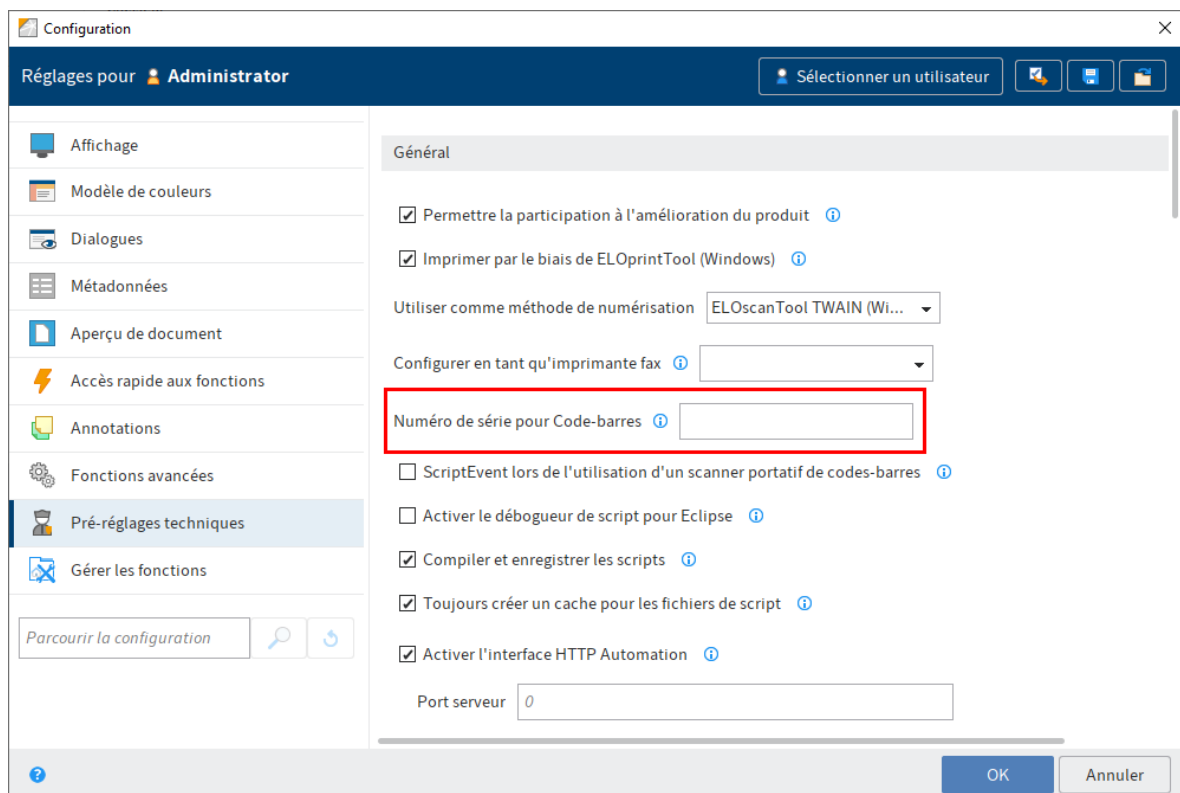
Activer la licence

ELO Code-barres est installé automatiquement avec le client Java ELO. Pour activer le module, il vous faut un numéro de série de ELO Codes-barres.

1. Veuillez vous authentifier au client Java ELO en tant qu'administrateur.

Remarque

Les numéros de série du code-barres sont liés à un poste de travail et ne peuvent pas être utilisés plusieurs fois.



2. Dans la configuration, dans la section *Pré-réglages techniques*, entrez le numéro de série du module.

Vous trouverez des informations complémentaires à ce sujet dans le chapitre Activer la reconnaissance des codes-barres.

Créer un masque pour la reconnaissance des codes-barres

Dans la console d'administration ELO (section *Masques et champs*), créez un masque pour la reconnaissance des codes-barres.

Les réglages pour la reconnaissance des codes-barres sont effectués dans la section Information des codes-barres d'un masque.

> Autorisations des entrées

> Règles de dépôt

▼ Informations code-barres

Activer la reconnaissance codes-barres

Informations code-barres R(0,0,1000,1000)P(0)

> Zone de numérisation

> Vérifier

> Numériser et déposer

> Assigner les métadonnées

> Aperçu des champs

1. Activez l'option *Activer la reconnaissance des codes-barres*.

Le champ d'entrée *Info codes-barres* est rempli automatiquement. Par défaut, toute la page est parcourue à la recherche de codes-barres (R(0,0,1000,1000)) et toutes les pages d'un document sont parcourues (P(0)).

L'évaluation du code-barres est fait par le biais des instructions. Celles-ci sont définies afin que les informations code-barres puissent être traitées de manière ciblée, elles sont entrées dans le champ d'entrée *Info codes-barres*.

2. Définissez vos réglages dans les sections Zone de numérisation, Vérifier, Numériser et déposer et Assigner les métadonnées. Vos réglages sont utilisés automatiquement en tant que directives dans le champ d'entrée *Info codes-barres*.

Remarque

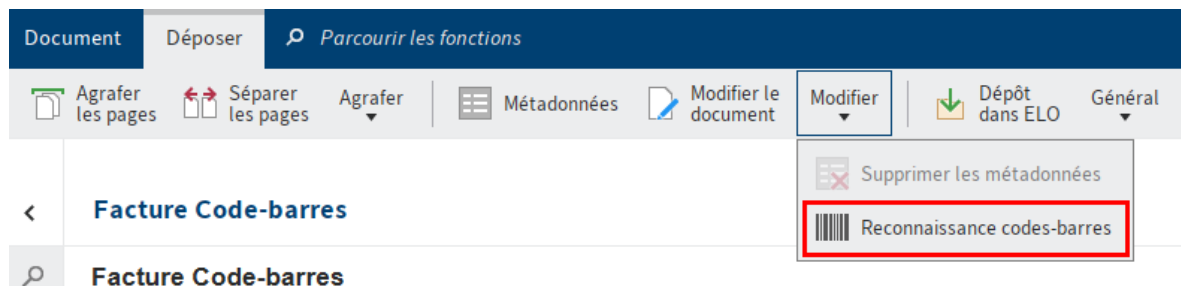
Seule une instruction complète dans le masque permet d'assurer la lecture des informations codes-barres. Pour chaque code-barres, une instruction R, une instruction T ainsi qu'une ou plusieurs instructions S sont requises.

Vous trouverez d'autres informations dans le chapitre Configuration.

Démarrer la reconnaissance des codes-barres

Vous démarrez la reconnaissance des codes-barres dans le client ELO Java dans la section *Boîte de réception*.

1. Dans la boîte de réception, veuillez marquer le document avec les informations code-barres.



2. Dans le ruban, sélectionnez *Déposer > Modifier > Reconnaissance des codes-barres*.

Le code-barres est lu, reconnu et les métadonnées sont créées. Les informations du code-barres se trouvent maintenant dans les champs associés. Pour afficher les métadonnées, sélectionnez *Déposer > Métadonnées* dans le ruban.

Perspective

Dans un second temps, les documents sont déposés automatiquement si le masque possède une information d'indexation valide.

Dans le ruban, sélectionnez *Déposer > Dépôt > Dépôt automatique*.

Information

Si le masque ne possède pas de structure d'indexation, vous devez sélectionner l'emplacement de dépôt manuellement. Pour ceci, utilisez la fonction *Dépôt dans ELO* (disponible via : *Ruban > Déposer*).

Vous trouverez des informations complémentaires à ce sujet dans le chapitre Reconnaissance des codes-barres dans le client Java ELO.

Bases

Les codes-barres permettent de coder des signes et des chiffres. Grâce à ce codage, il est possible d'associer une information à un code-barres de façon précise. Le module ELO Code-barres vous permet d'effectuer ce travail d'indexation de documents de manière rapide et efficace.

Un aspect important de l'archivage électronique de documents est une entrée correcte et précise des métadonnées. Sans cette indexation, il n'est pas possible d'accéder rapidement et facilement au document. Une saisie manuelle erronée, par exemple de références client ou encore de numéros de facture, mène à une recherche infructueuse. ELO Code-barres est en mesure de simplifier et d'accélérer l'entrée des métadonnées.

Aperçu des fonctions

Les fonctions principales de ELO Code-barres sont :

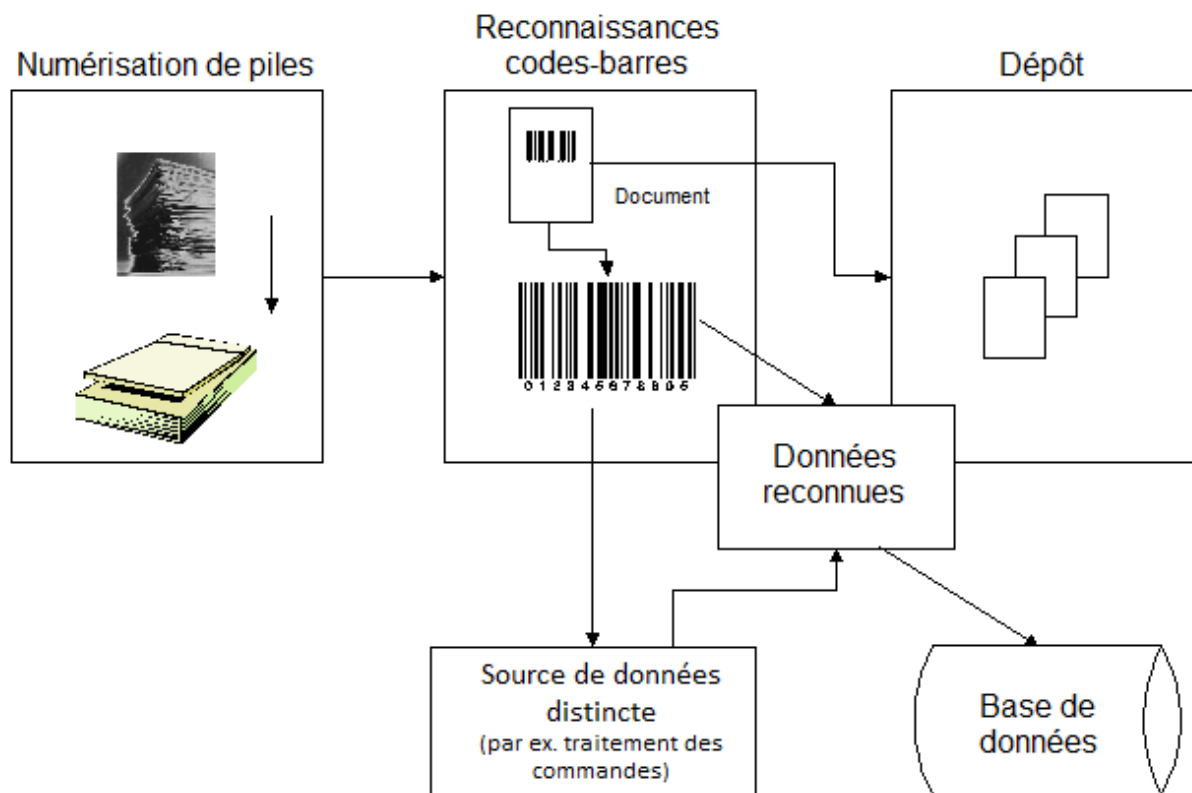
- Reconnaissance automatique de codes-barres sur les documents numérisés
- Conversion des codes-barres en termes de recherches pertinents (indexation de documents)

Le processus de reconnaissance s'effectue lors du dépôt du document dans ELO à partir de la boîte de réception. Vous avez les possibilités suivantes :

- définir une grande zone rectangulaire, dans lequel est placé le code-barres
- parcourir l'intégralité du document

Les différentes parties du code-barres peuvent être réparties sur différents champs du masque des métadonnées. Les parties fixes d'un code-barres doivent être définies comme critère de vérification. Lors de la conversion des informations se trouvant sur le code-barres, ELO transforme ces informations de codes-barres en attributs (métadonnées).

Indexation via la reconnaissance de codes-barres automatique



Facteurs d'influence de la reconnaissance codes barres

Quelques remarques sur la qualité

Ce sont des appareils opérant en règle générale avec 200 voire 400 PPP. Si l'on numérise un symbole sans trame avec un tel scanner, qui lui travaille avec le système de trames, des informations importantes seront perdues. Bon nombre d'autres facteurs peuvent causer une perte d'informations ou entraîner une modification des informations. De mauvais résultats lors de la reconnaissance ne peuvent être évités que si tous les facteurs, ou du moins autant que possible, sont pris en compte. Nous vous recommandons de respecter les facteurs suivants :

- Type de codes-barres
- Résolution (PPP)
- Largeur du code-barres
- Taille verticale du code-barres
- Alignement du symbole de code-barres
- Zones silencieuses (Quiet zones)
- Paramètres du scanner
- Qualité du document
- Qualité de l'étiquette de code-barres

Critères de la reconnaissance des codes-barres

La reconnaissance de codes-barres est essentiellement utilisée pour l'indexation de documents. Elle peut considérablement automatiser cette opération et éviter les erreurs. La performance

du système ainsi que l'intégrité des données dépendent de la précision et de la fiabilité de l'appareil pour la reconnaissance de codes-barres, ainsi que la qualité de l'image. ELO Code-barres utilise les meilleurs algorithmes de lecture, mais ceci ne garantit pas automatiquement une reconnaissance parfaite et intégrale. La liste représentée ci-dessus aborde les points les plus importants devant être respectés afin que la reconnaissance de code-barres s'effectue de façon stable et sans problèmes.

Information

Les codes-barres endommagés peuvent entraîner des erreurs lors de la reconnaissance code-barres.

Type de codes-barres

La structure du symbole de code-barres peut entraîner une diminution de la lisibilité. Le type de code-barres *Code 39* paraît avoir la plus haute tolérance lors d'une petite diminution de la lisibilité des données. Ainsi, nous vous conseillons d'utiliser le *Code 39*.

Résolution par PPP

Les codes-barres peuvent être lus pour une résolution de 200, 300 et 400 PPP. Lorsque les valeurs PPP ne sont pas bonnes, des symboles de code-barres plus grands sont requis pour une bonne reconnaissance. Afin d'atteindre des résultats satisfaisants, nous vous conseillons que la densité des symboles de codes-barres s'oriente aux valeurs suivantes :

Largeur recommandée du code-barres

La largeur du code-barre est un des facteurs les plus importants pour une reconnaissance de codes-barres fiable. Plus un code-barres est large, plus la résolution et ainsi la reconnaissance sont bonnes.

Malheureusement, il n'existe pas de formule pour déterminer la largeur parfaite d'un symbole de code-barres. En règle générale, on peut dire que les valeurs suivantes ne doivent pas être dépassées :

- 6 signes par pouce (2,54 cm) pour une résolution de 300 PPP.
- 4 signes par pouce (2,54 cm) pour une résolution de 200 PPP.

Ces valeurs contiennent tous les signes d'un symbole de code-barres comme les signes de synchronisation, les caractères de départ et de fin et le chiffre de vérification optionnel.

Taille verticale du code-barres

ELO Code-barres peut théoriquement reconnaître un code-barres qui fait seulement une ligne de numérisation de haut. Un problème fréquent est que les symboles de codes-barres sont souvent mal alignés, c'est-à-dire que la position du code-barres n'est pas parallèle à la feuille. Cela signifie que la position du code-barres n'est pas parallèle à la feuille. Ce problème est causé entre autres par un mauvais collage manuel des étiquettes de code-barres, ou encore si l'imprimante ou le scanner sont mal ajustés. Normalement, ELO code-barres lit le code-barres de la gauche vers la droite.

La plus grande fiabilité est atteinte si le code-barres est placé de façon à ce qu'une seule ligne de numérisation comporte le symbole de code-barres du premier au dernier caractère. Pour reconnaître la bordure droite et gauche du symbole dans une seule ligne, le code-barres vertical doit être assez grand, pour permettre un angle maximal (position oblique).

Alignement du symbole de code-barres

Lorsque le code-barres n'est pas bien apposé sur un document, il se pourrait qu'une seule ligne de numérisation ne puisse pas capturer l'intégralité des informations d'un code-barres. Le code-barres de ELO vous permet de corriger l'alignement si les symboles sont placés de manière trop oblique. La correction permet de regagner les informations code-barres d'un code-barre oblique. Cependant, le temps de lecture s'allonge, lors de l'utilisation de la fonction de correction. De plus, il peut y avoir des erreurs de lecture. Ainsi, nous vous conseillons de ne pas utiliser cette fonction de manière standard.

Zones silencieuses (Quiet zones)

La plupart des standards de code-barres déterminent une zone blanche. Elle se trouve à droite et à gauche du symbole du code-barres. Cette région doit obligatoirement être blanche dans une image Bitmap. Un texte placé sous l'étiquette de codes-barres, des pixels "sales" dans l'image ou les bords des étiquettes font souvent que la zone blanche ne peut pas toujours être bien reconnue. Cela peut entraîner des erreurs dans la reconnaissance des codes-barres.

Une zone de repos doit faire au moins trois points en haut ou bien en bas d'un symbole de code-barres. Les zones blanches à droite et à gauche du symboles de code-barres doivent faire au moins huit points de large.

Réglages du scanner

Beaucoup de scanners ont un réglage de contraste. Grâce à cette option, vous pouvez déterminer à quel degré de gris un point n'est plus considéré comme blanc, mais comme gris ou noir. L'objectif de cette option est de pouvoir mieux adapter le scanner aux propriétés des documents en question.

Une modification du seuil de commutation peut avoir pour effet que les zones noires des codes-barres apparaissent comme étant plus épaisses ou plus fines qu'elles ne le sont en réalité. Cette opération est également nommée "décomposition". Les symboles de codes-barres pourraient devenir illisibles, même s'ils sont impeccables pour l'oeil humain.

Qualité du code-barres

Veillez respecter les points suivants lors de l'apposition des étiquettes codes-barres :

- La largeur des étiquettes devrait permettre des zones blanches autour du code-barres.
- La résolution des codes-barres devrait être suffisante.
- La résolution d'impression doit être de 300 PPP ou plus.
- Les étiquettes produites avec des imprimantes matricielles ne sont pas autorisées.
- Les imprimantes d'étiquettes avec des bandes de couleurs posent problème.
- La qualité de la colle doit être suffisante afin que les étiquettes ne se détachent pas.
- Le papier des étiquettes doit être assez épais afin qu'un éventuel texte se trouvant sous l'étiquette ne soit pas gênant.

Activer la reconnaissance codes-barres

Conditions préliminaires

ELO Code-barres est installé automatiquement avec le client Java ELO. Pour activer le module, il vous faut un numéro de série de ELO Codes-barres.

Remarque

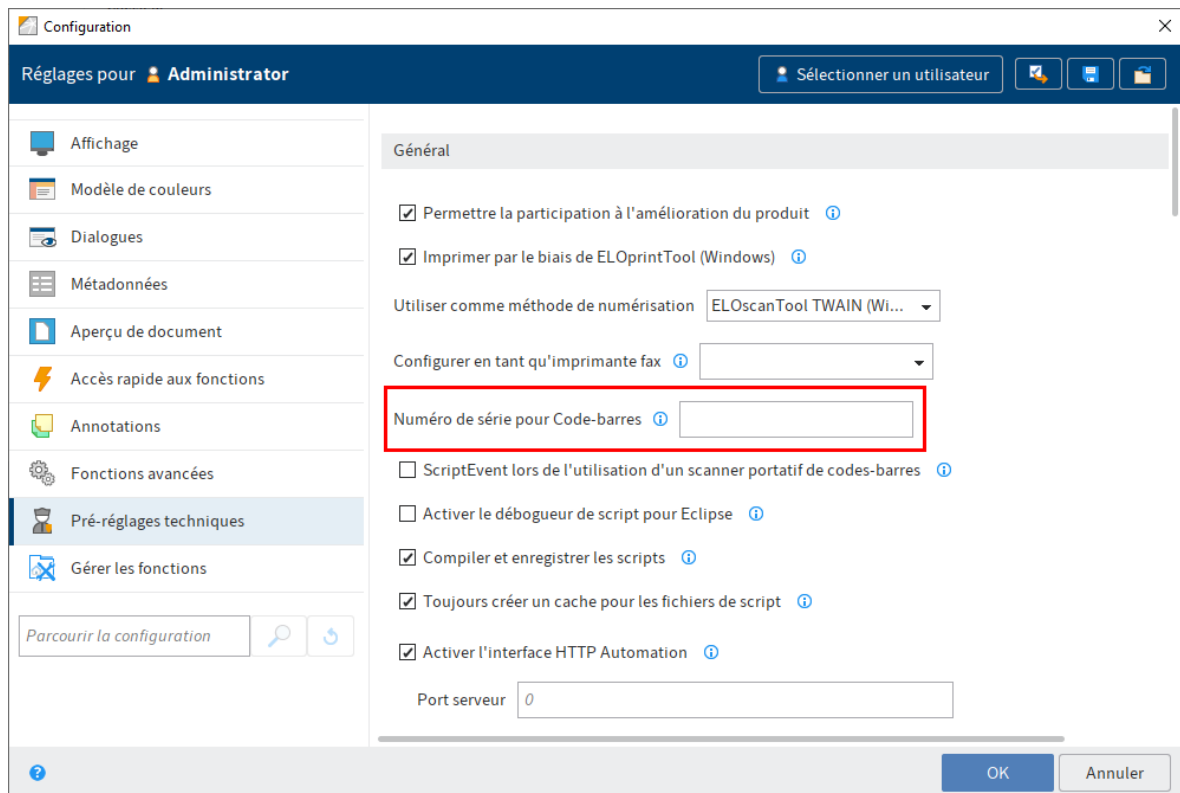
Les numéros de série du code-barres sont liés à un poste de travail et ne peuvent pas être utilisés plusieurs fois.

Information

Le champ d'entrée pour le numéro de série de ELO Codes-barres n'est visible que pour les administrateurs.

Procédé

1. Ouvrez le client Java ELO.
2. Appuyez F12 pour ouvrir la configuration.



3. Dans la section *Pré-réglages techniques*, entrez le numéro de série du module.
4. Pour enregistrer l'entrée, cliquez sur *OK*.

Résultat

La reconnaissance des codes-barres est activée.

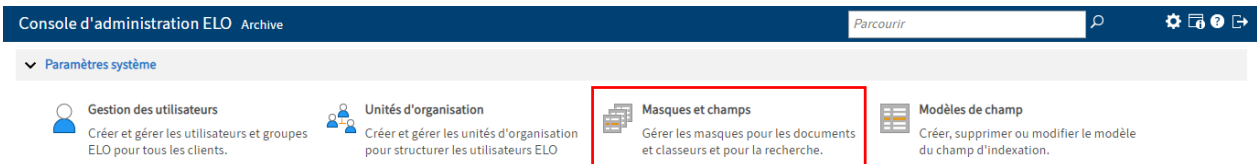
Configuration

L'interface de ELO Codes-barres travaille sur deux niveaux. Le premier niveau se trouve complète au sein d'ELO. Il est responsable de la reconnaissance des codes-barres ainsi que de la répartition du texte reconnu sur les champs du masque. Cela devrait suffire dans la plupart des cas.

Si d'autres étapes de traitement sont nécessaires après la reconnaissance du code-barres, un programme peut être appelé via l'interface ELO de Microsoft Visual Basic, dans laquelle d'autres étapes de vérification ou des contrôles de base de données peuvent donc avoir lieu.

Créer un masque

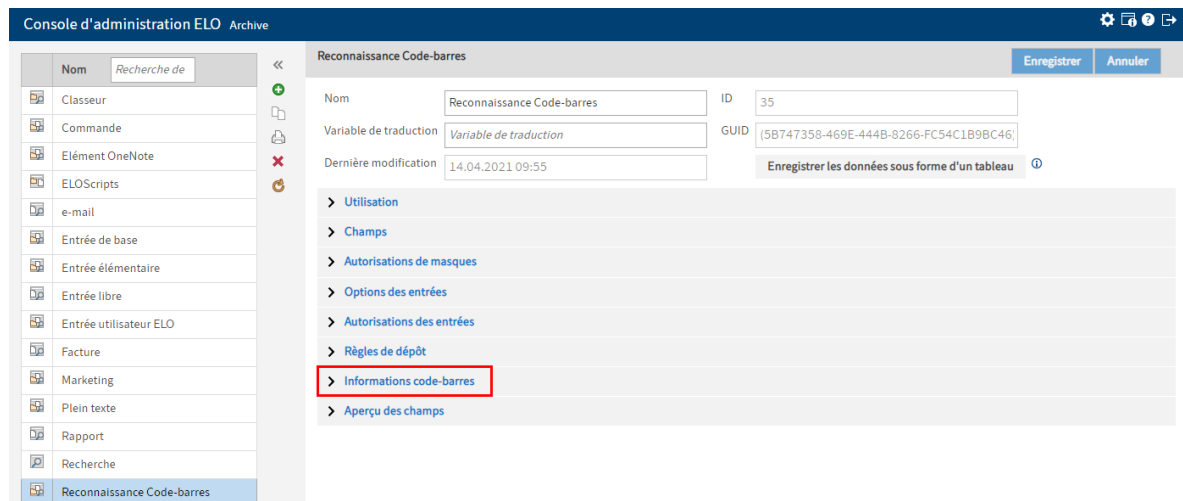
Pour traiter des documents code-barres avec le client Java ELO, vous devez définir un masque par le biais de la console d'administration ELO.



1. Ouvrez la section *Masques et champs* dans la console d'administration ELO.
2. Dans la liste des masques, marquez le masque pour les documents de codes-barres.

Dans notre exemple, c'est le masque *Codes-barres*.

En option : veuillez créer un nouveau masque pour les documents code-barres.



3. Sélectionnez la section *Info Code-Barres* pour traiter les données des codes-barres.

Champ d'entrée 'Info codes-barres'

> Autorisations des entrées

> Règles de dépôt

▼ Informations code-barres

Activer la reconnaissance codes-barres

Informations code-barres

> Zone de numérisation

> Vérifier

> Numériser et déposer

> Assigner les métadonnées

> Aperçu des champs

Aperçu

1. Activez l'option *Activer la reconnaissance des codes-barres*.

Le champ d'entrée *Info codes-barres* est rempli automatiquement. Par défaut, toute la page est parcourue à la recherche de codes-barres (R(0,0,1000,1000)) et toutes les pages d'un document sont parcourues (P(0)).

L'évaluation du code-barres est fait par le biais des instructions. Celles-ci sont définies afin que les informations code-barres puissent être traitées de manière ciblée, elles sont entrées dans le champ d'entrée *Info codes-barres*.

2. Définissez vos réglages dans les sections Zone de numérisation, Vérifier, Numériser et déposer et Assigner les métadonnées. Vos réglages sont utilisés automatiquement en tant que directives dans le champ d'entrée *Info codes-barres*.

Remarque

Seule une instruction intégrale dans le masque permet d'assurer la lecture des informations codes-barres. Pour chaque code-barres, une instruction R, une instruction T ainsi qu'une ou plusieurs instructions S sont requises.

Chaque groupe d'entrée - nommé R ci-après - est introduit par une instruction R. Cette instruction détermine la section dans laquelle il s'agit de vérifier les codes-barres. Après cette consigne, apparaît une consigne L (optionnelle), qui peut vérifier les longueurs minimales et maximales. Ensuite, une consigne T peut suivre. Celle-ci détermine comment procéder avec les pages qui ne sont pas dotées d'un code-barres. Une suite de consignes V() peut contrôler certaines parties de code-barres quant à des caractères prédéfinis. Ensuite, une suite de consignes S détermine de quelle façon le code-barres

est réparti sur les champs d'indexation. La consigne P détermine quelle page d'un document doit être parcourue en matière de codes-barres. Ensuite, un autre groupe R peut suivre.

Information

Les noms de groupes ne peuvent pas être utilisés plusieurs fois dans le masque.

Vous trouverez ci-dessous un explicatif détaillé des instructions.

Instruction R

L'instruction R permet de définir la zone d'une page dans laquelle se trouvent les informations codes-barres. Veuillez déterminer quelle partie de la page doit être parcourue.

Syntaxe : R(<à gauche>, <en-haut>, <largeur>, <hauteur>)

Les quatre coordonnées de l'instruction R déterminent la zone à contrôler dans l'entière zone de numérisation. Une entrée sous la forme R (100,200,300,400) détermine sur une feuille au format A4 (21*30 cm) la zone à gauche=2,1 cm, en haut=6 cm, largeur=6,3 cm et hauteur=12 cm. Seule cette zone est prise en compte quant à la lecture des codes-barres. Si vous souhaitez ou devez contrôler la totalité de la zone, vous pouvez sélectionner l'intégralité du document à l'aide de la consigne R(0,0,1000,1000).

Information

Si vous deviez nécessiter plusieurs zones comme régions de code-barres, il vous suffit d'ajouter des nouvelles instructions R() dans le champ *Info code-barres*.

Instruction L

L'instruction L vous permet de contrôler la longueur minimale et maximale du code-barres devant être reconnu.

Syntaxe : L(<minimal>, <maximal>)

En général, la longueur des codes-barres d'un formulaire est fixe (par exemple un numéro à six chiffres). Si vous délimitez la zone autorisée (par exemple L(6,6)), vous évitez d'éventuelles reconnaissances erronées, par exemple en raison de codes-barres incomplets.

Instruction T

L'instruction T permet de définir le type de codes-barres.

Syntaxe : T(<Typ>)

Via l'instruction T, vous déterminez quels types de codes-barres devront être reconnus. La valeur est binaire et entrée comme valeur hexadécimale. Vous avez les possibilités suivantes :

Codabar	1	(0x1)
Code 128	2	(0x2)

Code 39	4	(0x4)
I 2 of 5	8	(0x8)
EAN 13	16	(0x10)
EAN 8	32	(0x20)
UPC A	64	(0x40)
UPC E	128	(0x80)
Data Matrix	2048	
QR Code	512	
PDF-417	536870912	
GS1-Databar	1073741824	

Vous pouvez créer x combinaisons, tout simplement en additionnant les valeurs correspondantes (par exemple pour le code 128 ou le code 39 = 2 + 4 = 6).

Pages sans code-barres : par ailleurs il existe des pseudo-types avec les valeurs 4096 et 8192 (0x1000 et 0x2000). Le type 4096 (0x1000) détermine ce qu'il advient des pages qui ne sont pas dotées de code-barres. S'il n'est pas coché, cette page ne sera pas prise en compte par l'administration des codes-barres. S'il est coché, alors la page sans code-barres sera ajoutée à la dernière page dont un code-barres a été lu (ceci est une option très pratique pour les formulaires à plusieurs pages).

Pages consécutives : le type 8192 (0x2000) décide de ce qu'il advient des pages consécutives dotées du même code-barres. S'il est coché, de telles pages sont résumées automatiquement. S'il ne l'est pas, toutes les pages resteront des documents indépendants. Ces nommés pseudo-types sont seulement reconnus dans le premier groupe R et sont valables par la suite pour tous les formulaires d'un traitement de codes-barres. Les utilisations des types 4096 et 8192 s'excluent mutuellement. Il est possible, d'utiliser soit le type 4096 (regroupement des pages sans code-barres) soit le type 8192 (regroupement des pages avec des code-barres identiques) ou bien aucun des deux.

Ajouter des pages vides 4096 (0x1000)
Ajouter des pages identiques 8192 (0x2000)
Créer la somme de contrôle 16384 (0x4000)

Sens de lecture : Finalement, le sens de la lecture du code-barres est déterminé par le biais de l'instruction T. Si vous n'avez pas utilisé de réglage particulier, le sens de lecture sera toujours de gauche à droite. Par ailleurs, vous pouvez utiliser une combinaison quelconque des quatre possibilités :

De la gauche vers la droite 65536 (0x10000)
De la droite vers la gauche 131072 (0x20000)
Du bas vers le haut 262144 (0x40000)
Du haut vers le bas 524288 (0x80000)

Instruction V

Grâce à l'instruction V, vous pouvez utiliser certains caractères pour valider le code-barres.

Syntaxe : V(<Pos>=<signes>')

Grâce à l'instruction V, vous pouvez contrôler les positions précises d'un code-barres. Si par exemple vous saisissez des bons de livraison et que votre code-barres se compose d'une référence de livraison (par exemple "RL" dans les deux premières positions) et d'un numéro de bon de livraison, vous pouvez éviter des lectures erronées via le contrôle V(1='L') V(2='F'). À l'intérieur d'un groupe R, vous pouvez définir autant d'instructions V que vous le désirez. Veuillez noter que le signe de vérification est encadré par des guillemets (').

Instruction S

L'instruction S permet d'associer les informations codes-barres à un champ du masque. Le nom de groupe du champ est utilisé pour l'association. Il est possible d'utiliser plusieurs instructions S.

Syntaxe :

S(<désignation de groupe champ>=<pos de démarrage>,<nombre>)

Le code-barres reconnu est réparti par le biais d'une ou de plusieurs instructions S sur les champs. Une instruction S détermine, quel extrait du code-barres - par le biais de <position de démarrage>, <nombre> - doit être transféré à quel champ (<désignation de groupe du champ>). Chaque champ ayant obtenu une désignation de groupe est disponible par le biais de la désignation de groupe du champ.

Information

Il faut déterminer des désignations de groupe dans le masque. Les désignations de groupe n'ont pas le droit d'être utilisés plusieurs fois dans le masque des codes-barres.

Si vous saisissez plusieurs instructions S dans une ligne, ces entrées sont enregistrées sans signes de séparation directement les unes après les autres. Si vous avez une date ISO (JJJJMMTT) dans le code-barres et que vous souhaitez la transférer dans ELO, la date doit avoir été transformée en format ELO (TT.MM.JJJJ ou bien plus court : TTMMJJJJ) au préalable. Cela peut se faire par le biais de S(DATERL=7,2) S(DATERL=5,2) S(DATERL=1,4). Ceci, en supposant que la date occupe les 8 premières places du code-barres et qu'elle doit être déposée dans le champ.

Instruction P

La consigne P détermine quelle page d'un document doit être parcourue en matière de codes-barres.

Syntaxe: P (<numéro de page>)

Information

Pour parcourir toutes les pages d'un document en terme de codes-barres, entrez la consigne P (0) an.

Exemple

R(0,0,1000,1000)T(1610685183)S(BAR1=1,50)S(BAR2=1,18)P(0)

Les informations suivantes sont évaluées et assignées :

- L'instruction R définit la zone sur la page dans laquelle se trouvent les codes-barres. Ici, c'est toute la page qui est marquée.
- La valeur HEX de l'instruction T est 1610685183. Cette valeur correspond à la valeur BIN 11000000000001000110101111111. C'est ainsi que sont déterminés les types de code-barres qui doivent être évalués dans le document.
- Les deux instructions S déterminent la prise en charge de deux codes-barres dans les champs avec la désignation de groupe correspondante.
- La consigne P détermine que toutes les pages d'un document doivent être parcourues en matière de codes-barres.

Zone de numérisation

Seulement la page

Déterminez quelle page d'un document doit être parcourue en terme de codes-barres.

Pour parcourir toutes les pages, entrez la valeur 0. Dans le champ *Barcode Info*, une consigne P est automatiquement créée selon votre entrée.

Sens de lecture

Vous avez la possibilité de déterminer le sens de lecture d'un code-barres lors de la reconnaissance.

L'option *De la gauche vers la droite* est pré-réglée. Ce qui veut dire que si vous n'utilisez pas de paramètres standards, la reconnaissance de code-barres se fera toujours de gauche à droite.

▼ **Zone de numérisation**

Seulement la page ⓘ

Sens de lecture

De la gauche vers la droite

De la droite vers la gauche

Du bas vers le haut

Haut vers bas

Vérifier

Longueur minimale / longueur maximale

Afin de filtrer les codes-barres inconnus, vous pouvez définir une longueur minimale et maximale.

En général, la longueur des codes-barres d'un formulaire est fixe (par exemple un numéro à six chiffres). Vous pouvez délimiter la zone à scanner afin de vous protéger d'erreurs de lectures.

Types de codes-barres

Dans la liste *Types de codes-barres*, marquez les codes-barres utilisés sur les documents avec informations à code-barres.

Information

Vous trouverez de plus amples informations sur les différents codes-barres dans le chapitre *Types de codes-barres*.

De cette manière, vous pouvez sélectionner tous les types de codes-barres utilisés. Vous pouvez également activer tous les types avec l'option *Tout marquer*.

▼ Vérifier

Longueur minimale	<input type="text" value="1"/>
Longueur max	<input type="text" value="20"/>
Types de codes-barres	<input type="checkbox"/> Tout marquer
	<input checked="" type="checkbox"/> Codabar
	<input checked="" type="checkbox"/> Code 128
	<input checked="" type="checkbox"/> Code 39
	<input checked="" type="checkbox"/> Data Matrix
	<input checked="" type="checkbox"/> Ean 13
	<input checked="" type="checkbox"/> Ean 8
	<input checked="" type="checkbox"/> GS1-Databar
	<input checked="" type="checkbox"/> I 2 of 5
	<input checked="" type="checkbox"/> PDF-417
	<input checked="" type="checkbox"/> QR Code
	<input checked="" type="checkbox"/> UPC A
	<input checked="" type="checkbox"/> UPC E
Réglages de traitement	<input type="checkbox"/> Somme de contrôle
	<input type="checkbox"/> Zone de repos fine (espace libre)

Information

Si l'on limite les types de codes-barres à un petit chiffre, cela augmente le temps de traitement, le taux d'erreurs lors de la reconnaissance est moins haut..

Réglages de traitement

Somme de contrôle : cette option permet de déterminer si la somme de contrôle doit être évaluée en cas d'un code-barres avec somme de contrôle. Si vous désactivez l'option, la somme de contrôle du code-barres sera ignorée. Si par contre vous activez l'option, la somme de contrôle vous sera communiquée. Cette option est seulement possible avec les codes-barres ayant une somme de contrôle "intégrée", par exemple *Code 128*.

Zone de repos fine : les codes-barres requièrent une zone libre autour du code-barres afin qu'il soit reconnu comme tel. Activez cette option pour faire entrer une marge de 10 pixels. Sinon, la zone de repos fine fera 10% de la résolution d'image.

Numériser et déposer

Réglages de dépôt

Ignorer les codes-barres non conformes : vous pouvez exclure de la vérification les codes-barres du même type. Les documents de plusieurs pages sont lus de façon plus précise, pour permettre un agrafage correct dans ELO.

Pour exclure les codes-barres inconnus, vous devez activer cette option.

Ajouter les pages sans code-barres aux précédentes : cette option vous permet de déterminer ce qu'il doit advenir des documents sans code-barres qui se trouvent entre des documents dotés d'un code-barres.

Cette option permet d'ajouter une page sans code-barres à la dernière page dont le code-barres a été reconnu. Si cette option n'est pas activée, une page sans code-barres ne sera pas prise en compte.

Regrouper les pages à codes-barres identiques : vous pouvez déterminer ce qu'il adviendra des pages consécutives ayant des codes-barres identiques. Si cette option est activée, ces pages seront automatiquement regroupées ("agrafées"). Si cette page n'est pas activée, toutes les pages resteront des documents indépendants.

▼ Numériser et déposer

Réglages de dépôt

- Ignorer les code-barres non conformes
- Ajouter une page sans code-barres à la page précédente
- Agrafes la page avec un code-barres identique

Améliorations de l'image

- Despeckle ⓘ
- Median ⓘ
- Oversampling ⓘ

Noise Reduction

ⓘ

Améliorations de l'image

Quelques options vous permettent d'améliorer la qualité du code-barres numérisé.

Despeckle : supprime les bruits d'image des numérisations granuleuses.

Median : supprime les bruits d'image des numérisations granuleuses ayant une résolution élevée.

Oversampling : amélioration de l'image en cas de numérisations d'une mauvaise qualité.

Noise Reduction

La suppression des bruits numériques supprime également des caractères qui ne font sans doute pas partie du code-barre. Une valeur trop élevée peut supprimer des parties du code-barres. Une valeur typique est 10.

Assigner les métadonnées

Info

Le code-barre reconnu peut être réparti sur plusieurs champs de métadonnées. Vous pouvez déterminer l'assignation des champs ici.

Information

L'assignation des champs peut être effectuée avec une consigne S. Le nom de groupe du champ est utilisé pour l'association. Veuillez consulter le paragraphe Champ d'entrée Info code-barres pour obtenir des informations détaillées sur les consignes S.

Pas à pas

▼ Assigner les métadonnées

Type	Directives
S	S(BARC=1,55)

Type de consigne: S Appliquer Supprimer

Champ:

Assignation: Entre 1 et 56

▶ S + S(MAKE=1,95)

Assigner les métadonnées

1. Sélectionnez la flèche pour ouvrir les options d'assignation.
2. Tout d'abord, veuillez sélectionner un champ créé auparavant dans la section *Champs*.
3. Dans la section *Assignation*, vous pouvez déterminer quelle partie du code-barres doit être transmise à quel champ.

La zone sélectionnée sera assignée au champ sélectionné lors du dépôt dans l'archive.

4. Sélectionnez *Appliquer*.

Vous voyez le résultat de l'assignation du champ en tant qu'*Instruction S*.

5. Terminez la définition des masques en sélectionnant *Enregistrer*.

Résultat

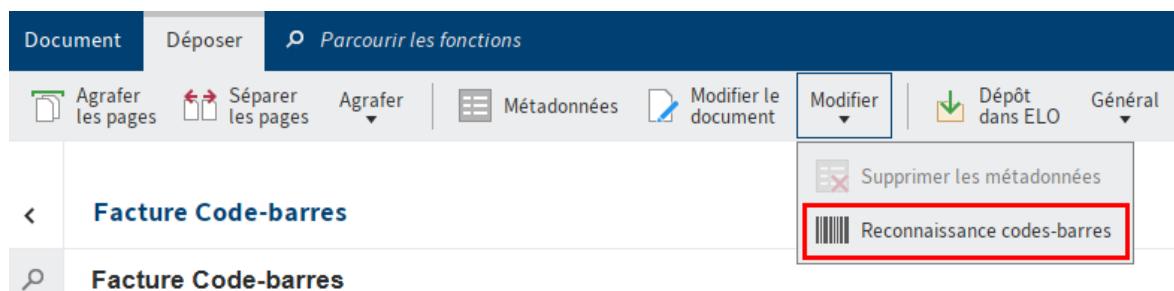
Vous avez défini tous les paramètres de code-barres. Les paramètres des codes-barres s'affichent maintenant dans *Info Code-barre*.

Reconnaissance codes-barres dans le client Java ELO

Vous démarrez la reconnaissance des codes-barres dans le client ELO Java dans la section *Boîte de réception*.

Procédé

1. Ouvrez la section *Boîte de réception*.
2. Dans la boîte de réception, veuillez marquer le document avec les informations code-barres. Vous pouvez également marquer plusieurs documents, en gardant la touche Ctrl appuyée.



Illustr. : reconnaissance des codes-barres dans le client Java ELO

3. Dans le ruban, sélectionnez *Déposer > Modifier > Reconnaissance des codes-barres*.

Information

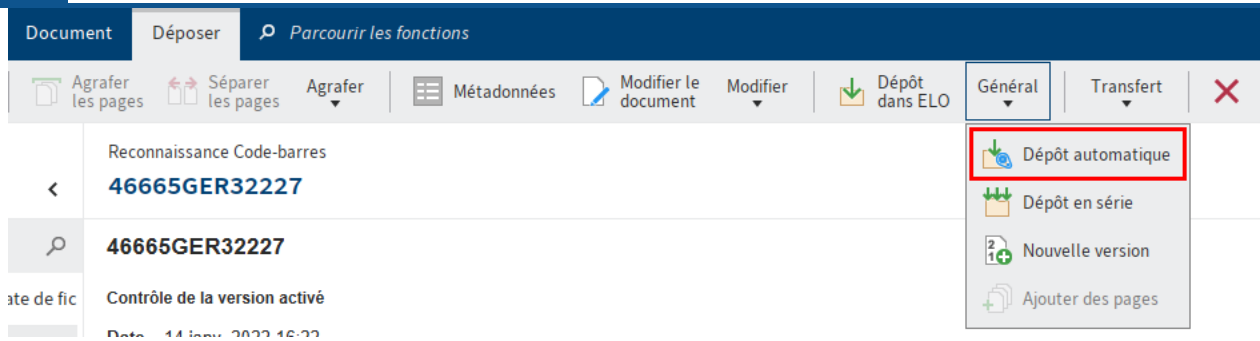
Si la reconnaissance des codes-barres a été activée dans plusieurs masques dans la console d'administration ELO, un dialogue s'affiche pour que vous puissiez sélectionner le masque.

Résultat

Le code-barres est lu, reconnu et les métadonnées sont créées. Les informations du code-barres se trouvent maintenant dans les champs associés. Pour afficher les métadonnées, sélectionnez *Déposer > Métadonnées* dans le ruban.

Perspective

Dans un second temps, les documents sont déposés automatiquement si le masque possède une information d'indexation valide.



Dans le ruban, sélectionnez *Déposer* > *Dépôt* > *Dépôt automatique*.

Information

Si le masque ne possède pas de structure d'indexation, vous devez sélectionner l'emplacement de dépôt manuellement. Pour ceci, utilisez la fonction *Dépôt dans ELO* (disponible via : *Ruban* > *Déposer*).

Types de codes-barres

Dans ce chapitre, vous trouverez d'autres explications sur les types de codes-barres supportés. Ces informations ne sont pas exhaustives.

EAN 13/EAN 8

EAN est un sigle qui signifie: European Article Numbering.

Structure de base d'un code-barres EAN

Les deux chiffres correspondent au pays de provenance + 5 chiffres fabricant + 5 chiffres numéro d'article du produit + 1 chiffre de vérification (pour EAN13).

Un code-barres EAN ne peut que représenter les chiffres de 0 à 9. Chaque caractère a une largeur de module 11 fois plus large. En principe, 10 différentes tailles sont à votre disposition pour ce type de codes-barres. Le code-barres EAN est utilisé entre autres dans les supermarchés, dans lesquels l'enregistrement représente beaucoup de travail en raison du nombre important d'articles par client.

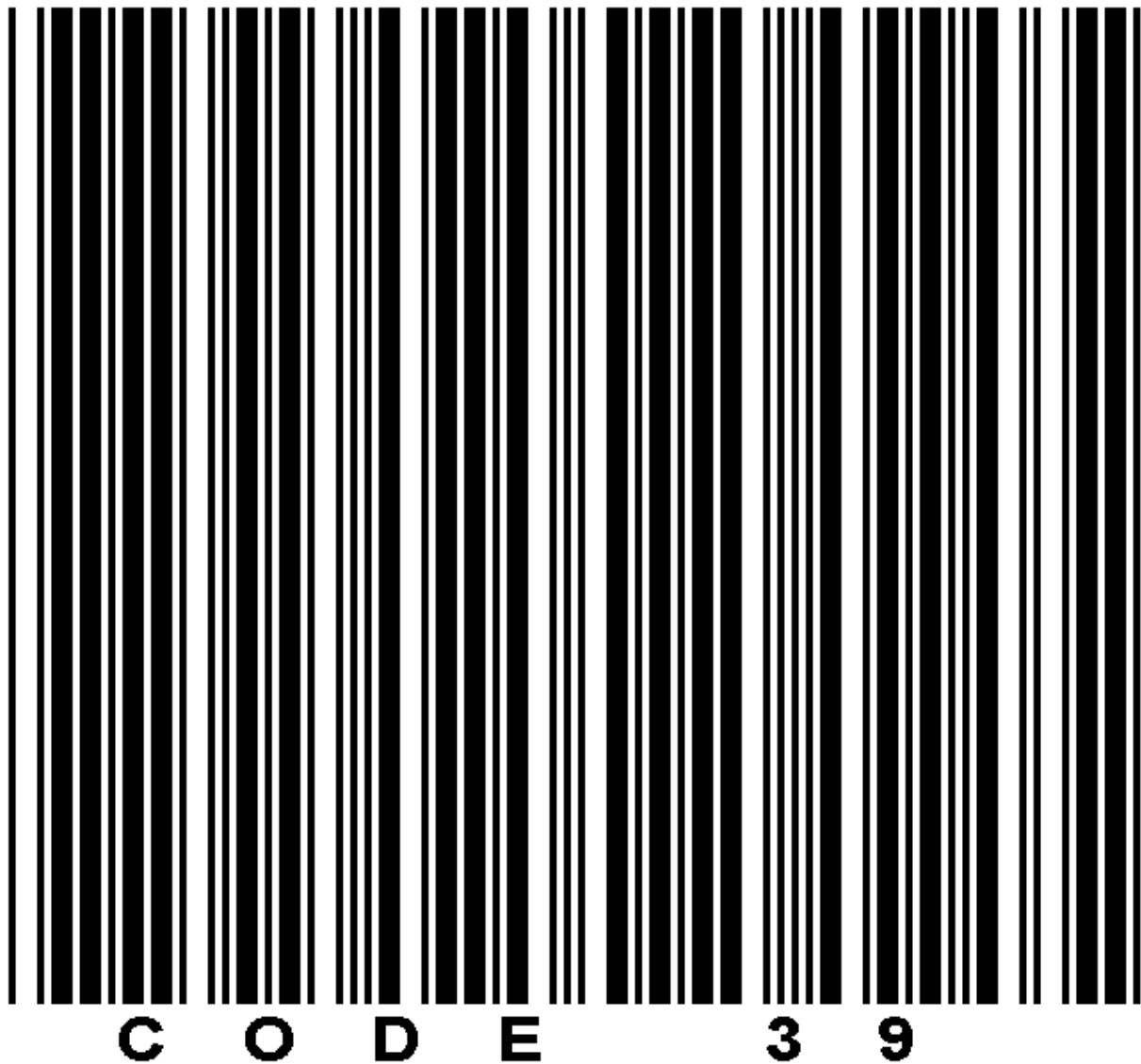


Les emballages allemands et les produits sont codés à l'aide du numéro d'article européen, le code-barres (EAN) En règle générale, le numéro de l'article est composé de 13 caractères. Pour les articles particulièrement petits, un symbole de 8 caractères a été élaboré (EAN 8).

Les deux premiers caractères du code EAN 13 désignent le pays de production. Les signes de reconnaissance 40-43 par exemple désignent l'Allemagne. Les cinq signes suivants désignent le fabricant du produit. Les cinq signes suivants sont le numéro de l'article individuel et classifient le produit du fabricant. Ce numéro est directement déterminé par le fabricant. Le treizième chiffre est le chiffre de vérification, qui est déterminé par un calcul. Ces numéros sont attribués par GS1 Germany GmbH (www.gs1-germany.de).

Code 39

Il s'agit là d'un code alphanumérique pouvant comporter les chiffres de 0 à 9, les 26 lettres majuscules (A-Z), l'espace ainsi que des caractères spéciaux (\$ - + / . % ,). Dans l'exemple suivant, le code-barres contient le mot "CODE 39" :



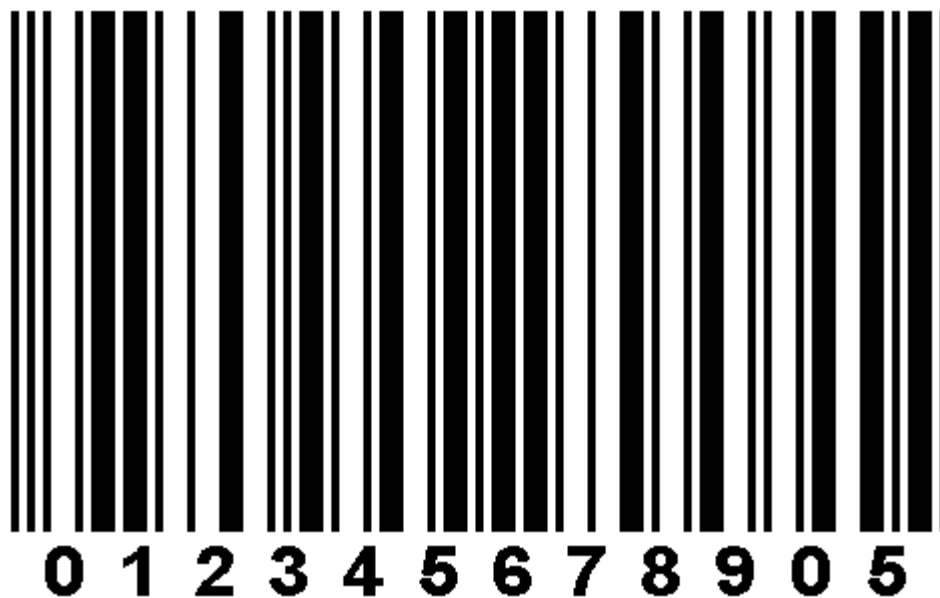
Chaque signe se compose de 9 éléments (5 traits et 4 espaces). De ces 9 éléments, 3 sont larges et 6 sont étroits. Cet aspect permet la vérification du code 39. Entre les différents caractères, un espace sert de séparation. L'avantage de ce code est l'important "stock" de caractères. En utilisant des combinaisons de caractères, d'autres signes peuvent être représentés. Le désavantage est la faible densité d'informations (8mm) ainsi que peu de tolérance.

Le 2 parmi 5 entrelacé (Code 25 Interleaved)

Il s'agit d'une variante du Code 25, qui contient seulement les chiffres de 0 à 9. L'objectif était de gagner de la place grâce à une représentation double des caractères devant être codés. Le Code 25 Interleaved ne contient pas de chiffre de vérification. Chaque caractère se compose de cinq éléments (2 larges et 3 fins). Le premier signe est composé de traits, le second seulement d'espaces, le troisième seulement de traits, le quatrième seulement d'espaces etc.

Le Code 25 Interleaved a comme le Code 39, l'avantage d'avoir une auto-vérification, ainsi qu'une haute densité d'informations. Un inconvénient pourrait être le faible degré de tolérance ainsi que la représentation double des caractères. Le caractère de départ ainsi que le caractère final ne se composent que de deux éléments, c'est-à-dire qu'il subsiste le risque d'erreurs ou de

reconnaisances seulement partielles. Dans ce code, seul un nombre pair de caractères est possible.



Si l'on veut représenter un nombre impair, il faut ajouter un zéro avant le code (123 se transforme alors en 0123) ou bien ajouter un chiffre de vérification.

UPC A

Le code UPC (Universal Product Code) A est un code composé de 12 caractères de la version normale du code UPC. Il ressemble au code EAN et est également appelé UPC 12. Le code UPC est un code numérique, dans lequel les chiffres de 0 à 9 sont représentables. Chaque signe se compose de deux traits et de deux espaces.

Le premier caractère du code UPC A détermine ce qui est codé :

- 0 : code UPC normal
- 1 : réservé (éventuellement pour une utilisation ultérieure)
- 2 : produits, qui sont calculés par poids. Le code-barres est créé dans le magasin.
- 3 : National Drug Code (NDC) et National Health Related Items Code (HRI)
- 4 : code UPC qui peut être utilisé sans restriction de format.
- 5 : coupon
- 6 : code UPC normal
- 7 : codex UPC normal
- 8 : réservé pour un emploi ultérieur
- 9 : réservé pour un emploi ultérieur



Les caractères du second jusqu'au sixième rang du code UPC désignent le fabricant du produit (Numéro d'identification UPC). Ce numéro est assigné par GS1 US Inc. (www.gs1us.org). Les caractères du septième jusqu'au onzième rang du code UPC forment le numéro de l'article individuel et classifient le produit du fabricant. Le dernier caractère du code est le chiffre de vérification qui est déterminé par calcul.

UPC E

Le code UPC est un code numérique, dans lequel les chiffres de 0 à 9 sont représentables. UPC E se compose de 8 chiffres. Le premier caractère est toujours le "0". Le 8ème chiffre est le chiffre de vérification.



Les chiffres codés se trouvent sous le code en tant que texte normal.

Tableau des types de codes-barres supportés

Le tableau montre un aperçu des types de code-barres supportés par ELO.

Type de codes-barres	Caractères numériques (chiffres)	Caractères alpha (lettres)	Caractères spéciaux	Longueur des caractères (+ chiffre de vérification)	Chiffre de vérification
EAN - 13	0-9	-	-	12+1	en option
EAN - 8	0-9	-	-	7+1	en option
UPC A (GTIN 12)	0-9	-	-	11+1	toujours
UPC E	0-9	-	-	6+1	toujours
Code 39	0-9	-	-	pas de limite	en option
Code 128	Tous les signes ASCII	Tous les signes ASCII	Tous les signes ASCII	pas de limite	toujours
Code I 2 of 5	0-9	-	-	pas de limite (nombre pair)	en option
Codabar	0-9	a, b, c, d (doit être placé en premier ou bien en dernier)	-. \$: +/	pas de limite	en option
Matrice des données	0-9	A-Z, a-z	oui	pas de limite	-
QR Code	0-9	A-Z, a-z	oui	pas de limite	-
PDF417	0-9	A-Z, a-z	oui	-	oui
GS1-Databar	0-9	A-Z, a-z	oui	-	-

ELO SANE Scan

Introduction

Cette documentation explique comment mettre en place la fonctionnalité de numérisation dans le client Java ELO sous OS X et Linux.

C'est grâce à l'interface SANE que vous pouvez numériser avec le client Java ELO sous Linux. Pour tout complément d'information sur SANE; veuillez consulter le [site de projet de SANE](#).

Information

macOS

L'interface SANE n'est plus supportée sous macOS. Au lieu de ceci, vous pouvez utiliser JSON-Scan. Pour la numérisation avec JSON-Scan, vous pouvez modifier la méthode de numérisation dans la configuration. Sinon, rien ne doit être installé.

Vous trouverez d'autres informations au sujet de la méthode de numérisation dans la documentation du client Java ELO dans le chapitre [Configuration > Pré-réglages techniques > Général](#).

Installation et configuration

Installation des sane-backends

Le package *SANE-backends* est requis pour numériser sous macOS X et Linux. L'installation peut être vérifiée dans la ligne de commandes grâce à l'appel `scanimage -L`. Une liste des scanners disponibles devrait être créée.

Linux

Sous Linux, *sane-backends* peut être installé par le biais du gestionnaire de packages correspondant. Pour ceci, veuillez consulter la documentation correspondante de votre distribution Linux.

Configuration dans le client Java ELO

Dans le dialogue de configuration, *SANE* doit être sélectionné comme méthode de numérisation sous *Préréglages techniques > Général*.

The screenshot shows the configuration dialog for the ELO client, specifically the 'Général' (General) tab. On the left is a sidebar with various configuration categories. The main area contains several settings:

- Permettre la participation à l'amélioration du produit ⓘ
- Imprimer par le biais de ELOprintTool (Windows) ⓘ
- Utiliser comme méthode de numérisation** (highlighted with a red box) is set to **SANE**.
- Configurer en tant qu'imprimante fax ⓘ (dropdown menu)
- Numéro de série pour Code-barres ⓘ (text input field)
- ScriptEvent lors de l'utilisation d'un scanner portatif de codes-barres ⓘ
- Activer le débogueur de script pour Eclipse ⓘ
- Compiler et enregistrer les scripts ⓘ
- Toujours créer un cache pour les fichiers de script ⓘ
- Activer l'interface HTTP Automation ⓘ

At the bottom of the sidebar, there is a button labeled 'Parcourir la configuration' with a magnifying glass icon.

Remarques

- Il se pourrait que quelques options des profils de numérisation ne fonctionnent pas pour certains modèles de scanners.
- Numériser après l'aperçu n'est pas disponible avec SANE.
- Avec *Sélectionner un scanner*, ce ne sont pas les scanners installés, mais les scanners connectés qui s'affichent.

Macros ELO (HTTP)

Installation

Cette documentation décrit l'installation et la configuration des macros ELO par le biais de l'interface HTTP Automation du client Java ELO.

Les macros ELO intègrent quelques fonctions du client Java ELO dans des applications tierces. Les applications tierces suivantes sont pris en charge :

- Microsoft Windows Explorer
- Microsoft Word
- Microsoft Excel
- Microsoft PowerPoint
- Microsoft Outlook
- Microsoft Internet Explorer
- Mozilla Firefox
- Google Chrome

L'installation peut seulement être effectuée par des utilisateurs possédant les droits administrateur.

Activer l'interface HTTP Automation

Afin que les macros ELO puissent être utilisées, l'interface HTTP Automation doit être activée.

Remarque

Les réglages suivants doivent être effectués pour tous les utilisateurs qui utilisent les macros ELO.

Accès rapide aux fonctions

Annotations

Fonctions avancées

Pré-réglages techniques

Gérer les fonctions

Parcourir la configuration

Toujours créer un cache pour les fichiers de script ⓘ

Activer l'interface HTTP Automation ⓘ

Port serveur

Créer un lien vers l'entrée dans le client Web lors de l'envoi d'un lien ELO

URL du client Web *par exemple http://REPOSITORYSERVER:9090/web-elo.1*

Enregistrer les références dans le plein texte ⓘ

Vous trouverez le réglage correspondant dans la configuration du client Java ELO, dans la section *Pré-réglages techniques* sous *Général*.

De plus, vous devez attribuer un port serveur libre par le biais duquel l'interface HTTP Automation peut communiquer avec les macros ELO.

Le port de serveur 0 est entré de façon standard. Ce réglage a pour effet qu'ELO détermine et assigne automatiquement un port libre.

Installation des macros ELO

Pour installer les macros ELO, veuillez démarrer l'installation par le biais du master ELO.

The screenshot shows the ELO administration interface. On the left, a sidebar menu is visible with categories: 'Serveur', 'Clients', and 'Divers'. Under 'Divers', the 'Macros ELO' item is highlighted with a red box. The main content area, titled 'Macros ELO', shows a sub-menu 'Macros ELO pour le client Java ELO' expanded. It lists two items: 'Macros ELO (client Java ELO)' and 'Macros ELO pour le client Java (Mac)', each with a 'Version' field.

Vous trouverez l'installation dans le point de menu *ELO Macros* sous *ELO Macros pour le client Java ELO*.

Remarque

Exécutez l'installation des ELO Macros en mode terminal serveur avec le fichier *setup.exe*.

Installation sous Microsoft Windows


Macros ELO

This screenshot is a zoomed-in view of the 'Macros ELO' section from the previous image. It shows the sub-menu 'Macros ELO pour le client Java ELO' expanded. The entry 'Macros ELO (client Java ELO)' is highlighted with a red box. Below it, the entry 'Macros ELO pour le client Java (Mac)' is visible. Each entry includes a description and a 'Version' field.

Pour installer les macros ELO sous Microsoft Windows, sélectionnez l'entrée *Macros ELO pour le client Java* et suivez les instructions de l'assistant.

Installation sous macOS

Macros ELO

^ Macros ELO pour le client Java ELO	
 Macros ELO (client Java ELO) Interfaces vers les produits Microsoft Office (Windows) pour le client Java ELO	Version <input type="text"/>
 Macros ELO pour le client Java (Mac) Interfaces vers les produits Microsoft Office (Mac) pour le client Java ELO	Version <input type="text"/>

Téléchargez le fichier setup comprimé depuis SupportWeb. Installez les macros via *Install ELO Macros for Mac.pkg*. Vous pouvez désinstaller les macros avec *Uninstall ELO Macros for Mac.app*.

Information

Pour des raisons techniques, vous devez cliquer le point de menu *N'installer que pour moi* sous *Sélectionner le volume cible* même s'il semble déjà être sélectionné.

Installer le script

Comme composant supplémentaire, les macros ELO requièrent le fichier de script *OfficeMacro.eloinst*. Ce fichier doit être installé dans l'archive ELO.

Vous trouverez le fichier de script *OfficeMacro.eloinst* dans le répertoire d'installation des macros ELO.

Le script de macro se trouve ici et est nommé *Communication des applications Office avec ELO* sur la page [Modules supplémentaires - aperçu de l'installation](#).

Pour installer le fichier, vous devez tout d'abord vous authentifier au client Java ELO et déplacez le fichier dans le client Java ELO par le biais de glisser-déposer.

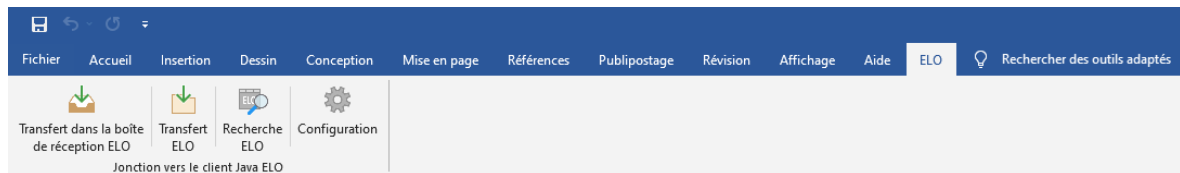
Configuration

Les macros ELO doivent être configurées après avoir été installées.

Remarque

Le client Java ELO doit être exécuté pour la configuration des macros ELO.

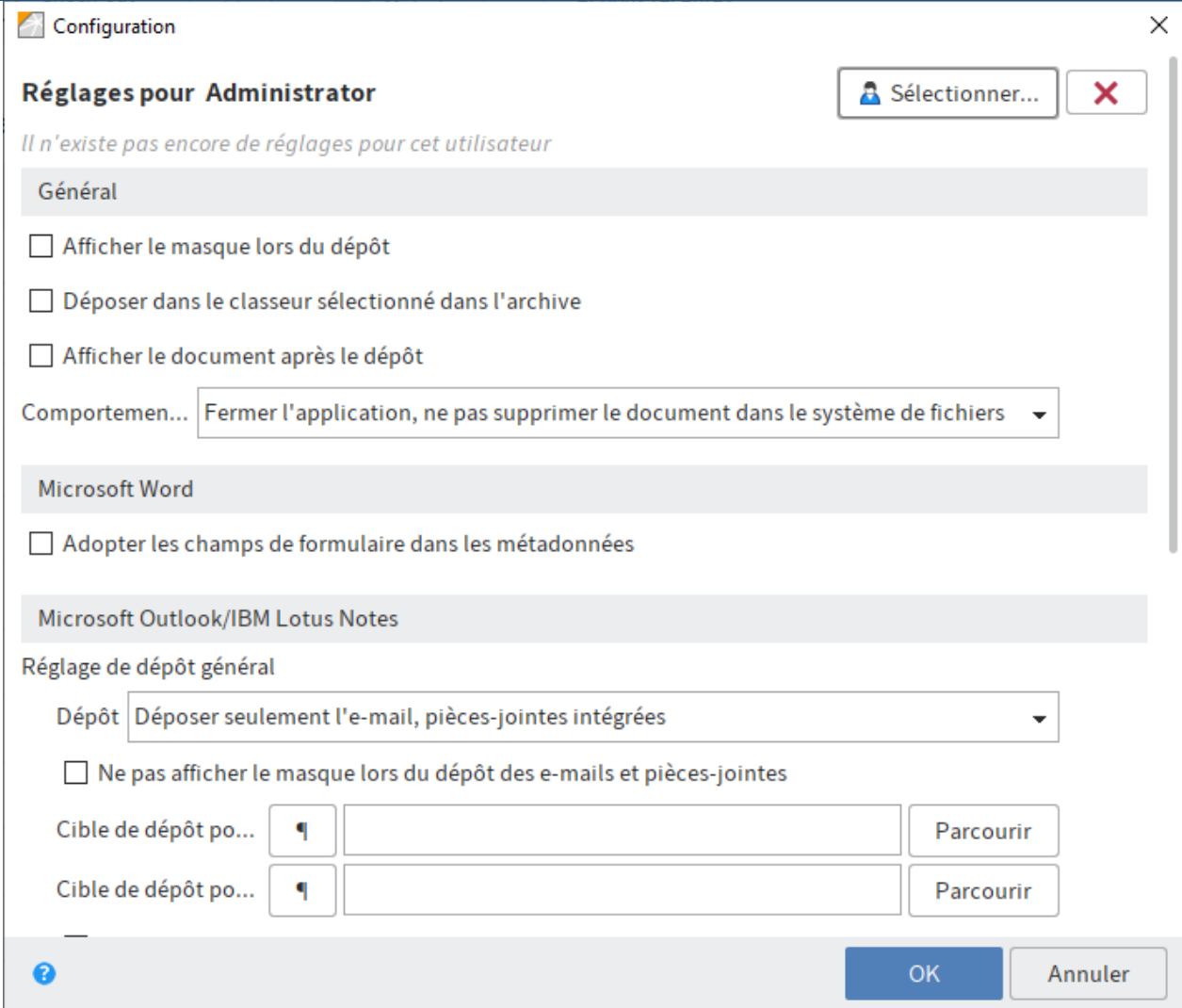
1. Veuillez démarrer un des programmes pour lesquels vous avez installé les macros ELO.



2. Sélectionnez l'onglet *ELO > Configuration*.

Remarque

Au moins un document doit être ouvert.



Le dialogue *Configuration* apparaît dans le client Java ELO.

Vous pouvez effectuer les réglages pour vous-même ou pour un autre utilisateur ou un groupe d'options via *Sélectionner un utilisateur*.

Information

Il n'est pas possible de sélectionner plusieurs utilisateurs ou groupes d'options

Vous trouverez de plus amples explications à ce sujet sur la page d'aide du dialogue.

Remarque

En fonction du système d'exploitation, il se pourrait que certaines fonctions ne soient pas disponibles.

Fonctions

Les paragraphes suivants expliquent où trouver les fonctions des macros ELO et vous donnent un aperçu des fonctions.

Information

En fonction des programmes tiers et de la configuration, certaines fonctions ne sont pas disponibles.

Appel des fonctions

En fonction du système d'exploitation, il existe différentes manières de trouver les fonctions.

Microsoft Windows

Sous Microsoft Windows, les fonctions se trouvent dans l'onglet *ELO* des programmes Microsoft-Office.

macOS

Sous macOS, vous trouverez les fonctions au-dessus de la barre de menu, dans la partie supérieure de l'écran. Une fois les macros ELO installées, un symbole de parchemin apparaît dans la barre de menu. Ce symbole vous permet d'ouvrir un menu déroulant. Dans ce menu déroulant se trouvent les fonctions des macros ELO.

IBM Notes

Dans IBM Notes, vous trouverez les fonctions dans la section *Déposer dans ELO*.

Aperçu des fonctions

Les macros ELO mettent à disposition les fonctions suivantes.

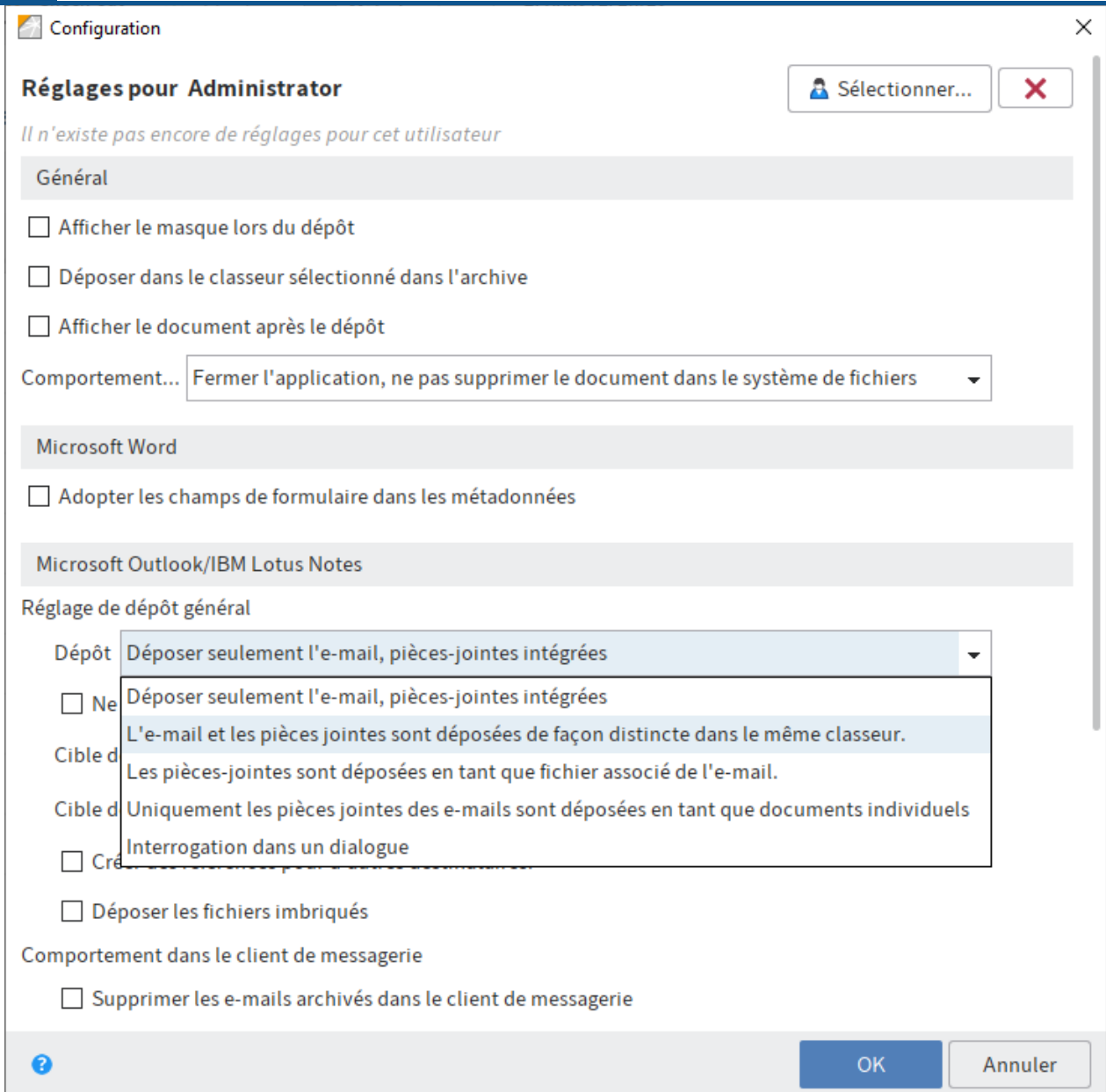
Information

En fonction du système d'exploitation, les noms et symboles des fonctions peuvent différer.

Transfert ELO

La fonction *Transfert ELO* vous permet de déposer les documents dans ELO. Le dialogue *Déposer un nouveau document* vous permet de déposer l'emplacement de dépôt pour le document. Le bouton *Nouveau classeur* vous permet de créer un nouveau classeur dans l'archive actuelle. En fonction de la configuration, vous devez entrer des métadonnées pour le document.

Les e-mails qui contiennent des pièces-jointes avec des Caractères spéciaux dans la désignation, peuvent être déposés en tant que documents distincts.



Dépôt ELO automatisé

La fonction *Dépôt ELO automatisé* a été créée pour les e-mails. Cette fonction vous permet de déposer automatiquement des e-mails dans ELO. Afin de pouvoir déposer les e-mails de façon automatisée dans l'archive, vous devez définir les chemins *Cible de dépôt pour les e-mails envoyés* et *Cible de dépôt pour les e-mail reçus* dans la configuration des macros ELO.

Transfert dans la boîte de réception ELO

La fonction *Transfert dans la boîte de réception ELO* vous permet de déposer les documents dans ELO. A partir de la boîte de réception ELO, vous avez la possibilité de modifier les métadonnées des documents et de transférer les documents dans l'archive ELO.

Recherche ELO

La fonction *Recherche ELO* vous permet d'ouvrir la section *Recherche* dans le client Java ELO. Les macros ELO transfèrent automatiquement les métadonnées disponibles dans le champ de

recherche de la recherche ELO. Ensuite, vous pouvez démarrer la recherche via *Démarrer la recherche*.

Configuration

Vous pouvez configurer les macros ELO via la fonction *Configuration* (voir également le chapitre *Configuration*).

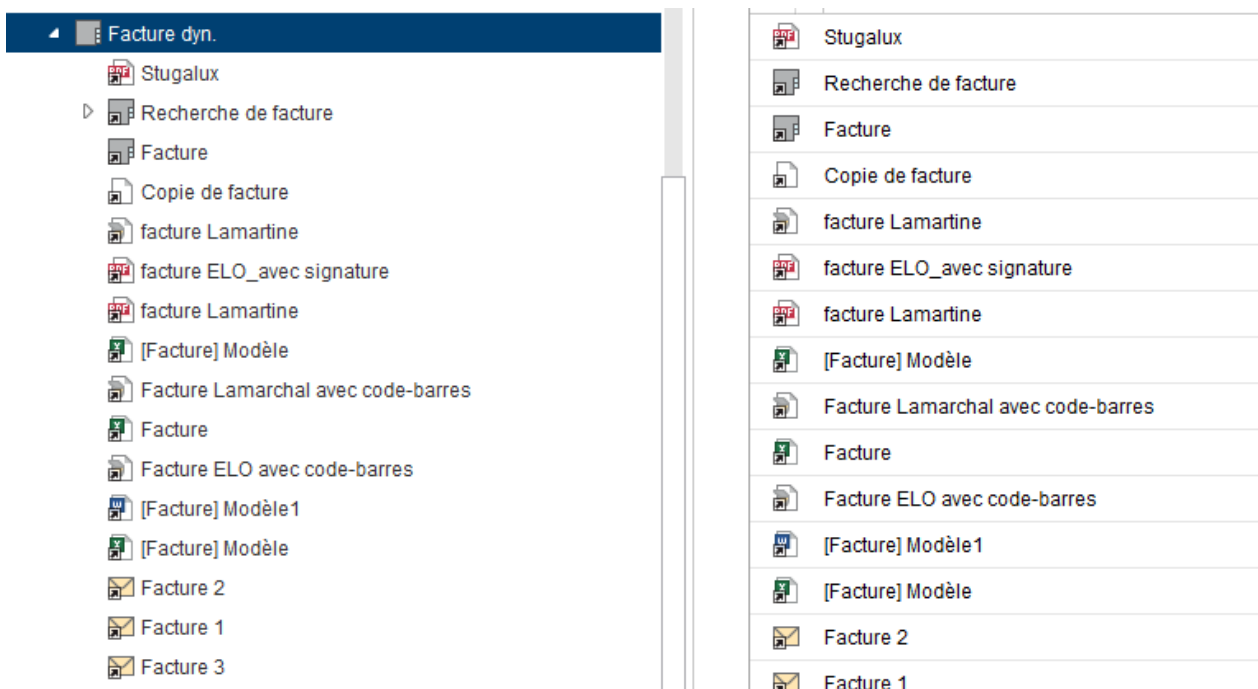
Classeurs dynamiques

Un classeur dynamique, c'est quoi ?

Les classeurs dynamiques sont des classeurs dans ELO dont le contenu est créé de façon dynamique. En principe, il s'agit du résultat d'une recherche. Cette recherche est effectuée par le biais d'une demande SQL. Vous pouvez utiliser différents critères comme critères de recherche. A chaque fois qu'il y a une modification dans ELO qui correspond à la demande, le contenu du registre dynamique change aussi.

Remarque

Si vous créez des classeurs dynamiques pour faire un test, alors nous vous recommandons d'utiliser tout d'abord une archive de test. Une commande mal formulée peut créer des listes de résultat très volumineuses, par exemple "intégralité de tous les documents"*"intégralité de toutes les lignes de tous les documents". Dans l'archive test, vous avez alors plusieurs milliers de résultats, dans l'archive productive, plusieurs millions.



Remarque

Si vous souhaitez utiliser le principe du classeur dynamique dans une archive productive, vous devriez réfléchir à un élargissement de la performance de votre ordinateur. Il est nécessaire que l'accès ne déclenche pas de full table scans, en particulier si vous accédez régulièrement à ce classeur. Ainsi, nous vous recommandons d'analyser le statement SQL, par exemple dans SQL Server Management Studio.

Classeurs dynamiques dans le client Java ELO

Le client Java ELO permet d'enregistrer une recherche sous forme d'un classeur dynamique.

Vous trouverez cette fonction sous *Recherche > Résultat > Classeur dynamique*. Cette documentation n'explique pas cette fonction en détail. Vous trouverez d'autres informations dans la documentation utilisateur du [Client Java ELO](#).

Classeurs dynamiques dans le client Web ELO

Le client Web ELO permet d'enregistrer une recherche sous forme d'un classeur dynamique.

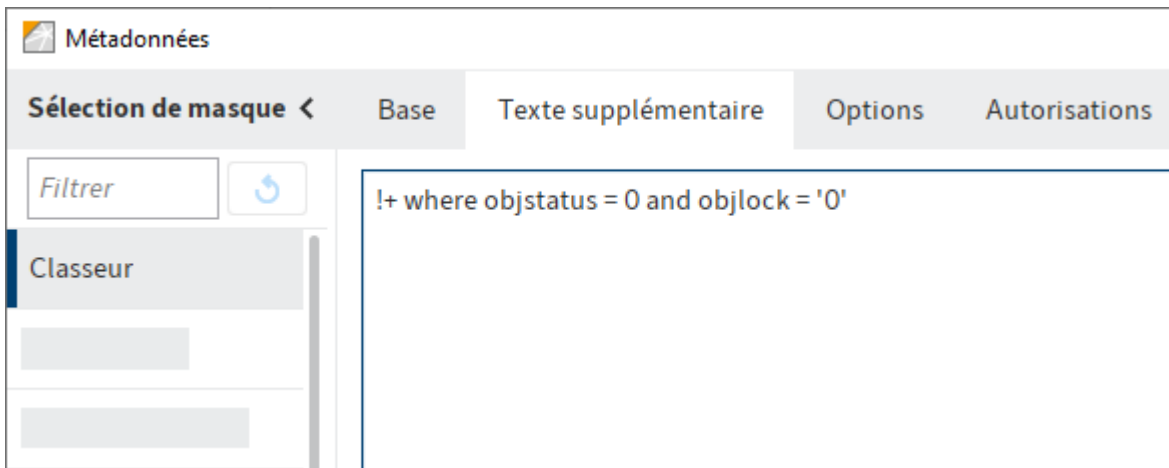
Vous trouverez cette fonction sous *Recherche > Résultat > Classeur dynamique*. Cette documentation n'explique pas cette fonction en détail. Vous trouverez d'autres informations dans la documentation utilisateur du [Client Web ELO](#).

Remarque

Les requêtes peuvent différer en fonction du système de base de données. C'est pourquoi il pourrait s'avérer nécessaire d'adapter les Exemples.

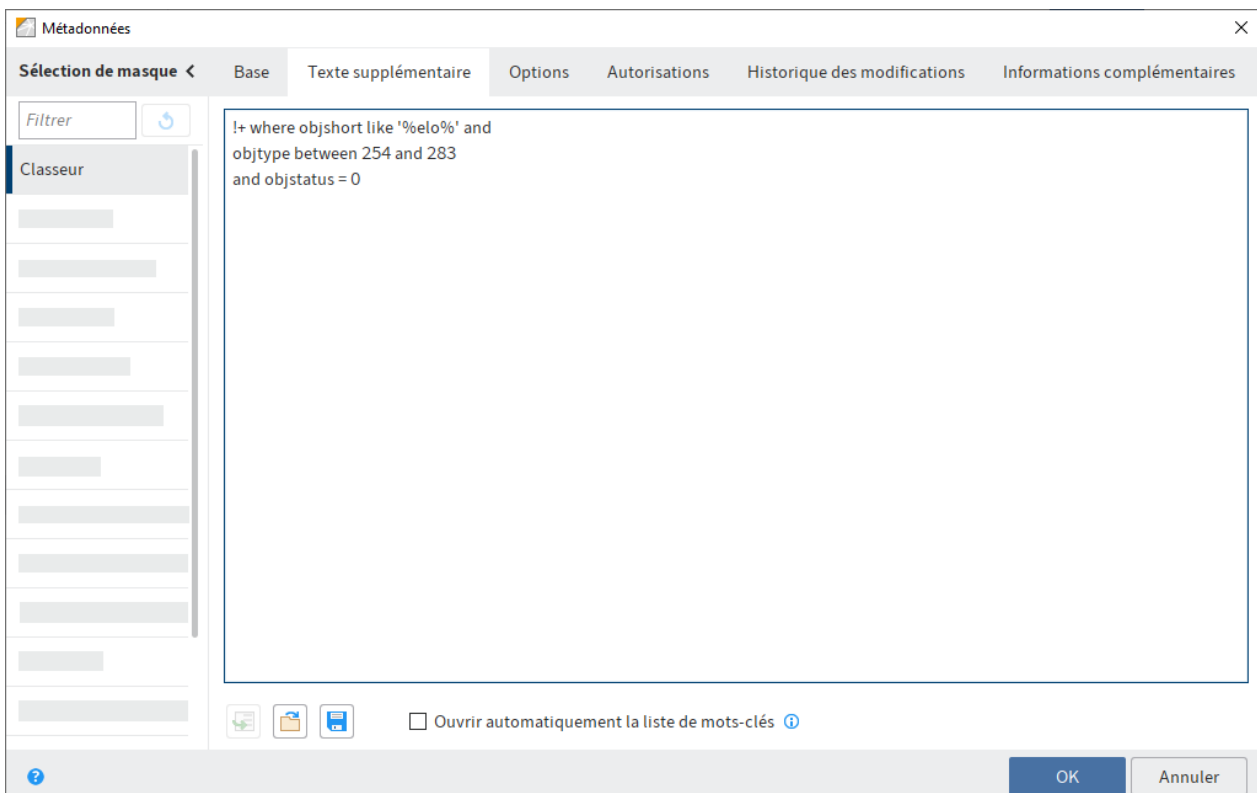
Création d'un classeur dynamique

Un classeur dynamique est défini par une entrée spéciale dans le texte supplémentaire. Ce texte doit se trouver tout au début du champs et il ne doit pas y avoir d'autre texte. Pour que la définition ne puisse pas être modifiée par erreur, le classeur devrait absolument être à la disposition des administrateurs pour écriture, pour les autres un accès de lecture est suffisant. Cette limitation vous permet d'empêcher que des sous-entrées soient créées manuellement; celles-ci ne seraient pas affichées le cas échéant et donc "disparaîtraient".



!**[commande]**

La commande `!+` remplace le SQL-Statement `SELECT * FROM` pour le tableau de la base de données `dbo.objekte`. Après la commande `!+`, vous pouvez déterminer la partie `WHERE` de la demande.



Lors de la formulation de votre clause WHERE, faites attention à effectuer une restriction aux types d'objet souhaités (si celle-ci n'est pas déjà définie par la restriction de la recherche) et à exclure les entrées supprimées (toutes les entrées avec un objstatus inégal à 0). Nous vous recommandons d'exclure les entrées supprimées, donc, toutes les entrées dont objstatus n'est pas égal à 0.

Requête sur plusieurs tableaux

En plus du tableau d'objets, vous pouvez placer d'autres tableaux dans la demande. Pour ceci, vous devez entrer d'autres tableaux avec une virgule.

Exemple 1

Dans notre exemple, la demande est limitée au masque *E*Mail (ici objmask = 2). Seuls les documents contenant un nom précis dans le champ *De* (ELOOUTL1) sont recherchés (ici *Sorglos*).

```
!+ , objkeys WHERE objid = parentid
AND objmask = 2
AND (okeyname LIKE 'ELOOUTL1' AND okeydata LIKE '%sorglos')
```

Exemple 2

L'exemple suivant effectue une demande dans laquelle il s'agit d'effectuer un tri en fonction de deux lignes différentes. Pour cette raison, le tableau *objkeys* doit être enregistré deux fois.

```
!+ , objkeys ok1, objkeys ok2 WHERE
objid=ok1.parentid AND objid=ok2.parentid AND
ok1.okeyno=0 AND ok2.okeyno=1 AND
objtype=254 AND objmask=5 AND
ok1.okeydata LIKE 'p1%'
ORDER BY ok2.okeydata, ok1.okeydata
```

Explication des différents lignes :

Le tableau *objkeys* est enregistré deux fois sous les noms *ok1* et *ok2*. Attention à la virgule. Sans virgule, vous créez une erreur de syntaxe au niveau SQL, le registre cible reste alors vide.

Le tableau de la base de données de base *objets* est relié par le biais de la clé univalente *objid* avec les deux tableaux.

Il ne s'agit pas d'examiner des champs quelconques, mais deux champs précis (les numéros de ligne interne *0* et *1* correspondent au premier et au second champ).

Il s'agit de trouver des documents du type de masque *5*, commençant par la valeur *p1* dans le premier champ.

Les documents sont alors triés en fonction de la seconde ligne. Toutes les entrées identiques sont triées après la première ligne.

Remarque

L'exemple recherche un champ quelconque, dont le contenu commence par *p1*, cela signifie qu'un résultat existe même si *p1* se trouve dans une ligne invisible. L'utilisateur ne trouve pas de champ correspondant. Dans un système productif, le champ doit être nommé concrètement.

Remarque

La partie `objid=parentid` est absolument nécessaire. Celle-ci relie le tableau de la base de donnée avec le tableau des champs. Si vous l'oubliez, vous recevrez un gigantesque tableau de résultats avec des entrées insensées.

!?[commande]

Vous devez entrer une `RegisteredFunction` après la commande `!?`. `RegisteredFunction` doit donner une `Collection` aux IDs ou aux GUIDs qui correspondent à une entrée d'archive. La documentation [Elargissement de fonction avec des fonctions enregistrées](#) explique ce qu'est une `RegisteredFunction`.

Un exemple de registre dynamique :

```
!?!RF_getSordIdsForDynamicWhere
```

Un fichier de script peut ressembler à ceci :

```
function RF_getSordIdsForDynamicWhere(ec, args)
{
    log.info("RF_getSordIdsForDynamicWhere(");

    var sord = args[0];
    log.info("sord=" + sord);
    var folderId = parseInt(args[1]);
    log.info("folderId=" + folderId);

    var db = new Packages.de.elo.ix.jscript.DBConnection();
    var ret = db.query("select objectid from relation where parentid=? order by objectid");

    log.info(")RF_getSordIdsForDynamicWhere" + ret);
    return ret;
}
```

!=[commande]

Vous pouvez transmettre une recherche enregistrée à la commande `!=`. Le classeur ne devrait pas être créé manuellement, mais seulement de manière automatisée. Via le client Java ELO, vous pouvez créer un classeur dynamique après une recherche, en passant par *Ruban > Recherche > Résultat > Classeur dynamique*.

Pour créer un classeur dynamique dans votre propre application ELOix, vous devez tout d'abord effectuer une recherche. Le texte correspondant se trouve dans le champ `FindResult.dynamicFolder`, qui est mis à disposition par le biais de l'interface ELOix.

Exemple :

```
FindResult fr = ixConnection.ix().findFirstSords(...);
ixConnection.ix().findClose(fr.getSearchId());

Sord sord = ixConnection.ix().checkoutSord(...);
sord.setDesc(fr.getDynamicFolder());
ixConnection.ix().checkinSord(sord, ...);
```

Commandes anciennes

Les commandes `!!` et `!*` sont anciennes et ne sont plus supportées par les versions actuelles d'ELO.

Autres remarques

Performance

A chaque fois qu'un classeur dynamique est feuilleté, cela lance une recherche. Pour ce qui est des petites bases de données (<50.000 entrées), il n'y a pas de problèmes de performance, le serveur SQL résout tous les problèmes.

Dès que la base de données devient trop volumineuse, la performance de la base de données risque d'être amoindrie en raison d'une recherche malencontreuse par exemple. Cela engendre une moins bonne performance du système sur tous les clients. Les points suivants doivent être respectés :

Un index approprié existe-t-il pour le critère de sélection ? Sinon, est-il possible d'en créer un ? Si la réponse aux deux questions est non, alors nous vous recommandons de ne pas utiliser de classeur dynamique. Un "full table scan" sur une grande base de données peut durer plus d'une demie-heure.

Le serveur SQL utilise-t-il l'index ? Parfois, l'optimizer a une autre idée de ce que représente le traitement d'une demande que l'administrateur. Si le serveur SQL sélectionne un index défavorable, alors cela peut causer des temps d'attente trop longs.

La taille de la liste des résultats reste-t-elle dans un cadre raisonnable ? Si vous regroupez tous les documents d'un mois, cela peut fonctionner dans un système de test. Mais s'il s'agit de faire afficher 50 000 documents dans un classeur, cela peut engendrer de mauvais résultats.

Colonnes disponibles

Sous les données de bases, les colonnes suivantes sont à votre disposition :

Nom de colonne	Contenu
objtype	Type d'entrée, niveau1=1, niveau2=2 ... classeur=253, document=254
objshort	Désignation
objjdate	Date de dépôt au format numérique (Nombre de minutes depuis le 31/12/1899)
objxdate	Date de document au format numérique
objkind	Couleur
objmask	Type de document
objuser	Auteur du document
objstatus	0 : pas supprimé, toutes les autres valeurs caractérisent les entrées supprimées.
objdeldate	date limite sous forme numérique

Le tableau *objkeys* possède les entrées suivantes :

Nom de colonne	Contenu
parentid	Les numéros ELO internes identiques de l'entrée sont connectés aux objets du tableau de bases <i>objets</i> avec <i>objid</i> .
okeyno	Numéro des champs, commençant par 0. À partir du champ 50, il existe des champs d'indexation invisibles.
okeyname	Nom de groupe du champ. Si vous voulez effectuer une recherche indépendamment du type de document, vous devriez utiliser le nom de groupe au lieu du numéro de champ pour la sélection.
okeydata	Contenu du champ
okeyudata	Contenu du champ en majuscule (seulement sous Oracle)

Particularités sous Oracle SQL

Sous Oracle SQL, il existe quelques particularités que vous devez noter. Sinon, vous recevrez des résultats de recherche incomplets ou des erreurs de syntaxe.

Oracle SQL différencie entre les minuscules et les majuscules. Si vous recherchez "ELO" et que "Elo" se trouve dans la base de données, alors Oracle ne peut pas trouver l'entrée. *Lors de la recherche dans les champs de métadonnées, le champ okeyudate est disponible.*

Les noms de tableaux doivent être précédés du nom d'archive, les deux parties sont séparées par un point.

Exemple

Dans la demande, okeydata ok doit être entré sous Oracle SQL en tant que archiv1.okeydata ok1.

Scénarios

Remarque

Les requêtes peuvent différer en fonction du système de base de données. Des adaptations des exemples suivants pourraient s'avérer nécessaire.

Afficher dans l'archive les nouveaux documents des derniers 30 jours

Entrez la demande SQL dans le texte supplémentaire du classeur qui doit être configuré comme classeur dynamique.

```
!+ WHERE objtype>=254 AND objstatus=0 AND DATEADD(mi, objidate, '18991230') >= DATEADD(day, -
```

Que font les différentes parties de la demande ?

- `objtype >=254` : limite la recherche aux documents.
- `objtype >=0` : limite la recherche aux documents qui ne sont pas supprimés.
- `DATEADD(mi, objidate, '18991230')` : recherche en fonction de la date de dépôt (`objidate`) en minutes (`mi`) depuis la date de référence (30/12/1899).

Information

La date ISO a-été sélectionnée pour faciliter la tâche. Les indications se font au format TT.MM.JJJJ.

- `>=` : Les opérateurs limitent la recherche aux documents dont la date de dépôt est ancienne d'au plus 30 jours.
- `DATEADD(day, -30, SYSUTCDATETIME())` : la date système est lue au format UTC (`SYSUTCDATETIME()`) en jours (`day`) ausgelesen. 30 jours sont soustraits à la date système.

Information

Jusqu'à la version serveur SQL 2005, la fonction `SYSUTCDATETIME` n'était pas disponible. Au lieu de ceci, il faut utiliser la fonction `GEDATE()`.

Autres scénarios

Tâche

Tous les documents avec le masque *Entrée libre*. La liste de résultats est triée (DESC pour "descending") en fonction de la date de document (`objxdate`).

Tous les classeurs avec le masque d'indexation *Entrée libre*. triés d'après la date de document décroissante.

Entrée dans le texte supplémentaire

```
!+ WHERE objmask=0 AND objtype>=254 AND objstatus=0 ORDER BY objxdate DESC
```

```
!+ WHERE objmask=0 AND objtype<254 AND objstatus=0 ORDER BY objxdate DESC
```

Tâche

Tous les objets avec une couleur précise (objkind).

Les documents d'un chemin de document précis avec une date de dépôt au sein d'une période précise A-B (en minutes, à partir du 30.12. 1899)

Tous les objets contenant le texte "facture" dans la désignation.

Tous les documents contenant le texte "ELO" et "xc" dans la désignation, triés inversement à la date de dépôt

Attention : tous les objets avec accès intégral "Tous" - ce registre dynamique devrait toujours être vide.

Afficher tous les classeurs et documents soumis au check-out/verrouillés (tri en fonction de l'auteur).

Rechercher le contenu intégral du dépôt non-structuré dans ELO (pour un traitement postérieur, par exemple placer sur l'affichage de recherche, puis dans l'archive)

Entrée dans le texte supplémentaire

```
!+ WHERE objkind = 12 ORDER BY
objxdate DESC
```

```
!+ WHERE objpath =3 AND objidate
BETWEEN 60587305 AND 60587308
```

```
!+ WHERE objshort LIKE '%facture%'
```

```
!+ WHERE objtype>=254 AND objshort
LIKE '%ELO%' AND objshort LIKE '%xc%'
AND objstatus=0 ORDER BY objidate
DESC
```

```
!+ WHERE objacl='75PYJA' AND
objstatus=0
```

```
!+ WHERE (objlock <> - 1) ORDER BY
objuser
```

```
!+ WHERE objparent = 0
```

Liens elodms

Introduction

Les liens ELodms sont des URLs qui basculent directement vers une cible dans le client Java ELO. Cette documentation décrit les différents formats qui sont disponibles pour ces liens.

Les liens elodms existent à partir de la version 9.01 du client Java ELO. Ceux-ci peuvent être utilisés sous forme d'URLs standards dans des scripts et sites Web, ou être utilisés comme partie d'un fichier ECD (lien ELO). Si le client Java ELO est installé, les liens qui commencent par `elodms://` sont automatiquement associés à `ELOActivateJC.exe`.

Information

Les liens elodms ne fonctionnent pas dans les versions Linux-, Mac OS X-, ou de démarrage Web du programme.

Les liens Elodms peuvent être utilisés pour ouvrir les cibles suivantes :

- GUID d'une entrée dans ELO
- Page d'un document avec une remarque précise dans ELO
- Page précise d'un document dans ELO
- Processus spécial et/ou des noeuds d'archive dans ELO
- Package d'importation du client Java ELO Vous trouverez d'autres informations à ce sujet dans la documentation [Installation de script automatique ELO](#).

Les liens Elodms décrits dans les paragraphes suivants ont la même structure que les URLs ouverts par un document HTML. Si vous souhaitez utiliser un lien Elodms dans un fichier ELO, vous créez tout d'abord un fichier texte au format UTF-8 avec le contenu suivant :

```
EP
WTOPU
U<elodms link>
```

Enregistrez le fichier avec l'extension de fichier `*.ECD`.

Utilisation

Liens GUID-elodms

Ce paragraphe décrit la création d'un lien Elodms permettant de basculer vers une entrée dans l'archive actuelle. La syntaxe de base ressemble à ceci :

```
e lodms://<ELO GUID>
```

Le GUID de l'entrée se trouve dans le masque sur l'onglet *Options*.

Entrez le GUID entre parenthèses, par exemple :

```
e lodms://(C1128681-C328-DE51-C99E-FA463C6C6911)
```

Le GUID d'une entrée est appelé de la manière suivante dans le scripting interne :

```
var item = ... // arbitrary code to select an ArchiveElement

var sord = item.sord;

var guid = sord.guid;

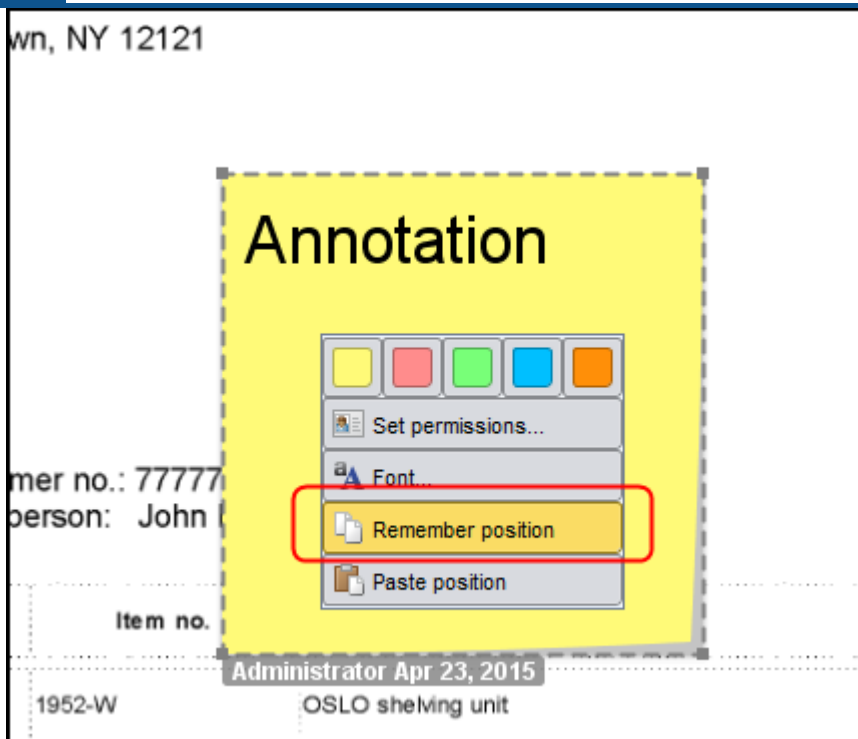
...
```

Liens elodms avec numéro de commentaires

Un lien GUID Elodms peut être structuré de manière à ce que celui-ci bascule vers le numéro de page d'un commentaire précis. Voici la syntaxe de base :

```
e lodms://<ELO GUID>@A<ID-remarque>
```

Pour obtenir cette information, il vous suffit d'effectuer un clic sur la touche droite de la souris et de sélectionner *Mémoriser la position* dans le menu contextuel. MacLe nom du document ainsi que la position de la remarque sont copiés dans la mémoire temporaire. Supprimez la partie du string devant `e lodms://`, pour garder le lien requis.



Liens elodms avec numéro de page

Les liens GUID Elodms peuvent également être définis de manière à basculer vers une page de document précise. Voici la syntaxe de base :

```
e lodms://<ELO GUID>@P<numéro de page>
```

Dans ce cas, le comptage se fait à partir de 1. Lorsque vous indiquez un chiffre invalide, le lien bascule automatiquement vers la première page du document.

Liens d'ID objet elodms

Au lieu du GUID, vous pouvez aussi utiliser l'ID d'objet ELO :

```
e lodms://<ID d'objet ELO>
```

Si vous utilisez l'ID d'objet, il n'est pas possible de définir des ancres pour les remarques et le nombre de pages.

Liens de processus elodms

Les liens elodms qui commencent par wf basculent automatiquement vers un processus précis dans le client. La syntaxe de base suivante est requise :

```
e lodms://wf/<workflow-ID (int)>/<ID de noeud (int)>
```

Lorsque l'ID de noeud est 0 ou manque, le lien essaie de basculer vers le premier noeud (non traité) dans le processus.

Le client Java ELO n'affiche ni l'ID de processus ni l'ID de noeud avec fonctions intégrées. Ces valeurs peuvent être appelées en utilisant le script du Java Client ELO *GotoId* ou le code suivant :

```
var item = ... // code quelconque pour sélectionner un élément Task
var workflow = item.task.wfNode;
var workflowId = workflow.flowId;
var workflowNodeId = workflow.nodeId;
...
```

URLs des installateurs de script

Avec les URLs des installateurs de script, les scripts sont installés/importés, comme ils sont utilisés sur install.myelo.net. La syntaxe de base suivante est requise :

```
e lodms://im/<URL>
```

L'URL est codée dans Base64.

Les droits administrateurs sont requis pour l'appel. L'appel déclenche une interrogation dans le client.

Aperçu OpenOffice

Introduction

Afin que l'aperçu OpenOffice fonctionne dans le client Java, quelques bibliothèques OpenOffice/LibreOffice doivent être intégrées.

Dans les prochains chapitres, nous vous expliquons comment procéder sous Microsoft Windows et Linux.

Information

L'aperçu OpenOffice requiert un Apache OpenOffice ou LibreOffice compatible avec la version Java utilisée dans le client Java ELO.

L'intégration sous Apple macOS n'est actuellement pas assistée par OpenOffice/LibreOffice.

Microsoft Windows

Les étapes suivantes sont nécessaires sous Microsoft Windows :

Définir une variable d'environnement

Pour OpenOffice

```
UNO_PATH=C:\Program Files (x86)\OpenOffice 4\program
```

Pour LibreOffice

```
UNO_PATH=C:\Program Files (x86)\LibreOffice 4\program
```

Adapter le fichier 'EloClient.bat' (seulement jusqu'à la version 9.02.xxx du client Java)

Remarque

Les adaptations suivantes ne doivent plus être effectuées à partir de la version 9.03.000 du client Java ELO.

L'aperçu OpenOffice ne peut être utilisé sous Microsoft Windows (jusqu'à la version 9.02.xxx du client Java ELO) que si le client Java ELO est démarré par le biais du fichier *EloClient.bat*.

Pour OpenOffice

```
cd /D %~dp0
java -Xms200m -Xmx1000m -classpath EloClient.jar;lib/*;"C:\Program Files
(x86)\OpenOffice 4\program\classes\officebean.jar";"C:\Program Files (x86)\OpenOffice
4\program\classes\unoil.jar";"C:\Program Files (x86)\OpenOffice
4\program\classes\juh.jar";"C:\Program Files (x86)\OpenOffice
4\program\classes\ridl.jar" de.elo.client.main.Start %*
```

Pour LibreOffice

```
cd /D %~dp0
java -Xms200m -Xmx1000m -classpath EloClient.jar;lib/*;"C:\Program Files
(x86)\LibreOffice 4\program\classes\officebean.jar";"C:\Program Files
(x86)\LibreOffice 4\program\classes\unoil.jar";"C:\Program Files (x86)\LibreOffice
4\URE\java\juh.jar";" C:\Program Files (x86)\LibreOffice 4\URE\java\ridl.jar"
de.elo.client.main.Start %*
```

Linux (OpenSuse)

Les étapes suivantes sont nécessaires sous Linux (OpenSuse) :

Définir une variable d'environnement

Pour OpenOffice

```
UNO_PATH=/opt/openoffice4/program
```

Pour LibreOffice

```
UNO_PATH=/usr/lib64/libreoffice/program
```

Adapter le fichier ,EloClient.sh' (seulement jusqu'à la version 9.02.xxx du client Java ELO)

Remarque

Les adaptations suivantes ne doivent plus être effectuées à partir de la version 9.03.000 du client Java ELO.

Pour OpenOffice

```
java -Xms200m -Xmx1000m -classpath  
/opt/openoffice4/program/classes/officebean.jar:/opt/openoffice4/program/classes/  
unoil.jar:/opt/openoffice4/program/classes/juh.jar:/opt/openoffice4/program/classes/  
ridl.jar:EloClient.jar:lib/* -Dlog4j.properties de.elo.client.main.Start
```

Pour LibreOffice

```
java -Xms200m -Xmx1000m -classpath  
/usr/lib64/libreoffice/program/classes/officebean.jar:/usr/lib64/libreoffice/program/  
classes/unoil.jar:/usr/lib64/libreoffice/URE/java/juh.jar:/usr/lib64/libreoffice/URE/  
java/ridl.jar:EloClient.jar:lib/* -Dlog4j.properties de.elo.client.main.Start
```

Plateformes

Bases

Cette documentation donne un aperçu des systèmes d'exploitation et autres plateformes supportés par le client Java ELO. Des restrictions de fonction partiellement existantes et les différences entre les plate-formes sont nommées de la même manière que celles de certains modules complémentaires nécessaires pour certaines fonctions.

Installation et droits

Microsoft Windows

Pour l'installation du client avec un package MSI, les droits d'administrateur sont nécessaires sur l'ordinateur. Lors d'une utilisation ultérieure, seuls les droit d'utilisateur normaux seront nécessaires.

Conditions requises à l'installation

Nécessaire

Vous trouverez une liste des conditions préliminaires pour le client Java ELO dans la documentation [Conditions préliminaires d'ELO](#).

Recommandations

- 2 GB de mémoire centrale
- Processeur Dual Core

OpenJDK utilise sa propre gestion de la mémoire. Le client Java ELO est configuré, de telle sorte qu'il puisse utiliser jusqu'à 1 GB de mémoire centrale. C'est une limite définie, qui peut être atteinte en peu de temps lors de travaux avec des fichiers image volumineux. Lors d'une utilisation normale, seulement 200 - 300 MB de mémoire centrale sont généralement utilisés.

Plate-formes et modules

Les tableaux suivants donnent un aperçu des restrictions de fonctions encore existantes sur les plateformes assistées. Dans une autre colonne est indiqué si un module complémentaire est nécessaire à la fonction.

Les restrictions pour le système d'exploitation et le module s'additionnent.

Fonctions du client

Le tableau ci-dessous représente les différences des fonctions. Toutes les autres fonctions client sont disponibles sur toutes les plateformes sans module complémentaire.

Fonction	Windows	macOS	Linux	Module
Envoyer	✓	✓	✗	
Envoyer en tant que lien	✓	✓	✗	
Envoyer au format PDF	✓	✓	✗	Imprimante PDF ELO
Numériser	✓	✓	✗	
Numérisation multipages	✓	✗	✗	
Sélectionner un scanner	✓	✓	✗	
Profils de numérisation	✓	✓	✗	
Créer une signature	✓	✗	✗	SignLive
Vérifier la signature	✓	✗	✗	SignLive
Reconnaissance codes-barres	✓	✗	✗	
OCR	✓	✗	✗	ELO OCR
Créer un document d'aperçu	✓	✗	✗	Imprimante TIFF ELO
Conversion TIFF	✓	✗	✗	Imprimante TIFF ELO
Conversion PDF	✓	✓	✗	Imprimante PDF ELO (seulement Windows)
Intégration MS Office	✓	✓	✗	Macros ELO client Java
Scripting interne	✓	✓	✓	
Interface COM	✓	✗	✗	
Activateur ECD	✓	✓	✗	

Aperçu de document

Pour afficher les documents en tant qu'aperçu dans le client, différentes classes sont disponibles. Celles-ci peuvent être configurées pour différents formats de fichiers de façon flexible. Une partie des classes d'aperçu sont implantées dans le client, d'autres utilisent des programmes externes, comme un navigateur ou une application Office pour l'affichage inséré.

Via l'aperçu du navigateur (ou plutôt l'aperçu de Microsoft Internet Explorer), un grand nombre d'autres formats de fichier peuvent être affichés, si un plug-in correspondant est installé dans le navigateur.

Aperçu	Windows	macOS	Linux	Module
PDF, MSG, EML, TXT	✓	✓	✓	
JPEG, GIF, TIFF	✓	✓	✓	
EMF, WMF, MMF	✓	✓	✓	
Navigateur	✓	✓	✓	
Internet Explorer	✓	✗	✗	Microsoft Internet Explorer
OpenOffice	✓	✗	✓	OpenOffice / LibreOffice
Microsoft Office	✓	✓	✗	Microsoft Office

Formats de fichier

Introduction

Cette documentation vous donne un aperçu des formats de fichier supportés dans la visionneuse des clients ELO. Entre autre, nous souhaitons vous expliquer les différences entre les clients ELO, ainsi que vous présenter les conditions requises.

Dans les prochains chapitres, nous vous expliquons comment procéder avec le client Java ELO et le client Web ELO.

Client Java ELO

Le client Java ELO affiche les formats de fichier dans la visionneuse, par le biais des assignations de fichier pour les différents aperçus.

Le client Java supporte les formats de fichier suivants pour l'affichage dans la visionneuse :

- Aperçu du navigateur
 - HTML, HTM, MHT
 - Internet-Explorer-ActiveX-Plug-ins (nur Windows, z. B. PDF mit Adobe Acrobat Reader)
 - MSG/EML avec représentation HTML
- Aperçu texte
 - JS, TXT, LOG, formats texte
- Aperçu mail au format EML, aperçu MSG
 - MSG/EML sans représentation HTML
- Aperçu OpenOffice (jusqu'à ELO 11, si Libre/Open Office a été installé)
 - Formats Office si la suite Office a été installée.
- Aperçu MS-Office (Windows, avec Microsoft Office à partir de la version 2007 et les composants correspondants aux formats)
 - DOC, DOCX, DOCM, DOT, DOTX, XLS, XLSM, XLSX, XLT, XLTX, PPT, PPTX, POT, POTX, VSD, VST, VSS, ODT, ODS, ODP, RTF
- Aperçu MS Office Web (avec ELOimo)
 - Office-Formate, PDF, support du composant ELOimo
- Aperçu MS MediaPlayer (Windows)
 - Divers Formats A/V
- Aperçu MediaPlayer
 - MP3, MP4, WAV
- Aperçu PDF
 - PDF
- Aperçu image
 - BMP, PNG, JPG, GIF (sans animations), ICO, SVG, TIFF, PSD, MMF, WMF
 - PNM, HDR, PCX, IFF, PICT, SGI, TGA, ICNS, CUR
- Aperçu du code
 - Divers formats texte
 - Mise en valeur de la syntaxe seulement pour CSS, JS, JSON, Java, INI, ES8, ESW, HTML, HTM, Properties, XML
- Aperçu zip
 - ZIP
- Aperçu DXL
 - DXL

Remarques sur la configuration de la visionneuse pour le client Java ELO

L'aperçu image supporte d'autres formats moins connus et peut être complété par des plugiciels JavaImage IO le cas échéant.

L'aperçu de navigateur supporte d'autres formats, si vous disposez des plugiciels pour Internet Explorer.

L'aperçu Open Office supporte la plupart des formats Office, lorsqu'Open Office est installé et intégré.

L'aperçu de plugiciels ActiveX supporte les plugiciels ELO du client Windows ELO. Ceux-ci doivent être configurés.

L'aperçu Apple OS X est une alternative à l'aperçu de navigateur basé sur Microsoft Internet Explorer et n'a pas de liste détaillée des formats supportés.

La sélection *Afficher le document d'aperçu* permet d'afficher un document d'aperçu et non pas le document en lui-même. La configuration correspondant au document d'aperçu est utilisée (PDF, TIFF).

Client Web ELO

Le client Web ELO affiche les formats de fichier dans la visionneuse, par le biais des assignations de fichier pour les différents aperçus.

Le client Web ELO supporte les formats de fichier suivants pour l'affichage dans la visionneuse :

- BMP
- EML
- GIF
- ICO (seulement l'affichage Web)
- JPG
- MSG
- PDF
- PNG
- TIFF
- TXT (formats de texte non formatés)

Les différents formats de fichier peuvent être assignés à différents aperçus dans la configuration.

Aperçu image: les formats graphique peuvent être affichés par le biais du serveur d'indexation ELO.

Aperçu web: le fichier qui doit être affiché est intégré dans un élément IFRAME. Les possibilités d'affichage du navigateur actuel sont utilisées.

Documents Microsoft Office: les documents Microsoft Office peuvent être affichés par le biais de Microsoft Web Apps ou par le biais de l'interface ELO Interface for Microsoft Office Online Server (ELOimo), si un serveur Microsoft Office Online Server correspond est disponible.